


La funzione del SuperMatricione

Per avviare la routine "del Matricione specifico", denominato SuperMatricione basterà cliccare sulla voce di menù "*Utenti Premium*", scegliere il Service Pack 1 e poi la voce "Matricione Specifico".

 Ricordo che tale funzione si attiva solo per coloro che abbiano già operative di Grid 90 le 11 ruote

The screenshot shows the Grid90 software interface. The main window is titled "Grid90 vers.1-0-PRO-R00 *** Oggi 29 set 2010 *** - [Generatore file algoritmici]". The menu bar includes "Estrazioni", "Sezione Spie", "Previsioni", "Plus", "Utility", "Utenti Premium", "Servizio WebTek", "Finestra", "Guida", and "Informazioni".

The "Crea file algoritmico randomizzato" section has the following settings:

- Combinazioni da generare: 1500
- Dimensioni algo: 2
- Numeri per combinazione: 1
- Service Pack: SP_1
- Options: 1) Eventometria Retrospettiva, 2) Matricione specifico
- Buttons: "Genera file algo randomizzato", "Carica file (*.alg) da clonare", "Trova:", "Rimpiazza:", "Clona file .alg", "Carica file (*.alg) da splittare", "Combinazioni contenute: ...", "Indica su quanti file splittare: 2", "Splitta file algo".

The "MATRICIONE" section features a table with columns D1, D2, D3, and buttons "Elabora" for each row (A1, A2, A3, A4). A large button "Crea file .alg elaborando la matrice" is at the bottom.

The "Impostazioni lista algoritmi" panel on the right includes a list of algorithm types with checkboxes:

- Numeri fissi
- Estratti
- Cadenze
- Figure
- Decimi
- Diam. decina
- Complem. a 90
- Simm. a 91
- Diametri
- Vertibili
- Radici
- Piramidi
- Operatori cumulativi
- Segno più (+)
- Segno meno (-)
- Segno per (x)

At the bottom of this panel are buttons "Aggiorna la lista" and "Lista originaria".

Con questa routine saremo in grado di creare file algoritmici personalizzati, specifici, omogenei, e file algoritmici *random*, cioè casuali, oltre ad avere la possibilità di clonare file esistenti creandone altri di nostro gradimento.

Ricordo che i file random, cioè i file algoritmi generati col principio di casualità, sono diversi dai file algoritmici generati personalizzati.

Nel matricione troverete sia la funzione di generazione random che la funzione di generazione personalizzata.

Tramite questa ultima straordinaria routine potremo assumere come capogioco un numero derivante da nostre precedenti elaborazioni e generare file algoritmici scegliendo finanche quali configurazione ne debbano far parte: numeri fissi, estratti, decine, cadenze, figure, distanze etc. Possiamo selezionare gli algoritmi che debbano far parte del nostro file, preselezionandoli in base a diverse impostazioni che vedremo nella fase successiva.

Il numero dei file non è determinabile nella quantità, essendo teoricamente infiniti quelli realizzabili sia attraverso l'uso del "*generatore di file algoritmi randomizzati che file algoritmi personalizzati*".

Ma vediamo quali tipologie di file algo sia possibile implementare e utilizzare per la copertura totale di qualunque accadimento del quadro estrazionale:

somme fra numeri ed estratti, fissi, fra formazioni lottologiche diverse quali: simmetrici, diametrali, vertibili, complementi a 90 di estratti, decine, cadenze, figure, radici quadrate e valori piramidali o gruppi algoritmici;

sottrazioni fra numeri ed estratti, fissi, fra conformazioni lottologiche diverse quali: simmetrici, diametrali, vertibili, complementi a 90 di estratti, decine, cadenze, figure, radici quadrate e valori piramidali o gruppi algoritmici;

moltiplicazioni fra numeri ed estratti, fra conformazioni lottologiche diverse quali: simmetrici, diametrali, vertibili, complementi a 90 di estratti, decine, cadenze, figure, radici quadrate e valori piramidali o gruppi algoritmici;

algoritmi distanziali, algoritmi vertibili, simmetrici, complementari, diametrali, distanziali, quelli ottenibili utilizzando gli operatori cumulativi come il Vertibile, il simmetrico a 91, il complemento a 90 etc di formule complesse

Non c'è limite nel coinvolgimento e nelle permutazioni di tutti i valori indicati che nel loro insieme superano abbondantemente **i 10000 miliardi di algo differenti**.

Di fronte a questa massa incalcolabile, dinnanzi a questo profluvio di combinazioni alle quali attingere, è lecito o non è lecito permettersi di dire che molto probabilmente in qualche raggruppamento algoritmico vi sia quello che ci conduca alla via della ottimizzazione di qualunque metodo? Se abbiamo a disposizione il tutto, è o non è logicamente ammissibile che fra di esso vi sia quello specifico che ci consenta di ottenere i migliori risultati? Infatti, ove sta il molto ivi starà anche il poco e converrà che anche voi comprendiate questa

logica e non la dimentichiate mai.

Toccherà a voi individuare quale gruppo sia in grado di fornire le massime soddisfazioni unite al minimo dispreco di energie in termini di costo.

I file algoritmici hanno il suffisso (cioè la parte finale) ".alg ". Essi vengono utilizzati come filtri per assoggettare ad analisi qualunque accadimento del quadro estrazionale.

Ad esempio, dopo aver catturato l'evento spia di sortita del 25 su Bari, potremo utilizzare un filtro che coinvolga i vertibili degli estratti , i diametrali, piramidi e radici, complementi e diametrali in decina o gruppi misti di ogni genere e tipo.

Vediamo come si crea un file alg personalizzato

Accediamo alla funzione del "matricione generico". Si aprirà la form contenente la funzione di creazione del file algoritmico.

Per creare un file alg randomizzato, scriveremo nella casella "Combinazioni da generare" il numero; nella casella "Dimensioni algo" se quelli generati debbano essere a due elementi, a tre elementi o a 4 elementi;



Se ad esempio generassimo 1500 algoritmi a due dimensioni e a 1 numero per

combinazione, otterremo un file nel quale ciascun algoritmo sarà composto da due elementi. Esempio 1° di Ba - V1Ve. Notate come l'algo sia unico, ma composto da due elementi. Va da sé che tale algoritmo potrà essere usato per la sorte di ambata.



Se volessimo creare un file di 1500 algoritmi a tre dimensioni cioè a 3 elementi, basterà indicare 3 nella casella dimensioni. Nella casella Numero per combinazioni, se scriviamo 1 sarà creato un file con le dimensioni volute e che potremo usare per la sorte di ambata. Se nella casella Numero per combinazioni scriviamo 2 sarà creato un file con le dimensioni indicate nell'apposita casella e che potremo utilizzare sia per ambata che per ambo. Se nella casella Numero per combinazioni scriviamo 3 sarà creato un file con le dimensioni indicate nell'apposita casella e che potremo utilizzare sia per ambata che per ambo e terno, e così di seguito.



Spesso vi troverete nella necessità, avendo generato un file algoritmico di molte combinazioni (100 mila ad esempio) di doverlo suddividere, tagliare, **splittare** in modo da ottenere file algoritmici costituiti da 1000 algo ciascuno.

Con la funzione Splitta potremo suddividere il file random di grandi dimensioni prima generato. Per suddividere il file dapprima dovremo richiamarlo attraverso la casellina gialla (carica file alg da splittare) e poi dovremo decidere in quanti file suddividerlo (lo scriveremo nella casella "indica su quanti file splittare). Infine, cliccheremo su splitta file algo.


I file alg random generati potranno esser salvati e richiamati all'occorrenza e utilizzati, quando occorre, come filtri per vagliare ogni accadimento spia.

Riepilogo generazione file alg random

- 1) Accedere alla funzione dalla menù utility;
- 2) Inserire numero nella casella "**Combinazioni da generare**" = numero algoritmi;
- 3) Inserire la dimensione degli algo da 2 a 7 dimensioni (*indica i componenti dell'algo*);
- 4) Cliccare sul pulsante Genera file alg randomizzato (*Inserire nome e salvare*);
- 5) Se il file generato è di grandi dimensioni, possiamo suddividerlo **la funzione split**. Dapprima si carica il file da splittare o tagliare, poi si indica in quanti file suddividerlo il file alg di grandi dimensioni; indi si clicca su **split file alg**.

La funzione Clona file alg:

Clona file .alg cellulare...


 Carica file (*.alg) da clonare
Combinazioni contenute: 3916

Trova:

Rimpiazza:

Tramite questa funzione potremo modificare in pochi secondi un file alg, sostituendo estratti, numeri o configurazioni date, con estratti, numeri e configurazioni da noi prescelte.

Ad esempio : qualora avessimo a disposizione un file alg composto dai 90 ambi con capogioco 23, volendo sostituire tale numero con un altro capogioco, e quindi formare altri 90 ambi ma con capogioco diverso, dovremo agire così:

- 1) Richiameremo il file da clonare cliccando sulla icona: 
- 2) Nella casella Trova scriveremo il numero che vogliamo sostituire
- 3) Nella casella Rimpiazza scriveremo il numero da noi prescelto
- 4) Cliccheremo sul pulsante

Questa routine è molto utile e velocizza i tempi di realizzazione di un file alg. Immaginate di aver realizzato un file algoritmico personalizzato contenente 3000 alg e che abbia al suo interno, come elemento ripetuto la ruota di Ca con tutte le conformazioni assumibili dai singoli estratti della ruota stessa.

Basterà richiamare tale file e in sostituzione della ruota di Ca, potremo inserire quella di Ba, quella di Fi. In tal modo otterremo algoritmi omogenei per ciascuna ruota che potremo utilizzare alla bisogna: tutto in pochi minuti.

La funzione di creazione personalizzata di File Alg

Eccezionale questa routine che ci permetterà di creare file alg personalizzandone i componenti. In tal modo, il file potrà essere costituito dagli algoritmi specificatamente scelti in base a dei criteri.

Scrivere l'algoritmo è intuitivo. Infatti, è presente nella forma del matricione una colonna che contiene tutti gli algo semplici (*estratti, numeri e configurazioni assumibili dai numeri, k-Dis, Vert., S-S91 etc*).

Ogni algo semplice ha un numero identificativo, che si chiama "**Id**".
In corrispondenza di ciascun Id troviamo il relativo algo.



Vediamo come costruire un file alg usando i soli numeri fissi

The screenshot shows the Grid90 software interface. The main window is titled 'Grid90 vers. 1-0-PRO-R00 *** Oggi 30 set 2010 *** - [Crea file (*.alg)]'. The interface is divided into several panels:

- Crea file algoritmico randomizzato (*.alg):** This panel allows generating randomized algorithm files. It has input fields for 'Combinazioni da generare' (set to 1500), 'Dimensioni algo' (set to 2), and 'Numeri per combinazione' (set to 1). A 'Genera file algo randomizzato' button is present.
- Clona file .alg cellulare...:** A panel for cloning files, with a 'Carica file (*.alg) da clonare' button and a 'Clona file .alg' button.
- Impostazioni lista algoritmi:** A panel for configuring the algorithm list. It includes a 'Cosa mostrare' section with checkboxes for 'Numeri fissi' (checked), 'Estratti', 'Cadenze', 'Figure', 'Decine', 'Diam. decina', 'Complem. a 90', 'Simm. a 91', 'Diametri', 'Vertici', 'Radici', 'Piramidi', and 'Operatori cumulativi'. There are also checkboxes for 'Segno più (+)', 'Segno meno (-)', and 'Segno per (x)'. A list of algorithm codes (BA, CA, FI, GE, MI, NA, PA, RO, TO, VE, NZ) is shown with 'BA' selected. Buttons for 'Aggiorna la lista' and 'Lista originaria' are also present.
- MATRICIONE:** A central panel for creating a matrix. It features a grid with columns labeled 'D1', 'D2', 'D3' and rows labeled 'A1', 'A2', 'A3', 'A4'. The 'A1' row has the value '2,91' in the 'D1' column. To the right of the grid is a table of algorithm IDs and names:

ID	Algo
79	+78..
80	+79..
81	+80..
82	+81..
83	+82..
84	+83..
85	+84..
86	+85..
87	+86..
88	+87..
89	+88..
90	+89..
91	+90..

 Below the grid is a 'Crea file .alg elaborando la matrice' button and a 'STOP' button. The status bar shows 'Combinazioni algoritmiche globali: 90' and 'Algoritmi: 91'.

Nell'esempio stiamo realizzando un file alg e facendo uso dei soli numeri fissi. I numeri fissi vanno da 1 a 90. Ogni numero ha un proprio Id, cioè codice di identificazione, un po' come ad ogni articolo viene attribuito un numero che lo identifica. Scegliamo dalla lista degli algoritmi la voce Numeri fissi. Successivamente, scegliamo il segno più. Infine clicchiamo sul pulsante Aggiorna lista. Aggiornando la lista noteremo che gli algoritmi prescelti, cioè i numeri fissi popoleranno la griglia composta

dalla colonna ID e dalla colonna Algo. Questa lista è importante perchè ci permetterà di inserire gli ID giusti nel vero e proprio matricione. Infatti, nella casella A1 abbiamo inserito 2,91 che significa: prendimi gli algoritmi con ID da 2 a ID 91. Se scorriamo la colonna che accoglie gli algo e gli Id noteremmo che Id 2 = numero 1 e Id 91 = n° 90.



Vediamo come costruire un file alg per ambo usando i soli fissi e gli estratti della sola ruota di Bari

The screenshot shows the Grid90 software interface. The main window is titled 'Grid90 vers. 1.0-PRO-R00 *** Oggi 30 set 2010 *** - [Crea file (*.alg)]'. The interface is divided into several sections:

- Crea file algoritmico randomizzato (*.alg):** This section allows generating random algorithms. It includes fields for 'Combinazioni da generare' (set to 1500), 'Dimensioni algo' (set to 2), and 'Numeri per combinazione' (set to 1). A 'Genera file algo randomizzato' button is present.
- Clona file .alg cellulare...:** This section allows cloning existing algorithms. It includes a 'Carica file (*.alg) da clonare' field and a 'Clona file .alg' button.
- Impostazioni lista algoritmi:** This section allows configuring the algorithm list. It includes a 'Cosa mostrare' list with checkboxes for 'Numeri fissi', 'Estratti', 'Cadenze', 'Figure', 'Decine', 'Diam. decina', 'Complem. a 90', 'Simm. a 91', 'Diametri', 'Veribili', 'Radici', 'Piramidi', and 'Operatori cumulativi'. There are also checkboxes for 'Segno più (+)', 'Segno meno (-)', and 'Segno per (x)'. A 'Lista originaria' button is also present.
- MATRICIONE:** This section is a grid for defining algorithm combinations. It has columns for 'D1', 'D2', and 'D3', and rows for 'A1', 'A2', 'A3', and 'A4'. The 'A1' row is populated with '2.106', an empty cell, and '105'. The 'A2' row is populated with '3.20', an empty cell, and '18'. The 'A3' and 'A4' rows are empty. To the right of the grid is a table of algorithm IDs and names.
- Algoritmi:** A table listing algorithm IDs and names:

ID	Algo
94	+3°BA
95	+4°BA
96	+5°BA
97	-1°BA
98	-2°BA
99	-3°BA
100	-4°BA
101	-5°BA
102	x1°BA
103	x2°BA
104	x3°BA
105	x4°BA
106	x5°BA

Below the Matricione section, there is a summary: 'Combinazioni algoritmiche globali: 1890' and 'Algoritmi: 106'. A yellow box contains the following text:

Abbiamo eseguito la selezione di Numeri fissi Segno più (+) Segno meno (-) Segno per (x) Estratti

e della ruota BA CA FI GE MI NA PA RD TO VE NZ

Abbiamo cliccato prima su e poi su . In questo modo la lista si è popolata dei soli fissi da 1 a 90 e dei soli estratti su Bari. Abbiamo utilizzato i 3 segni - x e +.

Una volta aggiornata la lista siamo passati alla introduzione nelle caselle del matricione degli ID. Importante capire che quando è popolata la casella A1 significa che vogliamo costruire algoritmi per ambata, mentre le D1, D2 e D3 indicano le dimensioni dell'algoritmo. Quando è popolata la casella A2, oltre alla casella A1 significa che vogliamo costruire algoritmi per ambo o doppia ambata, con le dimensioni da 1 a 3 e così di seguito. Nell'esempio nella casella A1 abbiamo inserito gli ID della lista da ID 1 a ID 106, mentre nella casella A2 abbiamo inserito gli algoritmi della lista con ID da ID 3 a ID 20. Ricordo che l'ID è l'identificativo dell'algoritmo che appare in lista. Noi ad esso dobbiamo poggiarci per creare un file alg.

Facciamo un passo avanti : scelto il nostro capogioco, oppure scelto un range contenente un certo numero di capogiochi (inserendo in D1 1.91 sceglieremo tutti i 90 numeri), nella riga A2 - D1 (dimensioni 1) potremo effettuare la scelta di uno o più algoritmi contrassegnati da quegli ID che troviamo nella tabella a fianco. Ad esempio, se nella riga A2 casella D1 scrivessimo 92.93, gli algo corrispondenti a questi due ID li individueremmo nella tabella a fianco verificando che si tratta del +1°Ba e + 2°BA, si combinerebbero con gli algo 1.91 contenuti nella riga A1 casella D1 formando tutte le combinazioni possibili. Avremo file alg del tipo:

- +01..# +1°BA
- +01..# + 2°BA
- +02..# + 1° Ba...e così di seguito.

Intuite ora le grandi possibilità che questa funzione dischiuderà davanti i vostri

occhi? Immaginate di aver intercettato un algoritmo per ambata, oppure una doppia ambata in grado di coprire tutti i casi spia esaminati. Tramite il matricione realizzeremo file alg con capogioco ciascuna ambata, oppure volendo anche file alg con doppio capogioco, e poi potremo utilizzare questi file alg come filtro per l'accadimento spia.

Se ad esempio il nostro capogioco, individuato con uno qualunque degli altri strumenti messi a disposizione da **Grid90 plus o da qualunque altro nostro software, fosse il +1°Ba, nella riga A1 casella D1 inseriremo l'Id corrispondente al + 1°Ba (per individuare l'id ci faremo aiutare dalla tabella a fianco).**

Nella riga A2 casella D1 inseriremo ,volendo**, tutti gli id previsti dalla tabella che sono 1738 e quindi scriveremo 1.1738. Ovviamente, anziché utilizzare i 1738 algoritmi, potremo operare delle selezioni. Potremo scegliere gli algoritmi formati dalle sole radici e piramidi degli estratti e utilizzando i segni +, - e x, oppure potremo scegliere gli algoritmi con operatori cumulativi e selezionare una o più ruote dai quali prelevare gli estratti e le diverse configurazioni.**



Modalità operative: vediamo come si genera, in pratica, un file alg personalizzato con i soli operatori cumulativi e per la sorte di ambata

Scegliamo come ruota quella di Bari, ma potremmo anche selezionare ruote multiple.

Crea file algoritmico randomizzato (.alg)

Combinazioni da generare: 1500 Dimensioni algo: 2 Numeri per combinazione: 1

Genera file algo randomizzato

Carica file (.alg) da splittare Combinazioni contenute: ...

Indica su quanti file splittare: 2 **Splitta file algo**

Clona file .alg cellulare...

Carica file (.alg) da clonare Combinazioni contenute: ...

Trova: Rimpiazza: **Clona file .alg**

Impostazioni lista algoritmi

Cosa mostrare

- Numeri fissi
- Estratti
- Cedenze
- Figure
- Decine
- Diam. decina
- Complem. a 90
- Simm. a 91
- Diametri
- Veribili
- Radici
- Premidi
- Operatori cumulativi
- Segno più (+)
- Segno meno (-)
- Segno per (x)

MATRICIONE

	D1	D2	D3	
A1	1.6	1.4	12.17	216 Elabora
A2				0 Elabora
A3				... Elabora
A4				... Elabora

Algoritmi

ID	Algo
5	+4°BA
6	+5°BA
7	-1°BA
8	-2°BA
9	-3°BA
10	-4°BA
11	-5°BA
12	K-Dis
13	VERT.
14	Y-C90
15	W-DIA
16	J-Dde
17	S-S91

Combinazioni algoritmiche globali: 1890 Algoritmi: 17

Abbiamo selezionato la voce estratti **Estratti** **poi quella degli operatori cumulativi** **Operatori cumulativi** **Abbiamo scelto come ruota quella di Bari** **BA** **Abbiamo cliccato prima su** **Lista originaria** **e poi su** **Aggiorna la lista**

La lista algoritmica si è popolata esattamente di quegli algoritmi scelti in base alle selezioni eseguite. Ora passiamo al matricione. Nella riga A1/D1 abbiamo inserito gli Id corrispondenti agli algoritmi da + 1° di Ba al + 5° di Bari. Nella riga A1/D2 abbiamo inserito gli algo da 7 a 11 cioè dal -1° di Bari al - 5° di Bari. nella casella A1/D3 abbiamo inserito gli operatori cumulativi, cioè 12 = kdis* 13 = VERT. 14= Y-C90 etc. Infine abbiamo cliccato su** **Elabora** **e infine su** **Crea file .alg elaborando**



Utilizzo degli algoritmi cumulativi

Gli algoritmi cumulativi sono riportati nella griglia degli algo dalle posizioni 1733 alla 1738 e sono: k-Dis*VERT -Y-C90*W-DIA*J-Dde*S-S91. Nella creazione dei file alg personalizzati, essi andranno scritti ESCLUSIVAMENTE NELLE CASELLE D2 o D3 mentre nelle caselle D2 e D1 andranno inseriti gli algo fino al 1732(1°Ba, D2Ca ect).

Attenetevi a quanto descritto altrimenti il file alg non funzionerà.



Ci sono delle particolarità da definire. Ad esempio l'algo K-Dis si riferisce alla distanza fra due algoritmi dei quali si calcoli la differenza. Ad esempio: 1°BA - 2° Ca K-Dis. In Casella D1 SCRIVEREMO L'ID CORRISPONDENTE AL 1°BA. IN CASELLA D2 SCRIVEREMO L'ALGO CORRISPONDENTE AL 2°CA E IN CASELLA 3 SCRIVEREMO l'algo corrispondente a K-Dis. Non potremo creare algo del tipo 1°BA + 2° Ca K-Dis. Infatti, non ha senso la distanza di una somma.

Quindi l'algo K-Dis va indicato esclusivamente in casella D3.

Gli altri operatori cumulativi VERT -Y-C90*W-DIA*J-Dde*S-S91 potranno scriversi o in casella D2 (Capita quando creiamo algoritmi a una dimensione del tipo 3°Ba oppure D2RO. In questo caso in casella D1 inseriremo l'algo da id 1 a id 1732 e nella casella D2 uno degli

algoritmi cumulativi VERT -Y-C90*W-DIA*J-Dde*S-S91. Qualora creassimo algo a due dimensioni, cioè quando in D1 e in D2 vi fossero algoritmi da id 1 a 1732, allora in D3 potremo inserire uno degli algoritmi cumulativi VERT -Y-C90*W-DIA*J-Dde*S-S91.