

Wheel finder: la ruota ricorsiva

è servita

Per avviare la routine "Wheel finder" basterà cliccare sulla voce di menù "*Plus*" e scegliere il plugin n° 9.

Ricordo che tale funzione si attiva solo per coloro che abbiano operative di Grid 90 <u>almeno 9 ruote</u>.



Il modello previsionale *Wheel finder* (*lo scopri ruota,il ricerca ruota, il trovaruota*) è strettamente legato al futuro, CON ELEVATO GRADO DI ATTENZIONE AL PASSATO e unisce la sua essenza ad alcuni principi:

1)Grid90 rintraccia secondo un processo "ricorsivo" i numeri più frequenti nel gruppo di estrazioni compreso fra la data di inizio e fine ricerca dipendentemente e anche indipendentemente dal loro grado di abbinamento all'ambata;

2)Grid90 a parità di frequenza degli abbinamenti conferisce posizioni migliori a quei numeri che abbiano coperto più casi;

3) Grid90, IN BASE AD UN PROCESSO RICORSIVO, rintraccia la ruota di gioco in base ad un algoritmo detto di "*compostizzazione*". In base ad esso scova "*la ruota variabile*" che abbia fornito i migliori esiti in termini di copertura scegliendo i valori in gioco (*le previsioni, gli output*), non già con riferimento esclusivo al passato, ma puntando l'attenzione alla frequenza di palesamento dei numeri nel periodo compreso fra la data di inizio e quella di fine ricerca.

Grid90, a differenza delle altre routine, con la funzione di *Wheel finder* agevola la scelta di quegli abbinamenti che prospetticamente sortiranno in futuro, abbinandosi possibilmente al capogioco. Tale routine, anziché poggiare la sua essenza sulla copertura per ambo, <u>ma anche per ambata</u>, dei casi pregressi , punta i riflettori su quei numeri che nel ciclo delle estrazioni intercorrenti fra la data di inizio e fine ricerca siano stati i più frequenti , ma anche sui numeri che abbiano avuto altissimo indice di affiancabilità al capogioco: un doppio binario stupefacente che ottimizza ai massimi livelli le combinazioni da giocare. Questa doppia modalità di intercettazione degli abbinamenti è ben diversa da quella tipica basata ESCLUSIVAMENTE sulla frequenza con cui gli stessi sortiscono coevemente al capogioco. Qui, non interesserà SOLAMENTE il grado di copertura di quel/i numero/i fissi rispetto al passato, quanto il trend che i numeri

manifestano in riferimento al blocco delle estrazioni esaminate COESE ALL'INDICE DI AFFIANCABILITA' ALL'AMBATA CAPOGIOCO.

Nell'eseguire suddetta analisi, *nell'effettuare suddetta scelta*, Grid90 verifica gli output NON SULLA RUOTA DI STUDIO SCELTA APRIORISTICAMENTE, QUANTO SULLA RUOTA INTERCETTATA RICORSIVAMENTE. Questo modus operandi comporta l'individuazione di algoritmi il cui controvalore andrà a giocarsi, non già su singola ruota prefissata, ma su ruota anche cangevole ad ogni singola decodifica della previsione: nell'una ci indicherà di giocare la previsione su Milano, nell'altra su Venezia, nell'altra ancora su Torino.

Per farvi un esempio di ricorsività, la ruota di gioco potrà corrispondere ai seguenti algoritmi:(C*A)+7, capogioco per abbinamento e poi + 7 ed eseguendo il "fuori 11; oppure (ABB)+7. cioè abbinamento + 7

Sarà semplice rendere operativa la routine presente, in quanto basterà:

a) catturare gli eventi spia nella sezione dedicata e elaborare il/i migliori abbinamenti nella sezione previsione;

b) richiamare gli eventi spia nella routine della "*Wheel finder*";

c) indicare il/i capogiochi usando il tastierino numerico (*useremo i/i capogiochi* intercettati nella sez. Previsione):

d) indicare la ruota e i colpi di gioco;

e) scegliere la sorte di analisi (per ambata o per ambo);

f) scegliere se valutare gli algoritmi con riferimento al solo capogioco, al solo abbinamento o a entrambi:

g) scegliere il tipo di analisi, selettiva o ricorsiva (NOI AGIREMO DAPPRIMA USANDO LA RICORSIVA):

g)cliccare sul tasto "*Elabora*".

Per meglio chiarire i concetti, faremo uso di un esempio nel corso del quale spiegheremo le varie funzioni sottostanti alla routine "Wheel Finder". Intanto, date uno sguardo al seguente screenshot il quale spiega, esemplificando, l'uso dei vari pulsanti e gli eventi sottostanti.



Nella griglia gialla visualizziamo i risultati prodotti nel periodo di analisi dall'algoritmo composto dal capogioco (1°Ba) e dal Capog. + 42, cioè 1° Ba + 42.

Facendo doppio click su ciascun algoritmo della lista viola, otterremo i risultati visualizzandoli nella lista gialla.





RICHIAMIAMO L'EVENTO SPIA NELLA SEZIONE PREVISIONE E CALCOLIAMO GLI OUTPUT

Questa operazione ci consentirà, sui generis, di intercettare l'algoritmo per ambata che riteniamo il migliore. Atteso che l'analisi l'abbiamo condotta utilizzando come data di fine ricerca il 20 aprile, sarà d'uopo scegliere un controvalore algoritmo come capogioco che ancora non si sia palesato sul compartimento gigliato. Tale modalità operativa sarà ovviamente non valida quando l'evento spia si manifesta nell'ultima estrazione in archivio e non vi sono concorsi utili successivi ad essa. Infatti, se eseguo un'analisi al 27 aprile e a tale data ho catturato l'accadimento spia, presupponendo che l'ultima estrazione sia appunto il 27 aprile è palese che non essendovi concorsi successivi non ci sarà algoritmo il cui controvalore sia sortito di già.



RICHIAMIAMO IL PACCHETTO SPIA NEL PLUGIN 9 "Wheel finder"

Attenzione: utilizzeremo l'analisi "Selettiva" *SCEGLIENDO COME SORTE L'AMBATA*, facendo delle prove modificando la casella "Abbinamento". Ovviamente, sceglieremo i colpi di gioco riproducendo quanto indicato nella sezione "previsione" e provvederemo a indicare come ruota di studio quella di Firenze oltre a indicare l'algoritmo per ambata utilizzando il tastierino numerico al quale si accede per il tramite del visore



💓 Esporta in formato html i dati della lista gialla

Abbiamo eseguito l'analisi selettiva scegliendo come sorte l'ambata e modificando la casella "Abbinamento". Dopo due semplici prove, abbiamo subito individuato la bontà dell'abbinamento Capog. + 19, cioè valore dell'ambata + fisso 19. Notiamo la integrale copertura dei casi pregressi, per la sorte di ambata, così come notiamo l'ultimo caso ancora in corso: l'ambata è il 23 e l'abbinamento, che FUNGERA' ANCHE COME 2° CAPOGIOCO, è il 42 ottenuto sommando al 23 il fisso 19 (ecco spiegato il significato Capog.+ 19 che ritroviamo nella lista viola).

Nulla ci vieta di eseguire una analisi per ambo (modificheremo il valore della relativa casella). In questo caso, la griglia gialla di accoglimento degli esiti, paleserà, evidenzierà, illustrerà SOLO GLI ESITI DI AMBO, ammesso che sia stato selezionato l'option button "Capogioco + Abbinam."

RICHIAMIAMO IL PACCHETTO SPIA NEL PLUGIN 9 "Wheel finder"

Attenzione: utilizzeremo l'analisi "Ricorsiva", *SCEGLIENDO COME SORTE L'AMBATA*,senza avere la necessità di fare alcuna prova, nè tantomeno di indicare la ruota di studio.

Ovviamente, sceglieremo i colpi di gioco e provvederemo a indicare l'algoritmo per ambata utilizzando il

tastierino numerico al quale si accede per il tramite del visore 💹

In questo tipo di analisi, ricorsivamente Grid 90 intercetterà i migliori abbinamenti al capogioco scelto. Quindi, la valutazione del 2° numero sarà mirata a ricercare quell'algoritmo che unito all'ambata formi una coppia capogioco della quale ne verrà valutato l'impatto sui casi spia esaminati che saranno illustrati nella griglia gialla.

0 0 0	C C	C (<u>r</u> (°	_C_	C	C-(<u>)</u> – C	`-C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	
🛃 WHEEL FINDER	- Grid90 - D	isponibile	su vers	sioni con	almeno	9 ruote	attival	te													6	102	
Richiame Casi es	a pacchetto sp aminatii: 13	ia (* pog)		ĺ	◀ Data di	ossen	azione	e: ma	rtedi 3	27 ap	l 📲) 010											
C.Programm/CRID900 Ruota di studio:	ecnicheV741re	nze.pcg	Colp	oi di gio	co: <mark>9</mark>	•	Sorte	e <mark>An</mark>	nbata	-		N	14	NC	:e	:/	F	=i	n	4	21	-	
C Solo Capogioco C Solo Abbinamento Capogioco + Abbinam. Abbinamento:																							
1°FI +39						0	6			-													
Data calcolo	Capogioco	Abbi		Spoglio		Ruot		Abt	inament	0	Pos		Ruota				N 🖌	5			_		
20 apr 2010	23	06		i.c.		CA		44			13		FI			-		9			1		
02 mar 2010	23	06	4	e il 11/03	/10 -> 23	CA		55			13		FI					/	6		14		
14 nov 2009	82	06	7	c il 01/12	/09 -> 06	CA		63			13		E1										
08 off 2009	16	06	2	e il 13/10.	09 -> 06	CA		Cap	og. +21		13												
🗖 23 giu 2009	08	06	15	c il 25/06.	/09 -> 08	CA		Cap	og. +32		13		E						Ca	si esan	inati:13	r	
26 mag 2009	13	06	31	c il 03/06.	09 -> 06	CA		06	-2		12		CA							Casi no	sitivi:12		
16 mag 2009	89	06	7	c il 03/06.	09 -> 06	CA		15			12		CA							oner he	offer the first		
27 dic 2008	14	06	31	'e il 03/01.	09 -> 14	CA		44			12		CA					Casi ancora in gioco: 1					
22 nov 2008	46	06	7	c il 09/12	08 -> 46	CA		71			12		CA							Casine	oativi: C		
06 nov 2008	70	06	2	e il 11/11.	08 -> 70	CA		Cap	og. +3		12		CA										
09 ago 2008	41	06	21	c il 14/08.	08 -> 06	CA		Cap	og. +8		12		CA						Esiti p	ostivi:	92,31 %		
15 lug 2008	09	06	2	c il 19/07.	08 -> 06	CA		Cap	og. +48		12		CA										
01 lug 2008	23	06	8	c il 19/07.	08 -> 06	CA		Cap 07	og. +54		12		CA EI						1	%			
								08			12		E					- 1				_	
								20			12		FI									- 11	
								- Info	Informazioni abbinamenti Accettati: 1818 Esaminati: 1818 Totati: 1818 Processing: 100 %								6	C Selettiva Ficorsiva Elabora					

NELL'ANALISI RICORSIVA PER AMBATA, NOTERETE COME LA RUOTA DI STUDIO VENGA CATTURATA IN AUTOMATICO DAL SOFTWARE. BASTERA' CLICCARE SUGLI ALGO DELLA LISTA VIOLA PER OTTENERNE LA VISUALIZZAZIONE NELLA LISTA GIALLA.

Ю.

RICHIAMIAMO IL PACCHETTO SPIA NEL PLUGIN 9 "Wheel finder" Attenzione: utilizzeremo l'analisi "Ricorsiva", *SCEGLIENDO COME SORTE L'AMBO*, senza avere la necessità di fare alcuna prova, nè tantomeno di indicare la ruota di studio. Ovviamente, sceglieremo i colpi di gioco e provvederemo a indicare l'algoritmo per ambata utilizzando il tastierino numerico al quale si accede per il tramite del visore

In questo tipo di analisi, ricorsivamente Grid 90 intercetterà i migliori abbinamenti al capogioco scelto.

Quindi, la valutazione del 2° numero sarà mirata a ricercare quell'algoritmo che unito all' ambata fornisca i migliori esiti per ambo. La griglia viola accoglie i migliori algoritmi di abbinamento ad ambo, mentre la griglia gialla accoglie i risultati, gli esiti prodotti.

0 0 0	C C	C (. C C) (C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	
🚅 WHEEL FINDE	R - Grid90 - D	lisponibili	a su versioni	con alme	mo 9 n	uote a	ttivate																
Richiama pacchetto spla (* pog) Image: Casi esaminati: 13 Data di osservazione: martedi 27 aprile 2010																							
C:Programm/CRD90/TecnicheV/4firenze.pcg																							
Ruota di studio: (CAP)+10 🔽 Colpi di gioco: 🤊 🗸 Sorte: Ambo 🗣 🧹																							
C Solo Capogioco	C Solo Abbin	anento	Capogioco +	Abbinam.		Abbi	namer	ito:				A											
1*FI +39																							
Data calcolo	Capogioco	Abbi	Spo	glio	F	atous		Abb	inament	to	Pos		Ruote				^	~					
20 apr 2010	23	74	i.	c.		NZ		Diam	etrale C	lapog.	4		FI				-	0	6		1		
02 mar 2010	23	74	ne	g		HZ		Capo	og. +45		4		FI					1	E.	-	1	2	
14 nov 2009	82	43	ne	g		GE		Cope	xg. +51		4		(CAP)+1	0									
08 off 2009	16	67	1% il 10/1	0/09 -> 16	67	GE		68 Dise	aleala C	NE	- 1		(C'A)										
🗖 23 giu 2009	08	59	ne	9		PA	_	Carr	wi +45	.apog.	- 2		DistCA	5					0	Casi est	minati: 1	3	
26 mag 2009	13	64	De De	9		BA		32			3		FI	-					nositivi	4			
16 mag 2009	89	50	6% 8 30.0	5/09 -> 89	50	HZ		86			3		FI						b a series of				
27 dic 2008	14	65	3% II 03.0	1/09 -> 14	65	CA		Cape	vg. +76		3		FI						n gioco:	1			
22 nov 2008	46	07	ne ne	9		BA		Capo	xg. +77		3		FI						negativi	8			
06 nov 2008	70	31	ne	eg 🛛		FI		60 Care			3		GE					Collingation 20 TT 6					
09 ago 2008	41	02	4% il 19/0	8/08 -> 41	02	PA	_	Cape	xg. +16 xg. +76		3		(CAP)et	1					Cont	bnama	. au _s rr	79	
15 lug 2008	09	60	ne	g		RO		Cape	xg. +25		3		(CAP)+	3									
01 lug 2008	23	74	ne	g		нz		Cope	g. +19		3		(CAP)+	6						1 %			
								Capo	vg. +17		3		(CAP)+	7									
							_	65			3		(CAP)+1	0			~						
								Informazioni ebbinamenti Accettati: 2891 Esaminati: 2891 Totati: 2891 Processing: 100 %									,	 Selettiva Ricorsiva Elabora 					

In questo screenshot potrete notare tutta la potenza della ricorsività. A mo' d'esempio ho selezionato nella griglia viola Capog + 51. Ho fatto su di esso doppio click e nella lista gialla mi sono apprsi gli esiti con la indicaione della ruota scelta ricorsivamente per ciascuna previsione.

L'inserimento del capogioco

Onde inserire il capogioco, o i capogiochi che abbiano intercettato nella sezione "Previsione" del software, faremo uso del tastierino numerico. Per accedere al tastierino numerico, faremo click sulla icona a forma di visore:

Potremo inserire uno o più capogiochi usando tale tastierino, per poi eseguire il tipo di analisi ricorsivo.