

Vinco: I filtri

### input-output

Prendete, se non il vizio, l'abitudine di avvicinare il mouse alle icone: otterrete

informazioni lampo sulla funzione svolta

In Vinco 1.0 sono presenti di default alcuni filtri che vi agevoleranno nello studio e nell'approfondimento degli stessi,anche attraverso modifiche simulative.

Vinco 1.0 si arricchisce di una innovativa funzione che rivoluziona gli input-output, attraverso:







Non lasciatevi impressionare dal loro numero, qualche miliardo, ma abbiate coscienza che grazie ad essi, per essi e in essi potrete condizionare gli output, potrete stravisare le previsioni, potrete stravolgere il risultato finale, potrete legare la previsione a spie parallele del quadro estrazionale (Gioco la previsione se il ritardo del 1º di Bari oscilla nel range tra 20 e 30, oppure non giocherò la previsione qualora la frequenza del numero scaturito dalla decodifica oscilli in un range tra 2 e 3, oppure modificherò la previsione aggiungendo 2 al risultato finale se la cadenza del 1º di Bari dell'estrazione di calcolo coincide con la cadenza del 2º di Bari dell'estrazione precedente. Oppure se il vertibile del decodificato manifesta un

ritardo sulla ruota di Bari entro il range 22.33 modificherò la previsione calcolandone il diametrale etc etc.).

In brevi note, tutto quello che il tastierino equazionale è in grado di scrivere, esso potrà rappresentare una condizione per la previsione finale: l'evento spia che si trasforma in condizione.

Il condizionamento si attua su tre livelli e ogni livello contiene incomputabili possibilità:

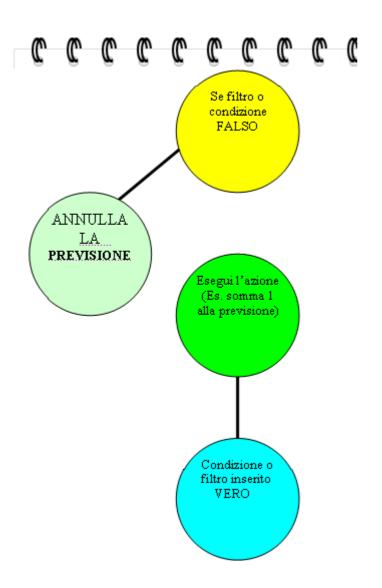
ivello EqPrevisionale; livello equazionale e livello



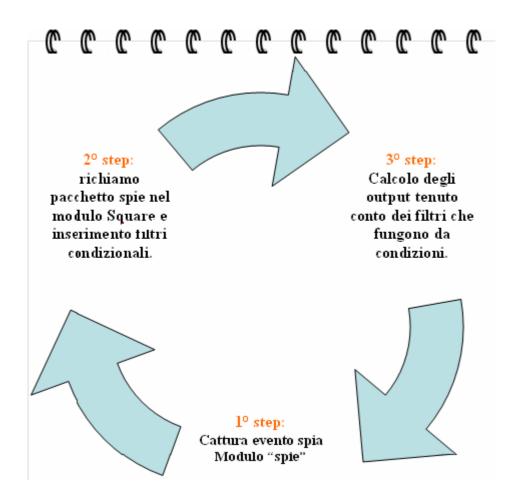
I filtri sono elementi selettivi, elementi che affinano ed elidono agghindature di "cruscose" previsioni. I filtri sono binari di orientamento, orizzonti di svicolamento previsionale, strutture di reindirizzamento degli output: in un solo termine sono "tecniche di tecniche".

Regola generale 1: se le condizioni, CIOE' | FILTR| INSERITI, saranno vere, VERRA' eseguita l'azione scelta, mentre se la condizione sarà falsa, la previsione verrà annullata.

Regola generale 2: possiamo inserire in lista quante condizioni (Filtri) vogliamo: se tutti i filtri inseriti saranno veri VERRA' eseguita l'azione scelta, mentre se almeno un filtro tra quelli inseriti sarà falso, la previsione verrà annullata.



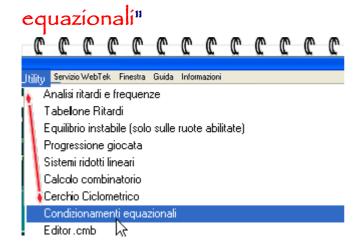
mmaginatevi il seguente schema:



# Come si attivano i

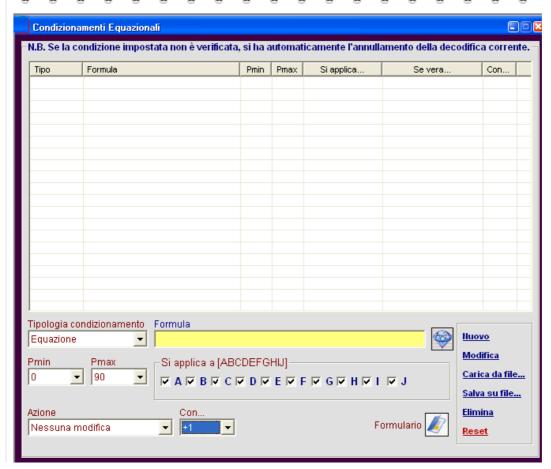


Andiamo alla voce Utility e qui scegliamo "Condizionamenti

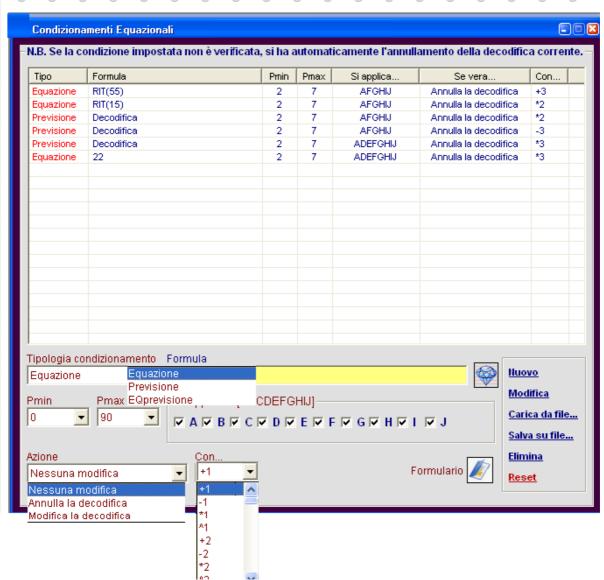


### Ecco la form che si aprirà:

### 



Ecco l'immagine dopo aver inserito alcuni filtri.





Dopo aver inserito i filtri a piacere, dobbiamo attivarli.

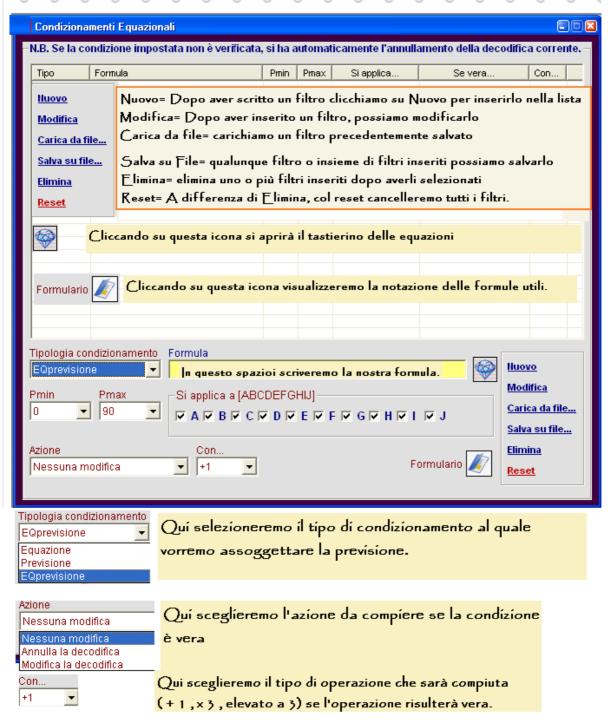
Condizionamenti disattivati
 ✓ | Condizionamenti abilitati

L'attivazione avviene checkando la casellina:



Spieghiamo le funzioni svolte dai diversi pulsanti presenti nel

modulo "Filtri'



## Le tipologie di condizionamento

| Tipologia condizioname | ento |
|------------------------|------|
| EQprevisione           | •    |
| Equazione              |      |
| Previsione             |      |
| EQprevisione           |      |

Qui selezioneremo il tipo di condizionamento al quale vorremo assoggettare la previsione.



#### Tipologia condizionamento: *equazione*

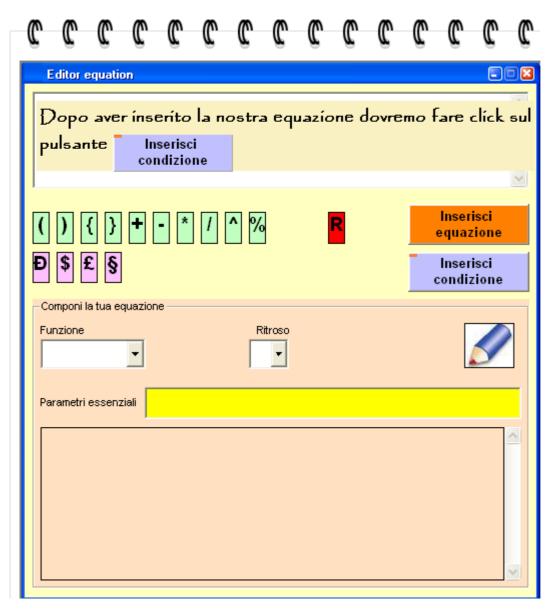
Dopo aver scelto come tipologia condizionamento la voce "Equazione"

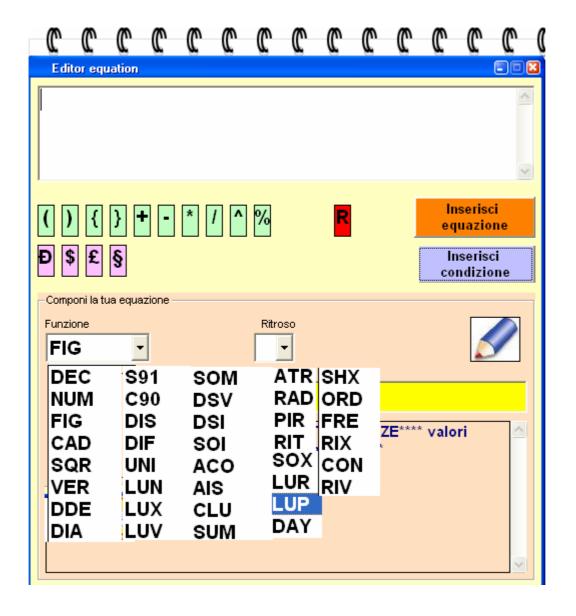
nella casella formula

scriveremo la nostra equazione. Se conosciamo la notazione la scriveremo con tranquillità, ma nei primi tempi ci converrà fare uso del "Tastierino Equazionale". Esso ci aiuterà ad inserire l'equazione desiderata fra quelle possibili.



Cliccando sulla icona diamante si aprirà la form:





#### Esempio di inserimento di una equazione:

N.B. imparate ad avvicinare il mouse alle icone in modo da ottenere utili informazioni.

1° step: scelta della equazione dalla casella funzione (qui otterremo suggerimenti a video);

2° step: scelta dei parametri essenziali;

3° step: click sulla icona Matita;

4° step: click sul pulsante "Inserisci equazione".



\$\frac{(UPPER) Prende il massimo fra due funzioni.
Es num(01) U num(02)
preleva il max dei due valori fra 1°BA e 2°BA

(LOWER) Prende il minimo fra due funzioni. Es num(01) U num(02) preleva il MINIMO dei due valori fra 1°BA e 2°BA

Esegue la SOMMA senza fare il FUORI90, Es. num(01) § num(02)

Januari della somma fra 1° e 2° di Bari. Ammettiamo che 1°BA=33 2°BA=89 risultato=122

Tipicamente è utilizzata quando calcoliamo l'area di figure senza considerare l'f90.

Fattore facoltativo. Se diverso da zero indica di eseguire il calcolo a N concorsi a ritroso.

Possiamo catturare eventi riferiti a 1 estrazione fa, due estrazioni fa...enne estrazioni fa e combinarli con eventi accaduti nell'estrazione attuale o in estrazioni precedenti: non c'e' fine.

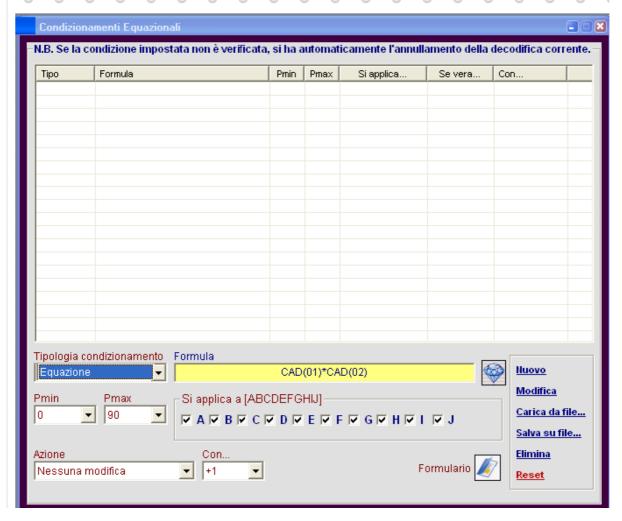
N.B. ricordiamoci che l'inserimento della formula nel modulo dei filtri avverrà facendo click su condizione.

Inseriamo, ad esempio: cadenza 1º di Bari x cadenza del 2º di Bari.

#### Editor equation CAD (01) \*CAD (02) Inserisci equazione Inserisci condizione Componi la tua equazione Funzione Ritroso CAD 02 Parametri essenziali Step 1 : scelta in funzione voce Cad Step 2 : inserimento 01 parametri essenziali Step 3 : click su icona matita Step 4: scelta in funzione voce (ad Step 5 inserimento 02 parametri essenziali Step 6: click su icona matita Inserisci Step 7: condizione



#### 



#### N.B. Se la condizione impostata non è verificata, si ha automaticamente l'annullamento della decodifica corrente Tipo Pmin Pmax Si applica.. Se vera Si applica a [ABCDEFGHIJ] V A V B V C V D V E V F V G V H V I V J Sappiamo che LottoSquare prevede il singolo algoritmo, la coppia algoritmica, la tema algoritmica, e così via fino alla decina algoritmica ll singolo algoritmo è contrassegnato dalla lettera A, la coppia algoritmica è contrassegnata dalle lettere A e B; la terna algoritmica dalle lettere A, B e C e così via fino alla decina. Quindi ogni singolo algoritmo è contrassegnato da una lettera dalla A fino alla J. Orbene, le condizioni noi potremo applicarle a tutti i singoli algoritmi, oppure solo ad alcuni. Di default, tutte le lettere sono checkate, ma noi possiamo intervenire modificando e deselezionando caselline a scelta. Ad esempio, se il software sviluppa terzine algoritmiche, ciascun singolo algoritmo della terzina è contarssegnato dalla Lettera A alla lettera C. Quando introduciamo le condizioni potremo farle valere solo per la lettera A, oppure per la 🖔 e 🖒 etc. In sostanza, la scelta di condizionare i singoli componenti è libera e spetta a noi: basta il check su Tipologia condizionamento Formula <u>Nuovo</u> CAD(01)\*CAD(02) <u>Modifica</u> Carica da file... V A V B V C V D V E V F V G V H V I V J Salva su file... Elimina Formulario Nessuna modifica Reset

Una volta scritta la formula, dobbiamo scegliere i valori da inserire in Pmin e



e scegliere l'azione da compiere dalla casella omonima:



Nelle caselle Pmin e Pmax scriveremo il valore minimo e valore massimo da attribuire alla formula:CAD(01)\*CAD(02)

Poniamo di scrivere come valore minimo 7 e valore massimo 10.

Nella casella Azione, scegliamo come operazione "modifica la decodifica applicando + 1 alla previsione"

L'inserimento in Pmin= 7 significa che come minimo la formula

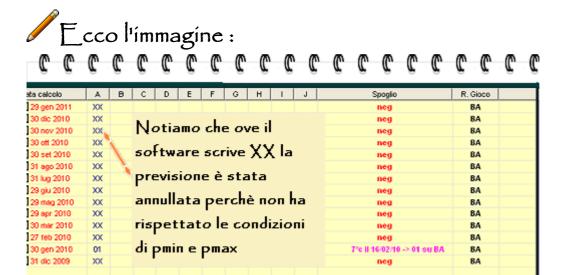
CAD(01)\*CAD(02) (Cadenza del 1° di Bari per cadenza del 2° di Bari) dovrà fornire

come valore 7 e come Pmax (cioè massimo valore) 10

La scelta come azione "modifica con + 1" significa: quando la condizione sarà vera, cioè quando la cadenza del 1° di Bari x la cadenza del 2° di Bari sarà pari minimo a 7 e max a 10, allora prendi la previsione decodificata della tecnica e sommi ad essa 1.

Qualora la condizione risulti falsa, cosa accade? Qualora la formula CAD(01)\*CAD(02) ( Cadenza del 1° di Bari per cadenza del 2° di Bari) fornisca come valore ad esempio 15, e quindi oltre il range in Pmin e Pmax da noi indicato, la previsione verrà annullata cioè non sarà giocata.

Qualora la condizione risulti vera, cosa accade? Qualora la formula CAD(01)\*CAD(02) ( Cadenza del 1° di Bari per cadenza del 2° di Bari) fornisca come valore ad esempio 9, e quindi nel range del in Pmin e Pmax da noi indicato, alla previsione calcolata verrà aggiunto + 1.





La casella azíoní: Modifica la decodifica

prevede 3 scelte:

- 1) Nessuna modifica significa che se la condizione è vera la previsione scaturita dalla decodifica algoritmica rimarrà tal quale.
- 2) Annulla la decodifica, significa non porre in gioco la previsione.

3) Modifica la decodifica significa applica alla decodifica algoritmica l'operazione

| Con                              | Le modifiche alle    |
|----------------------------------|----------------------|
| +1                               | previsioni           |
| ^2                               | consistono nel       |
| ^2<br>+3<br>-3<br>*3<br>^3<br>+4 | sommare, sottrarre,  |
| -3                               | moltiplicare e       |
| *3                               | elevare alla potenza |
| ^3                               | le previsioni        |
| +4                               | decodificate.        |
| -4                               |                      |

indicata alla casella successiva e cioè: \*\*

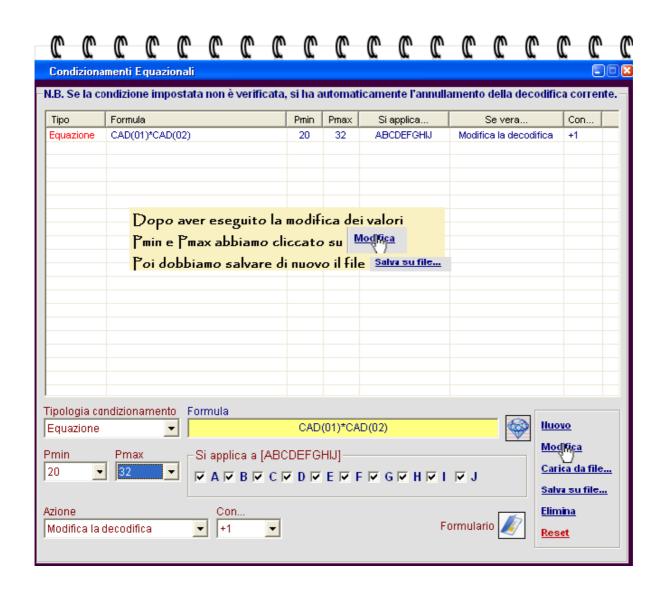
La previsione che subisce l'influenza dei filtri altro non è che il valore decodificato degli algoritmi di calcolo degli output, cioè gli algoritmi che troviamo nella famosa lista viola:

| Num        | Pos | A.m. |
|------------|-----|------|
| VER(5)(20  | 1   | 7,00 |
| C90(5)(20  | 1   | 7,00 |
| C90{5}(20  | 1   | 7,00 |
| C90{5}(20  | 1   | 1,00 |
| C90{5}(20  | 1   | 1,00 |
| C90{5}(20  | 1   | 7,00 |
| C90(5)(20  | 1   | 2,00 |
| C90(5)(20  | 1   | 9,00 |
| DDE(5)(20  | 1   | 1,00 |
| DDE(5)(20  | 1   | 9,00 |
| DDE(5)(20  | 1   | 9,00 |
| DDE(5)(20  | 1   | 5,00 |
| DDE(5)(20  | 1   | 3,00 |
| DDE(5)(20  | 1   | 4,00 |
| DDE(5)(20  | 1   | 7,00 |
| DIA(5)(20) | 1   | 7,00 |
| DIA(2)(20) | 1   | 5,00 |
| DIA(2)(20) | 1   | 2,00 |

Memorandum: quando scegliamo come tipologia di condizionamento "Equazione", scriveremo nella casella "Formula" l'equazione stessa, inseriremo i valori Pmin e Pmax e poi sceglieremo il tipo di operazione da eseguire. L'operazione da eseguire potrà consistere nel non modificare la previsione decodificata; nell'annullarla oppure nell'applicare ad essa il +. ~, x, ^ da 1 a 90.

Poníamo di modificare il filtro ampliando i valori Pmin e Pmax, cioè facciamo in modo da accettare la previsione quando la cadenza del 1° di Bari x la cadenza del 2° di Bari oscilli tra un minimo di 20 e un max di 32.

Per modificare il filtro, selezioniamolo dalla lista in alto, scriviamo i nuovi valori Pmin e Pmax e poi pigiamo su "Modifica":



Vediamo gli effetti di questa modifica sul calcolo degli algoritmi previsionali: Facciamo attenzione: il file filtro modificato va salvato e poi richiamato nella

sezione Vinco. Non dobbiamo semplicemente salvare il filtro modificato, ma richiamarlo.

#### 

| Data calcolo  | A     | Notiamo come in seguito                 | Spoglio                     | R. Gioco |  |  |
|---|-------|---|-----------------------------|----------|--|--|
| 29 gen 2011   | XX    |   | neg                         | BA       |  |  |
| 30 dic 2010   | 01    | alla modifica del filtro                | 7°c il 15/01/11 -> 01 su BA | BA       |  |  |
| 30 nov 2010   | XX    | 1                                       | neg                         | BA       |  |  |
| 30 off 2010   | XX    | le previsioni accettate                 | neg                         | BA       |  |  |
| 30 set 2010   | XX    | siano molte di più.                     | neg                         | BA       |  |  |
| 31 ago 2010   | 03    |   | 7°c II 16/09/10 -> 03 su BA | BA       |  |  |
| 31 lug 2010   | XX    | La particolarità del filtro             | neg                         | BA       |  |  |
| 29 giu 2010   | 25    | •                                       | 2°c il 03/07/10 -> 25 su BA | BA       |  |  |
| 29 mag 2010   | XX    | è che consente di coprire               | neg                         | BA       |  |  |
| 29 apr 2010   | XX    | ·                                       | neg                         | BA       |  |  |
| 30 mar 2010   | XX    | più casi pregressi, per via             | neg                         | BA       |  |  |
| 27 feb 2010   | XX    | dell'annullamento di molte di esse      | neg                         | BA       |  |  |
| 30 gen 2010   | XX    | den annunamento di molte di esse        | neg                         | BA       |  |  |
| 31 dic 2009   | 14    |   | 2°c il 05/01/10 -> 14 su BA | BA       |  |  |
| Nell'esempio: i casi esaminati son 14: quelli non giocabili 10 e quelli |       |   |                             |          |  |  |
| nasitini 4  | In +0 | rmini pratici: 4 previsoni giocabili su | 4 con state indo            | uin ata  |  |  |

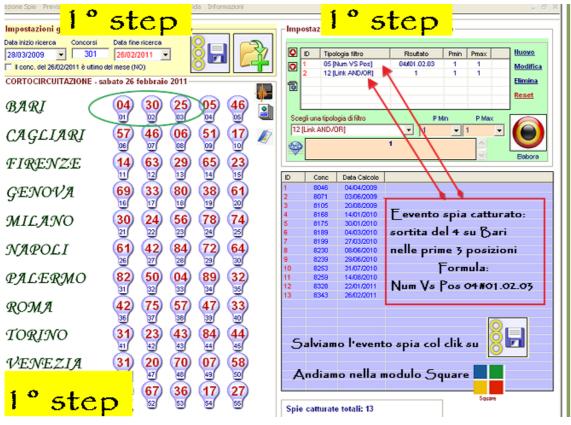
Le tipologia di condizionamento "Previsioni"

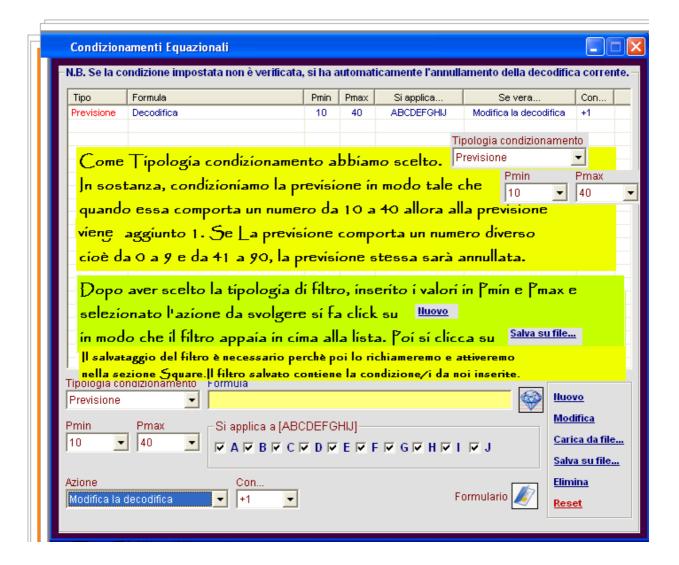
| Tipologia condizion | amento |
|---------------------|--------|
| EQprevisione        | •      |
| Equazione           |        |
| Previsione          |        |
| EQprevisione        |        |

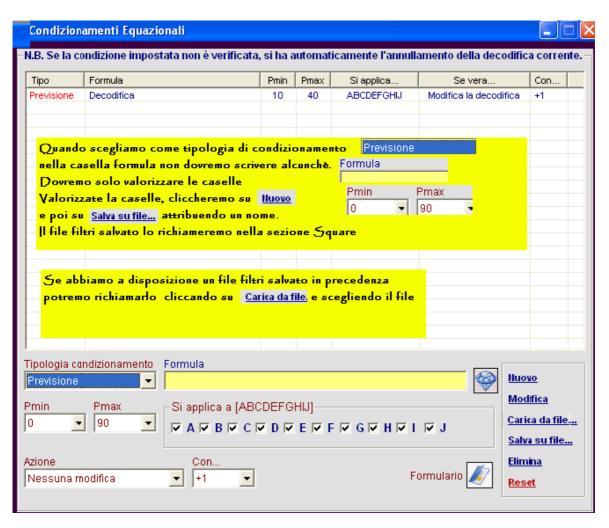
Qui selezioneremo il tipo di condizionamento al quale vorremo assoggettare la previsione.

## Utilizzo del condizionamento

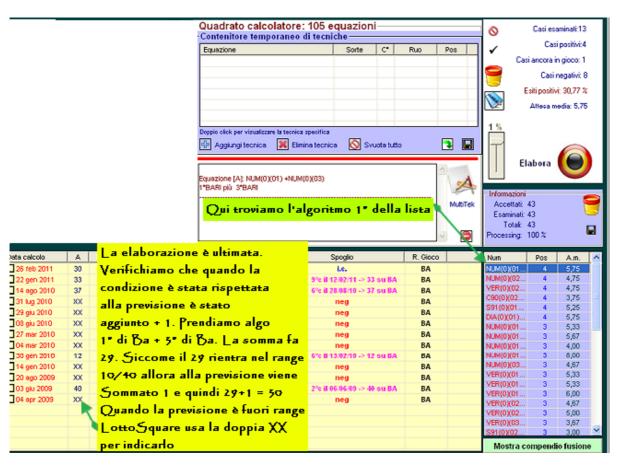
"Previsioni" Tipologia condizionamento Previsione





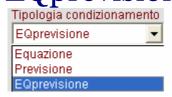






| Data calcolo | Α  | 8 | C D      | E            | F     | G    | Н     | -1                 | J    | Spoglio                      | R. Gioco       |      |
|--------------|----|---|----------|--------------|-------|------|-------|--------------------|------|------------------------------|----------------|------|
| 26 feb 2011  | 30 |   |          |              |       |      |       |                    |      | i.e.                         | BA             |      |
| 22 gen 2011  | 33 |   | <u> </u> |              |       | 16   |       |                    |      | 9°c il 12/02/11 -> 33 su BA  | BA             |      |
| 14 ago 2010  | 37 |   | Quanc    | 10 IZ        | ı co  | nai  | zion  | e e                |      | 6°c ili 28/08/10 -> 37 su BA | BA             |      |
| 31 lug 2010  | XX |   | falsa,   | cioè         | qua   | and: | o il  | пип                | iero | neg                          | BA             |      |
| 29 giu 2010  | XX |   |          |              | -     |      |       |                    |      | neg                          | BA             |      |
| 08 giu 2010  | XX |   | in prev  | ISIO         | ne n  | ОП   | пen   | tra                | nel  | neg                          | BA             |      |
| 27 mar 2010  | XX |   | range    | 10/4         | to L  | a nr | evis  | ion                |      | pea.                         | BA             | _    |
| 04 mar 2010  | XX |   | _        |              |       |      |       |                    |      | 9 colpi giá passati dalle    | a data di calc | 010. |
| 30 gen 2010  | 12 |   | viene a  | ınnu         | llata | ı e  | il sc | o <del>l L</del> w | are  | 6°c II 13/02/10 -> 12 su BA  | BA             |      |
| 14 gen 2010  | XX |   | scrive ) | w            |       |      |       |                    |      | neg                          | BA             |      |
| 20 ago 2009  | XX |   | scrive   | ۸ <b>۸</b> - |       |      |       |                    |      | neg                          | BA             |      |
| 03 giu 2009  | 40 |   |          |              |       |      |       |                    |      | 2°c il 06/06/09 -> 40 su BA  | BA             |      |
| 04 apr 2009  | XX |   | Quand    | ٦ ا ـ        |       | .dia | i     |                    |      | neg                          | BA             |      |
|              |    |   |          |              |       |      |       |                    |      |                              |                |      |
|              |    |   | alla pre | evisi        | опе   | vie  | ne a  | aggi               | unt  | 0                            |                |      |
|              |    |   | +1       |              |       |      |       |                    |      |                              |                |      |

La tipologia di condizionamento EQprevisione



Qui selezioneremo il tipo di condizionamento al quale vorremo assoggettare la previsione.

# Speciale tipologia di condizionamento delle previsioni sono i :



L'utilizzo pratico è molto semplice: si seleziona dalla casella delle tipologie di condizionamento la voce



Si inseriscono i valori della formula in Pmin e Pmax



Si sceglie il tipo di azione da compiere



Si clicca su liuvo : in questo modo il filtro viene posto nella lista in alto

Si clicca su <u>salva sufile...</u>: in questo modo si rende il file salvato richiamabile nella sez. Square

N.B.: ricordare che per attivare il filtro, QUALUNQUE FILTRO, occorre richiamarlo dalla sezione Square





Condizionamenti abilita

Richiamato il filtro, per l'attivazione si fa click

In Pmin e Pmax abbiamo già scritto che verrà inserito il valore minimo e il valore massimo che vogliamo attribuire alla formula che andremo a scrivere nella casella

Il valore mínimo e il valore massimo rappresentano un range all'interno del quale dovrà ricadere la previsione decodificata affinché venga eseguita l'azione scelta, che potrà consistere nel  $+ - \times$  da 1 a 90 della previsione.

La previsione null'altro rappresenta se non l'algoritmo decodificato, cioè quello calcolato dal software e che poi viene decodificato, cioè trasformato in valore giocabile. Ad esempio: 1° di Ba x 11 rappresenta un algoritmo. Esso viene calcolato, cioè decodificato, in modo da ottenere la previsione.

I filtri E Qprevisione agiscono esattamente sull'algoritmo decodificato dal software. L'azione potrà consistere in nessuna modifica della previsione decodificata, oppure nell'annullamento della previsione decodificata, oppure nella modifica della previsione decodificata.

La modifica applicata alla previsione decodificata potrà consistere, ad esempio nel calcolarne il + 1, + 2...+ 90, il  $\times$ 2,  $\times$ 3,  $\times$ ...90; etc etc

| Azione                 | Con  |
|------------------------|------|
| Modifica la decodifica | +1 ▼ |
| Nessuna modifica       |      |
| Annulla la decodifica  |      |
| Modifica la decodifica |      |

Formula

| *****   | Cosa po | ssiamo scrivei | e nella | casella | formula? |
|---------|---------|----------------|---------|---------|----------|
| Formula |         |                |         |         |          |
|         |         |                |         |         |          |

Nella casella formula potremo scrivere vari tipi di formule

### 🕮 Ecco alcuni esempi di formule EQprevisioni:

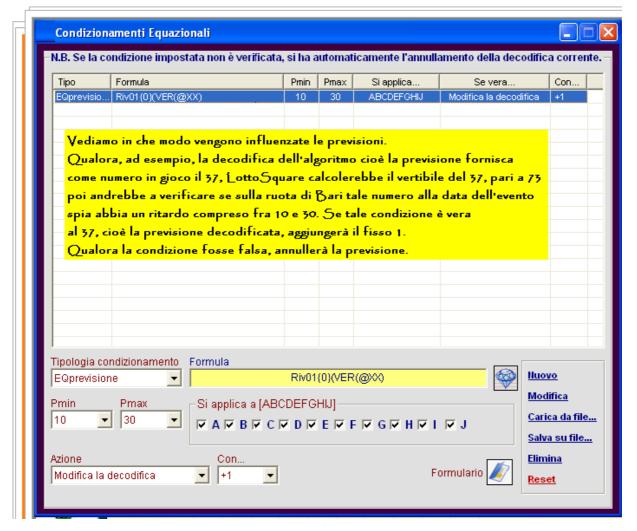
Riv01{0}(VER(@XX)= calcola il ritardo sulla ruota di Bari (01) del Vertibile del decodificato incognito, cioè dell'algoritmo decodificato che corrisponde alla nostra previsione, zero concorsi a ritroso rispetto alla data evento spia.

Ricordo che ogni ruota viene identificata con un indice tale che:

Ba = 01\*\* Ca = 02\*\* Fi= 03 \*\* Ge=04 \*\* Mi=05 \*\* Na=06 \*\* Pa=07 \*\* Ro=08 \*\* To=09 \*\* Ve=10 \*\*Naz.=11

Esempio: Riv01{0}(VER(@XX) quando il ritardo del vertibile dell'algoritmo decodificato valutato sulla ruota di Bari oscilla tra un minimo di 10 e un max di 30, allora modifica la previsione aggiungendo + 1 all'algoritmo decodificato:

### Come si scrive la formula:

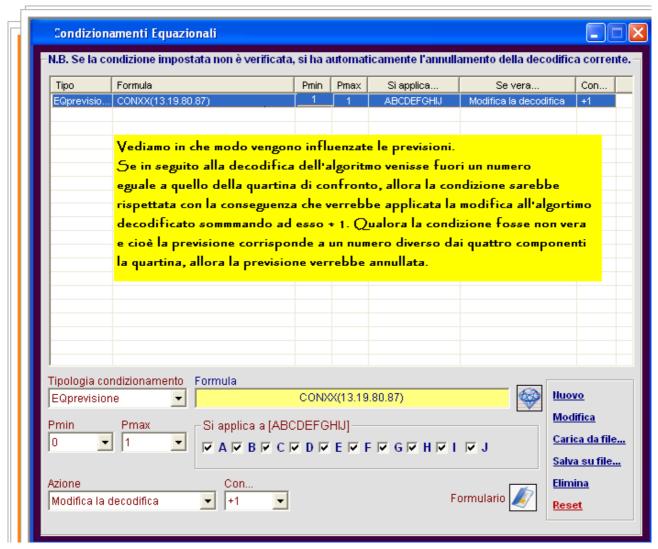


CONXX(23.89.90)=Prende il valore incognito della previsione (l'algoritmo che Vinco 1.0 calcolerà come previsione) e lo confronta con la terzina 23.89.90 e conta se i punti totalizzati rientrano nel range Pmin Pmax da noi impostati nelle rispettivre caselle.

Esempio: CONXX(13.19.80.87) quando il valore dell'algoritmo decodificato confrontato con la quartina 13.19.80.87 fornisce minimo 1 e max 1 punti (Pmin=1\*\*Pmax=1) allora modifica la previsione aggiungendo + 1 all'algoritmo decodificato.

Qui si rende necessario capire che se l'algoritmo per ambata fosse costituito da un solo numero è ovvio che al massimo confrontando esso con la quartina il max punteggio non potrebbe che essere uno e quindi in pmin e pmax non potremmo che scrivere 0-1, oppure 1.1. Però se confrontiamo quartine algoritmiche, oppure cinquine, sestine, settine algoritmiche etc. ecco che acquisisce maggiore significato una eguaglianza di punti da 2 a 3 e un valore Pmin= 2 e Pmax = 3, senza che ciò vieti l'inserimento di valori minori..



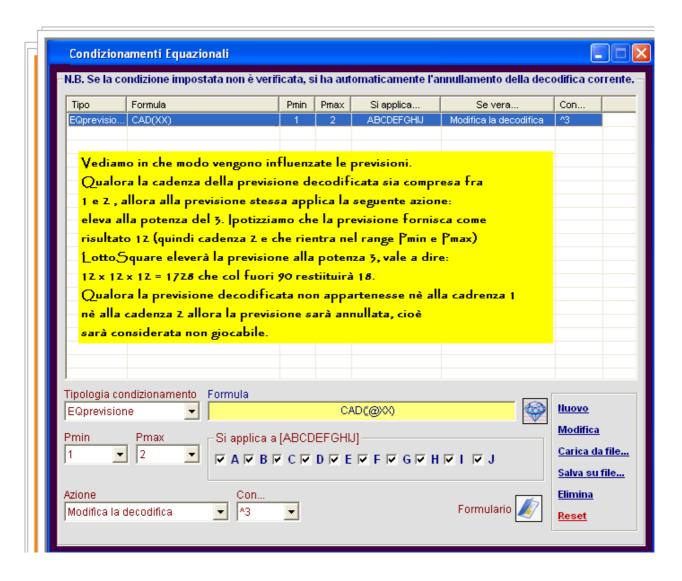


Valore mín e max che andremo a scrivere nelle caselle Pmín e Pmax

Esempio: CAD(@XX) quando il valore della cadenza dell'algoritmo decodificato, cioè della previsione, varia da un minimo di 1 e un max di 3

(Pmin=1\*\*Pmax=2), allora modifica la previsione elevando alla potenza 3 l'algoritmo decodificato.





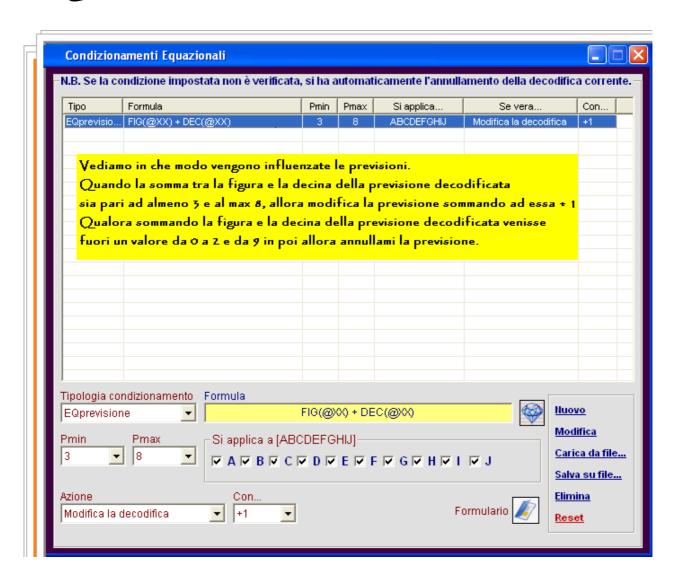
Le operazioni applicate per la cadenza, valgono in egual modo per la figura e decina

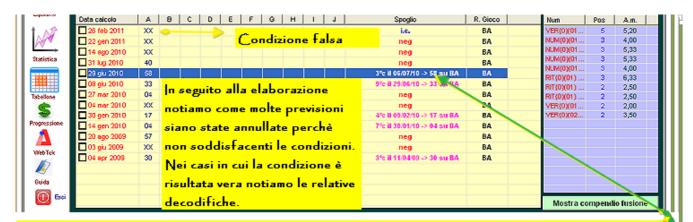
FIG(@XX)= figura del decodificato cioè della previsione, compresa fra Pmin e Pmax DEC(@XX)= decina del decodificato cioè della previsione, compresa fra Pmin e Pmax

Esempio: FIG(@XX)+DEC(@XX) quando il valore della SOMMA FRA FIGURA E LA DECINA dell'algoritmo decodificato, cioè della previsione, varia da un minimo di 3 e un max di 8 (Pmin=3\*\*Pmax=8), allora modifica la

#### previsione stessa sommando ad essa + 1.







Prendiamo un caso in cui la condizione sia stata vera: 29 giugno 2010. L'algoritmo decodificato che stiamo valutando è: vertibile del 1° di Bari + complemento a 90 del 2° di Bari.|| 29 giugno 2010 il 1° di Bari era 16. || vertibile di 16 = 61 + complemento a 90 del 2° di Ba che era il 4 e quindi 86. 61 + 87 = 57

|| 57 è di figura 3 e di decina 5. Sommando otteniamo 3+5 = 8. La somma rientra nel range e quindi alla previsione decodificata, cioè il 57, applichiamo il + 1 e diviene 58.

### Altre formule:

Le altre formule che manifestano un comportamento simile a quello sopra grandemente evidenziato sono:

VER(@XX)=VERTIBILE del decodificato cioè della previsione, compreso fra Pmin e Pmax

 $\begin{aligned} &DDE(@XX) = DIAMETRALE & \text{ IN DECINA del decodificato cioè della previsione} \,, \\ &compreso fra Pmin e Pmax \end{aligned}$ 

DIA(@XX)=DIAMETRALE del decodificato cioè della previsione, compreso fra Pmin e Pmax

S91(@XX)=SIMMETRICO A 91 del decodificato cioè della previsione, compreso fra Pmin e Pmax

 $SQR(@XX)=RADICE\ QUADRATA\ del\ decodificato\ cioè\ della\ previsione\ ,\ compreso\ fra\ Pmin\ e\ Pmax$ 

Anche con esse, e utilizzando la medesima procedura esemplificata in precedenza, potremo costruire condizionamenti di ogni tipo. A voi basterà solo, acquisendo esperienza, eseguire prove opportune e tenendo davanti gli esempi pubblicati.