

Utente	Funzione	Descrizione
Standard	<b>DEC</b>	<b>Es. DEC(03)</b> DECINA del 3°BA <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55</i>
Standard	<b>NUM</b>	<b>Es. NUM(07)</b> 2° ESTRATTO DI CAGLIARI. Con 07 si indica la <b>posizione</b> . Essa, infatti, è la settima casella nel quadro estrazionale e corrisponde appunto al secondo numero estratto su CAGLIARI. <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55</i>
Standard	<b>FIG</b>	<b>Es. FIG(13)</b> FIGURA DEL 3° ESTRATTO FIRENZE <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55</i>
Standard	<b>CAD</b>	<b>Es. CAD(54)</b> CADENZA DEL 4° ESTRATTO NAZIONALE <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55</i>
Standard	<b>SQR</b>	<b>Es. SQR(55)</b> RADICE QUADRATA DEL 5° ESTRATTO NZ <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55</i>
Standard	<b>VER</b>	<b>Es. VER(55)</b> VERTIBILE DEL 5° ESTRATTO NAZIONALE <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55</i>
Standard	<b>DDE</b>	<b>Es. DDE(55)</b> DIAMETRALE DECINA DEL 5° NZ <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55</i>
Standard	<b>DIA</b>	<b>Es. DIA(55)</b> DIAMETRALE DEL 5° NZ <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55</i>
Standard	<b>S91</b>	<b>es. S91(55)</b> SIMMETRICO A 91 DEL 5° NZ <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55</i>
Standard	<b>C90</b>	<b>Es. C90(55)</b> COMPLEMENTO A 90 DEL 5° NZ <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55</i>
Standard	<b>DIS</b>	<b>Es. DIS(01.05)</b> DISTANZA FRA 1°BA e 5°BA <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55</i>
Standard	<b>DIF</b>	<b>es. DIF(21.25)</b> DIFFERENZA ASSOLUTA fra 1°MILANO e 5°MILANO <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55</i>
Standard	<b>UNI</b>	<b>Es. UNICD(01.55)</b> UNIONE della Cadenza 1°BA e Decina 5°NZ, oppure <b>UNIYW(02.53)</b> = UNIONE fra il complemento90 del 2°BA ed il diametrale del 3°NZ. <i>Le due lettere finali indicano, quindi, cosa UNIRE. C=Cadenza, D=Decina, F=Figura, V=Vertibile, Y=Complemento90, S=Simmetrico91, W=Diametrale, J=DiametraleDecina</i> <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55</i>
Standard	<b>LUN</b>	<b>Es. LUN09{1}(01.78.89)</b> Prende la lunghetta FISSI 01.78.89 su Torino (il valore dopo LUN può essere uno dei seguenti <i>Ba = 01 ; Ca = 02; Fi = 03; Ge = 04; Mi = 05; Na = 06; Pa = 07; Ro = 08; To = 09; Ve = 10; Naz = 11</i> ) di 1 concorso precedente e indica i punti realizzati.
Standard	<b>LUX</b>	<b>Es. LUX09{1}(01.02.55)</b> Preleva le posizioni 1Ba, 2Ba e 5Nz su Torino (il valore dopo LUX può essere uno dei seguenti <i>Ba = 01 ; Ca = 02; Fi = 03; Ge = 04; Mi = 05; Na = 06; Pa</i>

		= 07; Ro = 08; To = 09; Ve = 10; Naz = 11) di 1 concorso fa e indica i punti totalizzati <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde ( ) = da 01 a 55</i>
Standard	<b>LUV</b>	<b>Es. LUV09{1}(01.02.55)</b> Preleva le posizioni 1Ba, 2Ba e 5Nz su Torino (il valore dopo LUV può essere uno dei seguenti <i>Ba = 01 ; Ca = 02; Fi = 03; Ge = 04; Mi = 05; Na = 06; Pa = 07; Ro = 08; To = 09; Ve = 10; Naz = 11</i> ) di 1 concorso fa e le confronta con quelle di Torino del concorso attuale <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde ( ) = da 01 a 55</i>
Standard	<b>SOM</b>	<b>Es. SOM09{1}(85.44.23)</b> Prende le 10 somme su Torino (il valore dopo SOM può essere uno dei seguenti : <i>Ba = 01 ; Ca = 02; Fi = 03; Ge = 04; Mi = 05; Na = 06; Pa = 07; Ro = 08; To = 09; Ve = 10; Naz = 11</i> ) di 1 concorso fa e le confronta con le somme 85.44.23
Standard	<b>DSV</b>	es. <b>DSV09{1}(85.44.23)</b> Prende le 10 distanze su Torino (il valore dopo DSV può essere uno dei seguenti: <i>Ba = 01 ; Ca = 02; Fi = 03; Ge = 04; Mi = 05; Na = 06; Pa = 07; Ro = 08; To = 09; Ve = 10; Naz = 11</i> ) di 1 concorso fa e le confronta con le distanze 85.44.23
Standard	<b>DSI</b>	<b>Es. DSI{1}(01.02.11)</b> Prende le ruote Ba.Ca.Nz a due a due di 1 concorso fa e indica quante coppie di ruote hanno distanze ISOTOPE svincolate <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde ( ) = da 01 a 11</i>
Standard	<b>SOI</b>	<b>Es. SOI{1}(01.02.11)</b> Prende le ruote Ba.Ca.Nz a due a due di 1 concorso fa e indica quante coppie di ruote hanno somme ISOTOPE svincolate <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde ( ) = da 01 a .11</i>
Standard	<b>ACO</b>	<b>Es. ACO{1}(01.02.11)</b> Prende le ruote Ba.Ca.Nz a due a due di 1 concorso fa e indica quante coppie di ruote hanno come minimo l'ambo in comune <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde ( ) = da 01 a 11</i>
Standard	<b>AIS</b>	<b>Es. AIS{1}(01.02.11)</b> Prende le ruote Ba.Ca.Nz a due a due di 1 concorso fa e indica quante coppie di ruote hanno ambi isotopi in comune <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde ( ) = da 01 a 11</i>
Standard	<b>CLU</b>	<b>Es. CLU21N{1}(18.20.89)</b> <b>Analizza</b> la terzina fissa 18.20.89 (ma anche lunghette maggiori) e indica quante coppie di ruote presentano almeno 2 punti su ruota A e 1 punto su ruota B o viceversa. <b>La lettera N</b> indica che non sono ammessi doppioni sulle due ruote. Se, invece, si scrive la lettera D sono ammessi doppioni.
Standard	<b>SUM</b>	<b>Es. SUM(01.05)</b> <b>SOMMA</b> 1°BA e 5°BA e procede, eventualmente, a fare il fuori 90. <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde ( ) = da 01 a 55</i>
Standard	<b>ATR</b>	<b>Es. ATR(01.05.55)</b> <b>Calcola</b> area del <b>TRIANGOLO</b> che si forma disponendo sul cerchio ciclotometrico il valore del 1°BA, 5°BA e 5°NZ. Il valore max che può assumere l'area del triangolo è 300, nel caso di terzine simmetriche come ad esempio la 30.60.90. L'AREA DEL TRIANGOLO è: <b>A x B x C / 4r(90)</b> . Utilizzando <b>ATR(01.05.55)+ ATR(01.06.55)</b> SI OTTERRA' L'AREA DEL QUADRILATERO. UTILIZZANDO IL TRIPLO ATR SI OTTERRA' L'AREA DEI POLIGONI.

Standard	<b>RAD</b>	<p><b>Es. RAD{2}(09)</b>  <b>Calcola</b> la <b>RADICE QUADRATA</b> del numero composto dai 5 estratti sulla ruota di TORINO**notazione(09), di 2 concorsi precedenti **Notazione {2}**. La ruota 01 è BARI, la 02 CAGLIARI e così via fino alla 11 che è la ruota NAZIONALE (Trattasi dei valori inclusi fra parentesi tonde). I concorsi a ritroso esaminabili sono max 9 e tale parametro è opzionale.</p>
Standard	<b>PIR</b>	<p><b>Es. PIR{9}(07)</b>  <b>Calcola</b> la <b>PIRAMIDE</b> del numero formato dai 5 estratti sulla ruota di PALERMO **Notazione (07)** di 9 concorsi precedenti **Notazione {9}**. La ruota 01 è BARI, la 02 CAGLIARI e così via fino alla 11 che è la ruota NAZIONALE (Trattasi dei valori inclusi fra parentesi tonde). <i>I concorsi a ritroso esaminabili sono max 9 e tale parametro è opzionale.</i></p>
Premium_Sp1	<b>RIT</b>	<p><b>Es. RIT{3}(55)</b>  <b>Calcola</b> il ritardo del 5° numero estratto sulla ruota Nazionale** notazione (55)** di tre concorsi prima **notazione {3}**Il valore del ritardo viene misurato facendo riferimento a un attimo prima della sua estrazione dall'urna. (Se nell'ultima estrazione sortisce il 25, il ritardo viene calcolato facendo riferimento al periodo che precede la sua estrazione.  <i>I concorsi a ritroso esaminabili sono max 9 e tale parametro è opzionale.</i></p>
Premium_Sp1	<b>SOX</b>	<p><b>Es. SOX{3}(0.1.0.0)</b>  <b>Si pone</b>, in questo caso, innanzitutto 3 concorsi indietro (parametro opz.). Scandaglia il quadro estrazionale ed esegue la somma "manipolata" dei 5 estratti a coppie di ruote. I valori scritti in parentesi tonda, devono essere necessariamente quattro separati da un punto, descrivono le operazioni da compiere sulle somme calcolate. I primi due termini variano da 0 a 5 (0=nessuna azione, 1=vertibile, 2=Complemento a 90, 3=Simmetrico a 91, 4=Diametricale, 5=Diametricale in decina) e "manipolano" la somma ottenuta sulla coppia di ruote in oggetto. Il terzo termine può assumere solo valore =0 (applica il fuori90) o =1 (no fuori90) sulla somma. Qualora si usassero i "manipolatori" il fuori90 verrebbe sempre applicato sul risultato finale ottenuto. Il quarto termine, se uguale a zero indica che vengono esaminate tutte e 55 le coppie di ruote, altrimenti viene mantenuta una ruota come fissa e le restanti a girare.  Il quarto termine, pertanto, può assumere valori da 0 a 11.</p>
Premium_Sp1	<b>LUR</b>	<p><b>Es. LUR2E{1}(18.20.89)</b>  <b>Analizza</b> la terzina fissa 18.20.89 (ma anche lunghette maggiori) di {1} concorso fa per la sorte di punti 2 (E=esatti, M=Minimo) scandagliando le 11 ruote, indicando quante ruote soddisfano la condizione.</p>
Premium_Sp1	<b>LUP</b>	<p><b>Es. LUP2{1}(18.20.89)</b>  <b>Analizza</b> la terzina fissa 18.20.89 (ma anche lunghette maggiori) di {1} concorso fa IN SECONDA POSIZIONE DETERMINATA. I valori assumibili sono, ovviamente, da 1 a 5. Vengono scandagliate ricorsivamente le 11 ruote, indicando quante ruote soddisfano la condizione.  Disponibile solo su</p>
Premium_Sp1	<b>DAY</b>	<p><b>DAY(0){1}</b>  <b>Preleva</b> il solo giorno specifico dell'estrazione e lo compara con i valori pmin e pmax. Es. se volessi prendere le sole estrazioni di giorno 13 (gen, feb, mar...dic) scrivere in pmin=13 e pmax=13. il valore fra parentesi graffe {} è opzionale ed indica quanti concorsi a ritroso spostarsi con la data.</p>
Premium_Sp1	<b>SQT</b>	<p><b>Es. SQT(num(01)+ 89){1}</b>  <b>Esegue</b> la radice quadrata della somma del 1°BA + fisso 89 di 1 concorso fa senza fare il fuori 90. Il valore fra</p>

		parentesi graffe {} è opzionale ed indica quanti concorsi a ritroso spostarsi con la data.
Premium_Sp1	<b>MES</b>	<b>MES(0)</b> Preleva il solo MESE dell'estrazione e lo compara con i valori pmin e pmax. Es. se volessi prendere le sole estrazioni di FEBBRAIO scrivere in pmin=2 e pmax=2. il valore fra parentesi graffe {} è opzionale ed indica quanti concorsi a ritroso spostarsi con la data.
Premium_Sp1	<b>RQI</b>	<b>Es. RQI{1}(01.02.11)</b> Prende le ruote Ba.Ca.Nz a due a due di 1 concorso fa e indica quante coppie di ruote hanno Radici Quadrate Isotope. Le radici si ottengono operando la moltiplicazione fra coppie di estratti e poi estraendo la parte intera della radice quadrata. Ipotizzando di valutare le ruote di Ba e Ca, Grid per ciascuna ruota calcola i valori delle 10 moltiplicazioni possibili( 1° Ba x 2° Ba** 1° Ba x 3° Ba etc. e lo stesso fa con la ruota di Cagliari, 1° Ca x 2° Ca etc.). Di ciascuna moltiplicazione calcola la radice quadrata e considera solo il valore intero. Fatta questa operazione controlla se c'è isotopia. In sostanza se la radice quadrata del 1° di Ba x il 2° di Ba è eguale alla radice quadra del 1° di Ca x il 2° di Ca, allora c'è isotopia. <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde ( ) = da 01 a 11</i>
Premium_Sp1	<b>ORD</b>	<b>Es. ORD03{1}(01.02.03.04.05.54.55)</b> Preleva le posizioni 1Ba, 2Ba, 3Ba, 4Ba, 5Ba, 4Nz e 5Nz di {1} concorso fa, li ordina dal più piccolo al più grande e prende il 3° valore (03) partendo dal più basso. <i>Valori ammessi nelle parentesi tonde ( ) = da 01 a 55</i>
Premium_Sp1	<b>SHX</b>	<b>La ShapeX ha la forma (A.B.C.D.E.F.G)</b> <b>SHX{1}(1.4.2.0.4.8.9) il valore fra parentesi graffe indica i concorsi a ritroso ed è opzionale.</b>  Esempio <b>SHX (1.4.2.0.4.8.9)</b> Esempio <b>SHX (A.B.C.D.E.F.G)</b> prendi le 10 somme svincolate (1)NOfuori90 0(Fuori90), Divido(4) per due (2) ognuna delle 10 somme su Ruota A. Le somme così manipolate restituiscono un valore che chiedo sia presente come numero semplice (0=nessuna operazione) sulla ruota B. Il secondo numero della ruota B deve essere il Dimetricale(4) di una delle somme manipolate ottenute.  A può assumere 0= somma col Fuori90 1=senza fuori 90 B= 1(addiziona) 2(sottrae) 3(moltiplica) 4(intero divisione) ciascuna delle 10 somme C= il fattore legato all'operatore B indica cosa fare +2, *7, -14 ecc sulla somma D e poi E si riferiscono ai valori da ricercare sulla ruota B 0= Nessuna ulteriore manipolazione sulla somma manipolata da ricercarsi su B 1= calcola il vertibile della somma ottenuta 2= calcola il Compl90 della somma ottenuta 3=calcola il Simm91 della somma ottenuta 4=calcola il diametricale della somma ottenuta 5=calcola diametricale decina della somma ottenuta  F e G indica se deve esserci una ruota come fissa se metto 0(zero) le esamina tutte senza la fissa se metto un valore da 1 a 11 indico le ruote da Bari a Nazionale es. 8 = roma
		<b>Prendo</b> le 11 ruote SINGOLARMENTE di 1 concorso fa T1=prendo 2 estratti su ruota 1, compio delle operazioni su

Premium\_Sp1

**SHP**

di essi  
 T2= poi prendo altri due estratti sulla Ruota 2, compio delle operazioni su di essi  
 poi compio operazioni su T1 e T2 ottenendo un T3  
 Del T3 ottenuto posso eventualmente manipolarlo ancora ed ottengo un T4  
 Il T4 ottenuto il posso ulteriormente manipolarlo ottenendo il T5 finale  
 Gli ultimi due fattori si riferiscono alle due ruote di scansione  
 Se metto zero verranno scansionate tutte. In caso avverso il valore indicherà la ruota/e da tenere come fisse.

**La stringa** deve contenere sempre **16 obbligatori**.

Considero la Stringa in parentesi

SHP{1}(A.B.C.D.E.F.G.H.I.J.K.L.M.N.O.P) *Esempio*(

**Alla A corrisponde l'1, alla B il 3 etc)**

SHP{1}(1.3.1.1. 2.3.2.2.4.4.5.0.8.9.19.21)

*Traduzione della formula. Non eseguire il fuori 90 della seguente formula: Radice quadra di ((1°estr\*1°estr di ruota1) - (2°estr\*2°estr di ruota2)) diviso 4) e il risultato deve essere compreso tra 19 e 21. La ruota 1 è quella contraddistinta dal numero 8, cioè Roma, mentre la ruota 9 è quella contraddistinta dal numero 9, cioè Torino.*

**A** può assumere valore 0 = viene applicato Fuori90 \*\*

1=senza fuori 90

**B**= 0(nessuna operazione) 1(addiziona) 2(sottrae) 3

(moltiplica) 4(intero divisione) 5(Radice quadrata) su CD ed ottengo T1

**C**= Si riferisce alla posizione dell'estratto su Ruota1

(assume valore da 1 a 5)

**D**= Si riferisce alla posizione dell'altro estratto su Ruota1

(assume valore da 1 a 5)

**E**= 0(nessuna operazione) 1(addiziona) 2(sottrae) 3

(moltiplica) 4(intero divisione) 5(Radice quadrata) fra i valori manipolati CD e GH ed ottengo T3

**F**= 0(nessuna operazione) 1(addiziona) 2(sottrae) 3

(moltiplica) 4(intero divisione) 5(Radice quadrata) su GH ed ottengo T2

**G**= Si riferisce alla posizione dell'estratto su Ruota2

(assume valore da 1 a 5)

**H**= Si riferisce alla posizione dell'altro estratto su Ruota2

(assume valore da 1 a 5)

**I**= 0(nessuna operazione) 1(addiziona) 2(sottrae) 3

(moltiplica) 4(intero divisione) 5(Radice quadrata) su CD e GH insieme ossia sul T3

**J**= numero fisso a piacere. Fino a questo punto ottengo un

T4

**K**= 0(nessuna operazione) 1(addiziona) 2(sottrae) 3

(moltiplica) 4(intero divisione) 5(Radice quadrata) su T4

**L**= numero fisso a piacere. Fino a questo punto ottengo un T5

**M** = indica Ruota1 (da 1 a 11 per indicare la ruota fissa.

Zero per lasciarla libera)

**N** = indica Ruota2 (da 1 a 11 per indicare la ruota fissa.

Zero per lasciarla libera)

**O** = Punteggio Minimo che deve totalizzare la funzione

ricercata es:19

**P** = Punteggio Massimo che deve totalizzare la funzione

ricercata es:21

**Esempio: RUO2{1}(NUM(01)+3)**

**Restituisce** il numero di ruote ove si verifica il risultato di una funzione. E' una funzione ricorsiva. ES. RUO2{1}(NUM(01)+3). Poniamo che il 1°BA sia = a 23 allora 23+3=26. In

## Funzioni presenti in Grid90

Premium\_Sp1

**RUO**

questo caso verrà eseguita una scansione ricorsiva per individuare le ruote che presentano il numero 26 in 2<sup>a</sup> posizione determinata e darà un valore da 0 a 11 conteggiando le ruote che soddisfano tale condizione. Il valore dopo RUO varia da 0 a 5. Se si mette 0(zero) verrà calcolata la sorte di ambata semplice altrimenti di ambata determinata.