



## Le spie semplici e potenti

La funzione è accessibile facilmente dal menù alla voce "utility ,  
**sottovoce Ambata Sprint,**  
**oppure dalla icona**  
**laterale denominata**  
**"Sprint"**

**N.B. prima di usare**  
**questa sezione è**  
**necessario aggiornare gli**  
**archivi derivati.**



 **Vinco 1.0 software** contiene tra le utility (*accessibile dal menù in alto e da quello laterale*) una funzione denominata "**Ambata Sprint**". Con tale termine ci riferiamo ad una modalità di cattura estremamente semplice, strepitosamente comprensibile, agevole in maniera disarmante di , al massimo, due capogiochi in base a criteri ricorsivi e non. Tramite questa routine potremo individuare i capogiochi che andremo a sfruttare, se del caso, come base nella sezione Vinco, il che ci agevolerà di molto il compito nella costruzione delle lunghette.

 I casi spia e gli algoritmi rivenuti nella sezione sprint potremo importarli nella sezione Vinco,

salvando il file   . Indi, nella sezione

Vinco, cliccando sulla Torcia scegliere il file pcv salvato in Ambata Sprint.



 Dopo la necessaria premessa, approfondiamo questa sezione.

 Vedrete come sarà agevole catturare eventi spia semplificati, e volendo anche quelli complessi, ma di grande attualità.

 Ecco le schermate di base:

10\* Data di osservazione  
sab 22 ott 2011

**RUOTE DI GIOCO**

BA  CA  FI  GE  MI  NA   
 PA  RO  TO  VE  NZ

**Capog. A:** 1\*BA  +1\*BA  +2   
**Capog. B:**

**Colpi di gioco:** 9   
**Cosa studiare:** Estrazione calcolo   
**Indice mensile:** 1    
**Numero casi:** 8   
**Tipo ricerca:** Ruote selezionate

**ambata Sprint**



Elaborazione interrotta dall'utente!!!

A	B	Ruota	Pos	A.m.	ET	Ultimo Rt.	UdA	UdB
1*BA più 1*BA più 2		FI	7	4,86	8	12 su FI	68	
1*BA più 1*BA più 33		FI	6	2,33	9	22 su FI	09	
1*BA più 1*BA più 43		FI	6	4,50	8	16 su FI	19	
1*BA più 1*BA per 4		FI	6	5,00	6	9 su FI	75	
1*BA più 1*BA più 55		FI	6	5,17	6	35 su FI	31	
1*BA più 1*BA più 10		FI	6	5,33	7	4 su FI	76	
1*BA più 1*BA più 25		FI	6	5,50	9	2 su FI	01	
1*BA più 1*BA più 36		FI	5	3,20	7	14 su FI	12	
1*BA più 1*BA più 77		FI	5	3,40	8	10 su FI	53	
1*BA più 1*BA per 9		FI	5	3,80	7	5 su FI	60	
1*BA più 1*BA più 71		FI	5	3,80	6	23 su FI	47	
1*BA più 1*BA più 53		FI	5	4,20	5	44 su FI	29	
1*BA più 1*BA più 58		FI	5	4,40	10	62 su FI	34	

  

**[A]: 1\*BA più 1\*BA più 2 <+> [B]:**

Data Calcolo	A	B	Esiti	Ruota
01/10/2011	68		(*) 2*c 68 su FI il 06/10/2011	FI
01/09/2011	52		(*) 7*c 52 su FI il 17/09/2011	FI
02/08/2011	76		(*) 6*c 76 su FI il 16/08/2011	FI
02/07/2011	70		(*) 2*c 70 su FI il 07/07/2011	FI
03/06/2011	72		(**) 8*c 72 su FI il 21/06/2011	FI
03/05/2011	40		(*) 3*c 40 su FI il 10/05/2011	FI
02/04/2011	42		(*) 6*c 42 su FI il 16/04/2011	FI
01/03/2011	62		neg	FI

    

10° Data di osservazione  
sab 22 ott 2011

RUOTE DI GIOCO

1°elem.: 1<sup>BA</sup> Operatore: Somma 2°elem.: 2<sup>BA</sup>

Risultato:           

Numero casi: 8

Tipo ricerca: Ruote selezionate

**ambata Sprint**

PLAY

Elaborazione interrotta dall'utente!!!

A	B	Ruota	Pos	A.m	ET	Ultimo Rt.	UdA	UdB
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 2		FI	7	4,86	8	12 su FI	68	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 33		FI	6	2,33	9	22 su FI	09	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 43		FI	6	4,50	8	16 su FI	19	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 4		FI	6	5,00	6	9 su FI	75	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 55		FI	6	5,17	6	35 su FI	31	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 10		FI	6	5,33	7	4 su FI	76	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 25		FI	6	5,50	9	2 su FI	01	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 36		FI	5	3,20	7	14 su FI	12	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 77		FI	5	3,40	8	10 su FI	53	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 9		FI	5	3,80	7	5 su FI	60	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 71		FI	5	3,80	6	23 su FI	47	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 53		FI	5	4,20	5	44 su FI	29	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 58		FI	5	4,40	10	62 su FI	34	

[A]: 1<sup>BA</sup> più 1<sup>BA</sup> più 33 <+>> [B]:

Data Calcolo	A	B	Esiti	Ruota
01/10/2011	09		(*) 1 <sup>c</sup> 09 su FI il 04/10/2011	FI
01/09/2011	83		(*) 1 <sup>c</sup> 83 su FI il 03/09/2011	FI
02/08/2011	17		neg	FI
02/07/2011	11		(*) 2 <sup>c</sup> 11 su FI il 07/07/2011	FI
03/06/2011	13		neg	FI
03/05/2011	71		(**) 7 <sup>c</sup> 71 su FI il 19/05/2011	FI
02/04/2011	73		(**) 1 <sup>c</sup> 73 su FI il 05/04/2011	FI
01/03/2011	03		(**) 2 <sup>c</sup> 03 su FI il 05/03/2011	FI

 L'utilizzo delle routine presenti ci permetterà di risalire, attraverso tre forme di elaborazione, ai migliori capogiochi da applicare a tre tipi di accadimenti spia:

- 1) Indici mensili ( Prima del mese, seconda del mese etc)
- 2) Spie semplici ( numeri spia, somme spia, distanze spia, moltiplicazioni spia etc).
- 3) Spie complesse ed equazionali (è previsto il richiamo dei pacchetti spia catturati nella sezione omonima)

 Le forme di elaborazione sono 3:

- 1) elaborazione classica
- 2) elaborazione automatica singola ruota (ricerca la migliore ruota ove giocare l' algoritmo)
- 3) elaborazione automatica coppia di ruote (ricerca la coppia di ruote migliore ove giocare l' algoritmo)

 Con la routine di calcolo individueremo il miglior capogioco, o la migliore coppia capogioco ( singola ambata, oppure doppia ambata) per la ruota di gioco selezionata dall'utente, oppure selezionata in modalità automatica in base ad un processo ricorsivo. *Al capogioco, o ai capogiochi, verranno*

abbinati, e siamo di fronte ad una innovazione di portata rilevante,

# i numeri **Stato-Ciclotometrici**.

**Gli abbinamenti Stato-Ciclotometrici saranno esclusivamente orientati al futuro, in quanto il nostro interesse non sarà puntato a capire quanto abbiano prodotto nel passato, bensì a comprendere il loro grado di manifestazione nell' addivenire. Gli abbinamenti Stato-Ciclotometrici rappresentano, in estrema sintesi, ...una mano che agguanta pezzi del futuro per trasportarli nel presente, con un grado di probabilità accettabile.**



Le scelte dei parametri, dei diversi settaggi presenti sono così semplici che sembrerebbe "offensivo" spiegarle. Trattasi di singole caselle, ove ciascuna di esse assolve ad una funzione. Basta selezionare, scegliere tra le voci già esistenti in ciascuna casella e poi pigiare sul pulsante "Play" (*Significa Elabora*).

10° Data di osservazione  
sab 22 ott 2011

RUOTE DI GIOCO

Spie semplici

1°elem.: 1<sup>BA</sup> Operatore: Somma 2°elem.: 2<sup>BA</sup>

Risultato: ██████████

Numero casi: 8

Tipo ricerca: Ruote selezionate

**ambata Sprint**

**PLAY**

Elaborazione interrotta dall'utente!!!

A	B	Ruota	Pos	A.m.	ET	Ultimo Rt.	UdA	UdB
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 2		FI	7	4,88	8	12 su FI	68	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 33		FI	6	2,33	9	22 su FI	09	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 43		FI	6	4,50	8	16 su FI	19	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> per 4		FI	6	5,00	6	9 su FI	75	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 55		FI	6	5,17	6	35 su FI	31	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 10		FI	6	5,33	7	4 su FI	76	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 25		FI	6	5,50	9	2 su FI	01	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 36		FI	5	3,20	7	14 su FI	12	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 77		FI	5	3,40	8	10 su FI	53	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> per 9		FI	5	3,80	7	5 su FI	60	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 71		FI	5	3,80	6	23 su FI	47	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 53		FI	5	4,20	5	44 su FI	29	
1 <sup>BA</sup> più 1 <sup>BA</sup> più 58		FI	5	4,40	10	62 su FI	34	

[A]: 1<sup>BA</sup> più 1<sup>BA</sup> più 33 <++++ [B]:

Data Calcolo	A	B	Esiti	Ruota
01/10/2011	09		(*) 1 <sup>c</sup> 09 su FI il 04/10/2011	FI
01/09/2011	83		(*) 1 <sup>c</sup> 83 su FI il 03/09/2011	FI
02/08/2011	17		neg	FI
02/07/2011	11		(*) 2 <sup>c</sup> 11 su FI il 07/07/2011	FI
03/06/2011	13		neg	FI
03/05/2011	71		(**) 7 <sup>c</sup> 71 su FI il 19/05/2011	FI
02/04/2011	73		(**) 1 <sup>c</sup> 73 su FI il 05/04/2011	FI
01/03/2011	03		(**) 2 <sup>c</sup> 03 su FI il 05/03/2011	FI

HTML

HTML

Salva

Importa





10° Data di osservazione  
sab 22 ott 2011

RUOTE DI GIOCO

Spie semplici

1°elem.: 1°BA Operatore: Somma 2°elem.: 2°BA

Risultato: XXXX

Numero casi: 8

Tipo ricerca: Ruote selezionate

**ambata Sprin**

PLAY

Elaborazione interrotta dall'utente!!!

Qualora dalla casellina COSA STUDIARE scegliessimo la voce "Spie semplici" si aprirebbe la form gialla a lato la quale ci permetterà di catturare eventi spia semplici, oppure somma spia, distanza spia, differenza spia, moltiplicazione spia. Le scelte sono semplici in quanto basta attingere dalle voci presenti nelle diverse caselle a discesa. Notiamo nella stessa form la icona Tester. Se clicchiamo su di essa ci restituirà il valore della spia catturata scrivendo il risultato nella casellina rossa.

[A]: 1°BA più 1°BA più 33 <+>> [B]:

Data Calcolo	A	B	Esiti	Ruota
01/10/2011	09		(*) 1°c 09 su FI il 04/10/2011	FI
01/09/2011	83		(*) 1°c 83 su FI il 03/09/2011	FI
02/08/2011	17		neg	FI
02/07/2011	11		(*) 2°c 11 su FI il 07/07/2011	FI
03/06/2011	13		neg	FI
03/05/2011	71		(**) 7°c 71 su FI il 19/05/2011	FI
02/04/2011	73		(**) 1°c 73 su FI il 05/04/2011	FI
01/03/2011	03		(**) 2°c 03 su FI il 05/03/2011	FI

10° Data di osservazione  
sab 22 ott 2011

RUOTE DI GIOCO

Colpi di gioco: 9

Cosa studiare: Spie da file...

Indice mensile: 10

Numero casi: 12

Tipo ricerca: Ruote selezionate

Numero casi: 8

Tipo ricerca: Ruote selezionate

**ambata Sprin**

PLAY

Elaborazione interrotta dall'utente!!!

Qualora nella casellina scegliessimo la voce Spie da file avremmo la possibilità di richiamare un pacchetto spia catturato nella sezione VINCO. I casi spia richiamabili sono tra i più semplici ai più complessi.

[A]: 1°BA più 1°BA più 33 <+>> [B]:

Data Calcolo	A	B	Esiti	Ruota
01/10/2011	09		(*) 1°c 09 su FI il 04/10/2011	FI
01/09/2011	83		(*) 1°c 83 su FI il 03/09/2011	FI
02/08/2011	17		neg	FI
02/07/2011	11		(*) 2°c 11 su FI il 07/07/2011	FI
03/06/2011	13		neg	FI
03/05/2011	71		(**) 7°c 71 su FI il 19/05/2011	FI
02/04/2011	73		(**) 1°c 73 su FI il 05/04/2011	FI
01/03/2011	03		(**) 2°c 03 su FI il 05/03/2011	FI

Vinco - [NUM]0[01]

Estrazioni Sezione Spie Previsioni Utility Servizio WebTek Finestra Guida Informazioni

10° Data di osservazione  
sab 22 ott 2011

RUOTE DI GIOCO

Capog. A: 1°BA

Capog. B:

Colpi di gioco: 9

Cosa studiare: Spie semplici

Numero casi: 12

Tipo ricerca: ionate

PLAY

Elaborazione interrotta dall'utente!!!

A	B	Ruota	Pos	A.m.	ET	Ultimo Rit.	UdA	UdB
1°BA più 4		CA	9	4,89	12	4 su CA	37	
1°BA più 19		CA	9	5,00	10	9 su CA	52	
1°BA più 40		CA	9	6,44	11	36 su CA	73	
1°BA più 29		CA	9	7,00	11	2 su CA	62	
1°BA più 60		CA	8	4,38	11	17 su CA	03	
1°BA più 18		CA	7	4,14	11	6 su CA	51	
1°BA più 50		CA	7	5,00	7	15 su CA	83	
1°BA più 27		CA	7	5,14	10	12 su CA	60	
1°BA più 21		CA	7	5,43	11	8 su CA	54	
1°BA più 52		CA	6	3,17	9	19 su CA	85	
1°BA più 15		CA	6	3,33	9	1 su CA	48	
1°BA più 33		CA	6	3,33	8	6 su CA	66	
1°BA più 39		CA	6	3,50	9	7 su CA	72	

Data Calcolo A B Esiti Ruota

Numero casi: 12

La casellina numero dei casi ci permetterà di selezionare quanti casi spia vogliamo considerare nella realizzazione della tecnica: minimo 1, max 200.

Qui sotto troviamo i numeri STATO-CICLOMETRICI che saranno abbinati al capogio co / chi

7

HTML

HTML

Salva

Importa

Vinco - [NUM]0[01]

Estrazioni Sezione Spie Previsioni Utility Servizio WebTek Finestra Guida Informazioni

10° Data di osservazione  
sab 22 ott 2011

RUOTE DI GIOCO

Capog. A: 1°BA

Capog. B:

Colpi di gioco: 9

Cosa studiare: Spie semplici

Numero casi: 12

Tipo ricerca: ionate

PLAY

Elaborazione interrotta dall'utente!!!

A	B	Ruota	Pos	A.m.	ET	Ultimo Rit.	UdA	UdB
1°BA più 4		CA	9	4,89	12	4 su CA	37	
1°BA più 19		CA	9	5,00	10	9 su CA	52	
1°BA più 40		CA	9	6,44	11	36 su CA	73	
1°BA più 29		CA	9	7,00	11	2 su CA	62	
1°BA più 60		CA	8	4,38	11	17 su CA	03	
1°BA più 18		CA	7	4,14	11	6 su CA	51	
1°BA più 50		CA	7	5,00	7	15 su CA	83	
1°BA più 27		CA	7	5,14	10	12 su CA	60	
1°BA più 21		CA	7	5,43	11	8 su CA	54	
1°BA più 52		CA	6	3,17	9	19 su CA	85	
1°BA più 15		CA	6	3,33	9	1 su CA	48	
1°BA più 33		CA	6	3,33	8	6 su CA	66	
1°BA più 39		CA	6	3,50	9	7 su CA	72	

La lista viola accoglie una serie di colonne. Le colonne A e B si riferiscono agli algoritmi per ambata. La colonna ruota al compartimento di gioco. La colonna Pos significa casi positivi. La colonna A.M. significa tempo medio di attesa. La colonna E.T. significa esiti totali prodotti da quell'ambata per tutti i colpi di gioco. La colonna Ultimo Rit. significa ultimo ritardo del numero in previsione. Le colonne UdA e UdB indicano l'ultima decodifica dell'algoritmo per ambata A e B, cioè i numeri in gioco. Nell'esempio 1° di Ba + 4 equivale a 37 ( UdA = 37)

HTML

HTML

Salva

Importa

Vinco - [NUM0](01)

Estrazioni Sezione Spie Previsioni Utility Servizio WebTek Finestra Guida Informazioni

10<sup>o</sup> Data di osservazione **sab 22 ott 2011**

RUOTE DI GIOCO

Capog. A: 1<sup>o</sup>BA +4

Capog. B:

Colpi di gioco: 9

Cosa studiare: Spie semplici

Numero casi: 12

Tipo ricerca: Ruote selezionate

**ambata Sprin**

PLAY

Elaborazione interrotta dall'utente!!!

A	B	Ruota	Pos	A.m.	ET	Ultimo Rk.	UdA	UdB
1 <sup>o</sup> BA più 4		CA	9	4,89	12	4 su CA	37	
1 <sup>o</sup> BA più 19		CA	9	5,00	10	9 su CA	52	
1 <sup>o</sup> BA più 40		CA	9	6,44	11	36 su CA	73	
1 <sup>o</sup> BA più 29		CA	9	7,00	11	2 su CA	62	
1 <sup>o</sup> BA più 60		CA	8	4,38	11	17 su CA	03	
1 <sup>o</sup> BA più 18		CA	7	4,14	11	6 su CA	51	
1 <sup>o</sup> BA più 50		CA	7	5,00	7	15 su CA	83	
1 <sup>o</sup> BA più 27		CA	7	5,14	10	12 su CA	80	
1 <sup>o</sup> BA più 21		CA	7	5,43	11	8 su CA	54	
1 <sup>o</sup> BA più 52		CA	6	3,17	9	19 su CA	85	
1 <sup>o</sup> BA più 15		CA	6	3,33	9	1 su CA	48	
1 <sup>o</sup> BA più 33		CA	5	3,33	8	6 su CA	68	
1 <sup>o</sup> BA più 39		CA	6	3,50	9	7 su CA	72	

[A]: 1<sup>o</sup>BA più 4 <+>>> [B]:

Data Calcolo	A	B	Esiti	Ruota
01/10/2011	37		(*) 5 <sup>o</sup> c 37 su CA il 13/10/2011	CA
01/09/2011	74		(*) 10 <sup>o</sup> c 74 su CA il 24/09/2011	CA
02/08/2011	41		(*) 2 <sup>o</sup> c 41 su CA il 06/08/2011	CA
02/07/2011	38		(**) 5 <sup>o</sup> c 38 su CA il 14/07/2011	CA
03/06/2011	84		neg	CA
03/05/2011	68		(*) 2 <sup>o</sup> c 68 su CA il 07/05/2011	CA
02/04/2011	24		neg	CA
01/03/2011	34		(*) 3 <sup>o</sup> c 34 su CA il 08/03/2011	CA
01/02/2011	52		(**) 3 <sup>o</sup> c 52 su CA il 08/02/2011	CA
03/01/2011	62		(*) 5 <sup>o</sup> c 62 su CA il 13/01/2011	CA
02/12/2010	12		(*) 9 <sup>o</sup> c 12 su CA il 23/12/2010	CA
02/11/2010	21		neg	CA

**Abbinamenti Stato -Ciclotrici**

Numeri da abbinare per ambo e sorti superiori

7 73 82 32 53 54 74 21

Esporta in html il report singolo

Esporta in html i primi 50 risultati della lista metodi

Salva la tecnica in formato \*.pvc

Importa la tecnica salvata in formato \*.pvc

Vinco 1.0-R01 software di Franz

Stampa Chiudi > Copia in Word > Copia in Excel

Suggerimenti per la stampa

Report Esiti

Tipo di analisi: AMBATE SEMPLICI  
 Data fine ricerca: sabato 22 ottobre 2011  
 Colpi di gioco: 9  
 Ruote di gioco: CA

CASO SPIA SEMPLICE CATTURATO  
 1° elemento: 1<sup>o</sup>BA  
 Operatore: Somma  
 2° elemento: 2<sup>o</sup>BA  
 Risultato:

[A]: 1<sup>o</sup>BA più 4  
 [B]:  
 Casi totali: 12  
 Casi positivi: 9  
 Tempo di attesa medio: 4,89 colpi  
 Esiti vincenti totali: 12

Potremo copia la schermata in word > Copia in Word  
 oppure in excel > Copia in Excel  
 o stamparla Stampa

Data Calcolo	A	B	Esiti	Ruota
01/10/2011	37		(*) 5 <sup>o</sup> c 37 su CA il 13/10/2011	CA
01/09/2011	74		(*) 10 <sup>o</sup> c 74 su CA il 24/09/2011	CA
02/08/2011	41		(*) 2 <sup>o</sup> c 41 su CA il 06/08/2011	CA
02/07/2011	38		(**) 5 <sup>o</sup> c 38 su CA il 14/07/2011	CA
03/06/2011	84		neg	CA
03/05/2011	68		(*) 2 <sup>o</sup> c 68 su CA il 07/05/2011	CA
02/04/2011	24		neg	CA
01/03/2011	34		(*) 3 <sup>o</sup> c 34 su CA il 08/03/2011	CA
01/02/2011	52		(**) 3 <sup>o</sup> c 52 su CA il 08/02/2011	CA
03/01/2011	62		(*) 5 <sup>o</sup> c 62 su CA il 13/01/2011	CA
02/12/2010	12		(*) 9 <sup>o</sup> c 12 su CA il 23/12/2010	CA

Verifica della serie nelle estrazioni successive

Ruote: CAGLIARI

Verifica della serie: 37

Conc.	Data	Estrazioni	Esito in lunghetta	Colpo	Capogioco
8437	04/10/11	78 84 52 55 49		1'	
8438	06/10/11	62 08 73 80 42		2'	
8439	08/10/11	36 83 31 45 32		3'	
8440	11/10/11	06 47 03 16 08		4'	
8441	13/10/11	37 70 25 88 90	37 (Ambata) CAGLIARI	5'	
8442	15/10/11	50 01 56 71 76		6'	
8443	18/10/11	21 76 89 80 81		7'	
8444	20/10/11	03 73 25 46 28		8'	
8445	22/10/11	73 33 27 78 22		9'	
				10'	

Facendo doppio click su ciascun risultato si aprirà la form con indicazione degli esiti prodotti dalla previsione per tutti i colpi di gio co.

Cosa studiare:

Numero casi:

Tipo ricerca:

**ambata Sprint**

**PLAY**

Elaborazione interrotta dall'utente!!!

Data Calcolo	A	B	Esiti	Ruota
01/10/2011	37		(*) 5°c 37 su CA il 13/10/2011	CA
01/09/2011	74		(*) 10°c 74 su CA il 24/09/2011	CA
02/08/2011	41		(*) 2°c 41 su CA il 06/08/2011	CA
02/07/2011	38		(**) 5°c 38 su CA il 14/07/2011	CA
03/06/2011	84		neg	CA
03/05/2011	68		(*) 2°c 68 su CA il 07/05/2011	CA
02/04/2011	24		neg	CA
01/03/2011	34		(*) 3°c 34 su CA il 08/03/2011	CA
01/02/2011	52		(***) 3°c 52 su CA il 08/02/2011	CA
03/01/2011	62		(*) 5°c 62 su CA il 13/01/2011	CA
02/12/2010	12		(*) 9°c 12 su CA il 23/12/2010	CA
02/11/2010	21		neg	CA

Numeri da abbinare per ambo e sorti superiori

# Il capogioco... e il suo blocco

I capogiochi calcolabili sono due: A e B. Solitamente, quando elaboriamo una tecnica inizieremo utilizzando una sola ambata, senza che ciò vieti di poterle già dall'inizio elaborare in base a due capogiochi. Prima di elaborare, occorrerà scegliere nelle caselle a discesa i valori di partenza. Prendiamo in considerazione la sola casella del capogioco A. Inseriamo nella prima cella l'estratto o il fisso di partenza. Ipotizziamo che sia il 1° di Ba e che l'estrazione di calcolo sia la decima, la ruota di gioco quella di Milano, i colpi 10 e i casi spia 16. Ecco l'immagine di partenza:



10\* Data di osservazione  
sab 22 ott 2011

RUOTE DI GIOCO

Blocca A: 1\*BA

Capog. B: 1\*BA \*25

Colpi di gioco: 10

Cosa studiare: Estrazione calcolo

Indice mensile: 10 Ultima del mese

Numero casi: 16

Tipo ricerca: Ruote selezionate

**ambata Sprint**

PLAY

Elaborazione interrotta dall'utente!!!

A	B	Ruota	Pos	A.m	ET	Ultimo Rit.	UdA	UdB
1*BA più 67	1*BA più 25	FI	15	3,40	25	0 su FI / 0 su FI	89	47
1*BA più 67	1*BA più 20	FI	15	3,87	28	0 su FI / 0 su FI	89	42
1*BA più 67	1*BA più 28	FI	15	3,93	21	0 su FI / 0 su FI	89	50
1*BA più 67	1*BA più 45	FI	15	4,00	30	0 su FI / 0 su FI	89	67
1*BA più 67	1*BA più 15	FI	15	4,27	24	0 su FI / 0 su FI	89	37
1*BA più 67	1*BA più 29	FI	15	4,47	26	0 su FI / 0 su FI	89	51
1*BA più 67	1*BA più 5	FI	15	4,53	27	0 su FI / 0 su FI	89	27
1*BA più 67	1*BA più 33	FI	15	4,53	23	0 su FI / 0 su FI	89	55
1*BA più 67	1*BA più 32	FI	15	4,53	22	0 su FI / 0 su FI	89	54
1*BA più 67	1*BA più 27	FI	15	4,60	18	0 su FI / 0 su FI	89	49
1*BA più 67	1*BA più 52	FI	15	4,67	24	0 su FI / 0 su FI	89	74
1*BA più 67	1*BA più 22	FI	15	4,80	25	0 su FI / 0 su FI	89	44
1*BA più 67	1*BA più 35	FI	15	4,93	18	0 su FI / 0 su FI	89	57

[A]: 1\*BA più 67 <++++> [B]: 1\*BA più 25

Data Calcolo	A	B	Esiti	Ruota
22/10/2011	89	47	l.c.	FI
22/09/2011	12	60	(*) 7°c 12 su FI il 08/10/2011	FI
23/08/2011	35	83	(**) 5°c 83 su FI il 03/09/2011	FI
23/07/2011	05	53	(**) 2°c 53 su FI il 28/07/2011	FI
23/06/2011	19	67	(****) 2°c 67 su FI il 28/06/2011	FI
24/05/2011	66	24	(*) 1°c 66 su FI il 26/05/2011	FI

**Abbiamo bloccato il Capogioco A, valorizzato il capogioco B e lanciato la elaborazione col click su "Play". La tecnica è stata ultimata. Tempo occorrente: 10 secondi.**

Numeri da abbinare per ambo e sorti superiori

7 88 74 44 02 84 42 01



## L'analisi ricorsiva

### Ricorderete che :



### Le forme di elaborazione sono 3:

- 1) elaborazione classica
- 2) elaborazione automatica singola ruota (ricerca la migliore ruota ove giocare l'algoritmo)
- 3) elaborazione automatica coppia di ruote (ricerca la coppia di ruote migliore ove giocare l'algoritmo).

Nella elaborazione classica è l'utente a scegliere la ruota o le ruote di gioco. Nelle analisi automatiche, sia a singola ruota che a coppie di ruote, sarà Vinco 1.0. **ATTRAVERSO UN PROCESSO RICORSIVO**, a scegliere la ruota o le ruote ove gli algoritmi producono migliori e maggiori esiti. La scelta del tipo di elaborazione è semplice, in quanto basterà selezionare la relativa voce dalla casella a discesa.

L'analisi ricorsiva è importante perchè consente all'utente di selezionare i compartimenti ove gli algoritmi hanno compiuto un eccellente lavoro produttivo ed evita che sia l'utente a dover eseguire analisi su ruote prescelte che porta via del tempo, anche se accettabile.

10° Data di osservazione  
sab 22 ott 2011

**RUOTE DI GIOCO**

CA  FI  GE  MI  NA

PA  RO  TO  VE  NZ

Capog. A: 1°BA

Capog. B:

Colpi di gioco: 10

Cosa studiare: Estrazione calcolo

Indice mensile: 10  Ultima del mese

Numero casi: 16

Tipo ricerca: Automatica 1 ruota

**ambata Sprint**

 

Elaborazione previsione in corso...

A	B	Ruota	Pos	A. m.	ET	Ultimo Rit.	UdA	UdB
1°BA più 68		BA	12	5,67	20		90	
1°BA più 10		CA	12	6,75	13		32	
1°BA più 65		BA	11	5,18	11		87	
1°BA per 85		BA	11	5,73	13		70	
1°BA più 35		BA	11	6,09	11		57	
1°BA più 48		BA	11	6,73	13		70	
1°BA per 68		BA	10	3,70	10		56	
1°BA più 39		BA	10	3,90	16		61	
1°BA più 30		CA	10	4,10	14		52	
1°BA per 78		BA	10	4,20	19		06	
1°BA per 50		BA	10	4,40	15		20	
1°BA per 60		BA	10	4,50	17		60	
1°BA per 8		BA	10	4,50	12		86	

Data Calcolo A B Esiti Ruota

**Abbiamo eseguito una analisi automatica su 1 ruota. L'immagine l'ho catturata nel mentre Vinco 1.0 procedeva nella elaborazione. Notiamo come l'analisi inizi dalla ruota di Bari per procedere con quella di Cagliari etc.**

HTML    

Numeri da abbinare per al

7