

## Il Baricentro

Per avviare la routine "Il Baricentro" basterà cliccare sulla voce di menù "*Plus*" e scegliere il plugin n° 4.



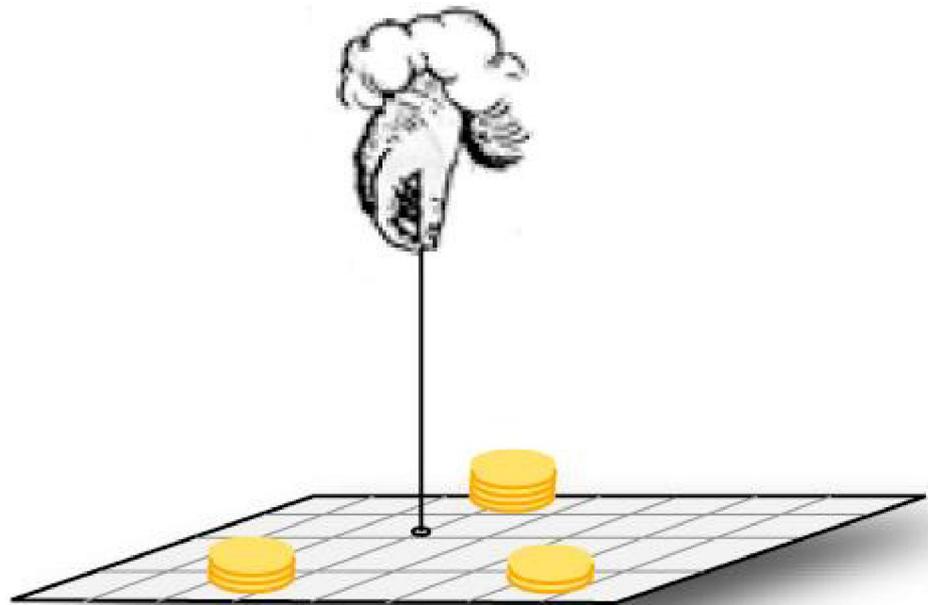
**Ricordo che tale funzione si attiva solo per coloro che abbiano attivato di Grid 90 almeno 4 ruote.**



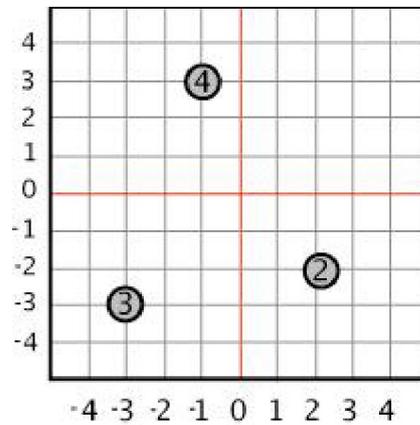
### Validità del Baricentro

E' una routine che affonda le radici nella distribuzione geometrica delle masse numeriche determinando il punto di equilibrio e la relativa risultante. Nessun software ad oggi esistente sarebbe in grado di replicarla. **Grid90** la detiene in modo esclusivo.

La teoria alla base di questa nuova routine è legata alla teoria di Archimede, il quale determinò il "punto di equilibrio" o "Baricentro" di una distribuzione di masse. Immaginiamo di rappresentare l'intero quadro estrazionale, con le 11 ruote, in un reticolato nel piano X-Y e in ogni cella della griglia poniamo dei "pesi" pari al valore dei 55 numeri estratti. Archimede affermò che data una qualunque distribuzione di massa è sempre possibile individuare un punto tale che applicando nel medesimo una forza opportuna, il "sistema" possa essere in equilibrio.



Nota la posizione esatta dei pesi applicati calcoleremo la risultante...



### Massa e Vettori

A questo punto **Grid90** entra in gioco ed individuerà la previsione composta da **Massa** e **Vettore** sulla ruota di studio. Determina in sostanza il baricentro della struttura estrazionale e la sua relativa risultante ludologica. Come potete notare dai risultati, di uno dei tanti test eseguiti, la percentuale di rendimento è notevolissima tenuto conto dei casi esaminati.

Variando il numero dei colpi di gioco, dosati ad hoc, ci si può tranquillamente mettere nelle condizioni di esporsi per un numero limitato di colpi. E' possibile usare la doppia ambata o anche l'ambata singola.



### Esempio pratico

**BARICENTRO NUMERICO - Grid90 - Disponibile su versioni con almeno 4 ruote attivate**

Data di osservazione: **sabato 20 marzo 2010**

Range analisi: **45** Ruota di studio: **BA** Colpi di gioco: **18**

Solo Vettore  Solo Massa  Vettore e Massa

**Operazioni sul vettore** **Operazioni sulla massa**

Operazioni sul vettore	Operazioni sulla massa		
Aggiungi 84	Massa originaria		
Aggiungi 82	Aggiungi 1		
Aggiungi 83	Aggiungi 2		
Aggiungi 84	Aggiungi 3		
Aggiungi 85	Aggiungi 4		3,5
Aggiungi 86	Aggiungi 5		2,6
Aggiungi 87	Aggiungi 6		3,5
Aggiungi 88	Aggiungi 7		
Aggiungi 89			
<input type="checkbox"/> 09 mar 2010			
<input type="checkbox"/> 06 mar 2010			
<input type="checkbox"/> 04 mar 2010			
<input type="checkbox"/> 02 mar 2010			

**Con la funzione Aggiungi potremo applicare correttivi sia ai valori vettori sia di massa. Successivamente verificarne gli effetti sugli casi progressi.**

13 feb 2010 39

11 feb 2010 62

09 feb 2010 64

06 feb 2010 23

04 feb 2010 64

02 feb 2010 73

**Deseleziona tutti i numeri**

**Seleziona tutti i numeri**

**Cancella tutti i numeri selezionati**

**Esporta la tabella in formato web.**

**Elabora**

Casi esaminati: 46  
Casi positivi: 26  
Casi ancora in gioco: 9  
Casi negativi: 11  
Esiti positivi: 56,52 %

N.B. Per lo studio del BARICENTRO NUMERICO è necessario che gli archivi derivati siano sempre aggiornati