

Ottimizzazione del capogioco

Nel modulo "Previsione" è presente una funzione

Ottimizza



straordinariamente importante : "Ottimizza"

Ad essa si accede facilmente cliccando sulla icona denominata allo stesso modo.

Con Grid 90, grazie a siffatta routine, potremo sottoporre ad un processo di miglioramento qualunque combinazione algoritmica. Il miglioramento è un processo in base al quale un capogioco, ad esempio, che in prima analisi copra 9 casi spia su 14 esaminati, negli step successivi riesca a incrementare, aumentare, migliorare la copertura degli eventi pregressi.

Migliorare l'algoritmo per ambata implica anche ottimizzare le combinazioni in gioco.

Il processo di ottimizzazione esige che ci sia qualcosa da ottimizzare e migliorare, che esista un algoritmo sul quale agire per verificare se riesca a coprire più casi pregressi, rispetto a quelli della prima fase di analisi.

Quindi, per ottimizzare dobbiamo avere a disposizione almeno un capogioco "fra le mani". L'operazione più semplice per ottenere algoritmi suscettibili di miglioramenti è lanciare una elaborazione, come *OneStep ruote, ma potremo anche utilizzare gli altri tipi di analisi.*

Ottimizzazione capogioco singolo

Iniziamo a apprendere questa rigogliosa funzione, della quale comprenderete l'importanza leggendo con attenzione quanto appresso segue.

Come operazione principale, accederemo alla sezione "Previsione" e qui richiameremo un evento spia catturato e introdurremo i tipici parametri di ricerca (*colpi di gioco, ruota di gioco etc*).

Ricordiamo che gli **EVENTI SPIA** sono quegli accadimenti numerici riferiti al quadro estraionale che vengono presi come riferimento per trovare combinazioni o configurazioni numeriche che con maggior frequenza si siano palesati nelle estrazioni successive all'evento stesso. Chiariamo un concetto di fondo: le spie catturabili e richiamabili con Grid 90 sono **miliardi di tipi diversi.**

Ecco un elenco estremamente semplificato degli accadimenti spia catturabili.

- *tutte le tipologie possibili e immaginabili di Spie nel continuo e a passo estraionale;*
- *tutte le tipologie di Spie periodiche e cicloquadratiche ;*
- *tutte le tipologie di Spie matriciali complesse, ipercomplesse, multiple;*
- *tutte le tipologie di Spie numeriche semplici e cluster point, anche a passo estraionale;*
- *tutte le tipologie di Spie temporali, mensili, annuali, settimanali;*
- *tutte le tipologie di spie basate sulla teoria della circuitazione e della esclusione;*
- *tutte le tipologie di spie basate sui numeri netti, quantità e posizione;*
- *tutte le tipologie di spie basate sui numeri globali, ;*
- *tutte le tipologie di spie equazionali-funzionali e spie equazionali-nidificate.*

Ad esempio:

Ecco una immagine esaustiva che vi indicherà il modo di richiamo di un pacchetto spia e di introduzione dei parametri:

Tecnica corrente:

Data inizio ricerca Concorsi Data fine ricerca

Colpi di gioco Richiama pacchetto spia (% pcs)  

RUOTE DI GIOCO

BA CA FI GE MI NA
 PA RO TO VE NZ 

Determinato [12345]

1° 2° 3° 4° 5° 

Per richiamare un pacchetto spia prima catturato, faremo click sulla torcia 

e sceglieremo il file dei casi spia catturati

Casi esaminati: 3

Richiamato il pacchetto spia, sceglieremo la ruota o le ruote di gioco abilitate. Nella maschera è presente anche la funzione di scelta dell'estratto determinato nelle sue diverse posizioni.

Selezionare la posizione è semplice, bastando checkare la casella di riferimento.

Data inizio ricerca

Tramite questa agevole casella a discesa potremo scegliere la data di inizio ricerca con inizio dal 1945.

Data fine ricerca

Tramite questa agevole casella a discesa potremo scegliere la data di fine ricerca con inizio dal 1945.

Colpi di gioco

Qui abbiamo modo di poter scegliere il numero dei colpi di gioco da 1 a 50.

RUOTE DI GIOCO

BA CA FI GE MI NA
 PA RO TO VE NZ 

 **Ipotizzando di aver selezionate delle ruote, cliccando su questa icona le deselectioneremo.**

Tramite questa form sceglieremo la ruota o le ruote di gioco. Ovviamente, se il nostro software ha attivate due ruote solo su questi due compartimenti potremo calcolare la previsione.

Determinato [12345]

1° 2° 3° 4° 5° 

Tramite questa form possiamo scegliere le posizioni di gioco dell'estratto.

Esso seleziona tutte le posizioni.

 **Serve a deselectionare le posizioni checkate, abilitate**

Grid90 vers. 1-0-R01 *** Oggi 03 feb 2010 *** [Previsione]

Estrazioni Sezione Spie Previsioni Utility Servizio WebTek Finestra Guida Informazioni

Tecnica corrente:

Data inizio ricerca: 05/02/2008 Concorsi: 300 Data fine ricerca: 05/01/2010

Colpi di gioco: 9 Richiama pacchetto spia (*.pcs)

RUOTE DI GIOCO

BA CA FI DE MI RA
 PA RO TO VE NZ

Determinato (12345)
 1* 2* 3* 4* 5*

Casi esaminati: 13

Parametri di elaborazione

Elaborazione: OneStep ruote

2° Ambata: Niente

Soglia %: 60 N Soluz.: 1

Ruota di rilev.: BA Num di abb.: 4

Filtri opzionali disabilitati

Amplificatori della mossa numerica

Verticali Diam. decina Quadrato
 Diametrali Complem. a 90 Cubo
 Simm. a 91 Oscillatori Sim30

Considera la lunghetta derivante per la sorte di:
 Nessuna Lunghetta

Info Ottimizza Abbinamenti MultiTek SuperConv Equilibrio Markers

A-Fast
 A-Medium
 A-Deep

Algoritmo corrente: 1°BA +27..

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input checked="" type="checkbox"/>	27 1°BA +27..	69,23 %	9	39	BA	1
<input type="checkbox"/>	81 1°BA +81..	69,23 %	9	03	BA	1
<input type="checkbox"/>	102 2°BA +12..	69,23 %	9	43	BA	1
<input type="checkbox"/>	138 2°BA +48..	69,23 %	9	79	BA	1
<input type="checkbox"/>	180 2°BA +90..	69,23 %	9	31	BA	1
<input type="checkbox"/>	224 3°BA +44..	69,23 %	9	13	BA	1
<input type="checkbox"/>	338 4°BA +66..	69,23 %	9	80	BA	1
<input type="checkbox"/>	443 5°BA +83..	69,23 %	9	28	BA	1
<input type="checkbox"/>	41 1°BA +41..	61,54 %	8	53	BA	1
<input type="checkbox"/>	50 1°BA +50..	61,54 %	8	62	BA	1
<input type="checkbox"/>	61 1°BA +61..	61,54 %	8	73	BA	1
<input type="checkbox"/>	89 1°BA +89..	61,54 %	8	11	BA	1

Elaborazione terminata!

Elabora  Compendio statistico

Dopo aver richiamato la spia, introdotti i parametri e **CLICCATO SUL TASTO ELABORA**, otteniamo i risultati che sono esposti nella griglia viola. In tale tabella troviamo i diversi capogiochi con le relative coperture.

A questo punto, se uno degli algoritmi della lista viola ci soddisfa in termini di copertura, non dovremo azionare la funzione "Ottimizza".

Riteniamoci, invece, insoddisfatti e selezioniamo uno degli algoritmi nella lista viola. Scegliamo il 1° di BA + 27 checkando la casellina adiacente.

Per ottimizzare e cercare di migliorare questo capogiochi, cliccheremo sulla icona



L'ottimizzazione riguarda un algoritmo per volta. Possiamo, ovviamente, procedere al miglioramento di tutti gli algoritmi presenti in lista per poi selezionare quello che più ci aggradi.

Dovremo solo attendere che l'elaborazione abbia ultimazione. Ecco la schermata derivante dal processo di ottimizzazione.

The screenshot shows the Grid90 software interface. On the left is a vertical toolbar with icons for various functions like 'Archivi', 'Ritardi', 'Spie', 'Previsione', 'Contocircuiti', 'Tabellone', 'Equilibrio', 'Progressione', 'Gestione Tek', 'WebTek', 'Guida', and 'Esci'. The main window is titled 'Grid90 vers. 1-0-R01 *** Oggi 03 feb 2010 *** - [Previsione]'. It features a menu bar with 'Estrazioni', 'Sezione Spie', 'Previsioni', 'Utility', 'Servizio WebTek', 'Finestra', 'Guida', and 'Informazioni'. The interface is divided into several sections:

- Tecnica corrente:** Search parameters including 'Data inizio ricerca' (05/02/2008), 'Concorsi' (300), and 'Data fine ricerca' (05/01/2010). It also shows 'Colpi di gioco' (9) and 'Richiama pacchetto spia'.
- RUOTE DI GIOCO:** A grid of checkboxes for numbers 1-9, with '1' checked.
- Casi esaminati: 13** and **Parametri di elaborazione:** including 'Elaborazione' (OneStep ruote) and '2° Ambito' (Niente).
- Algoritmi:** A list of algorithms with columns for 'NG', 'Algoritmi', 'Favorevoli', 'Casi', 'Previsione', 'Ruote', and 'ID...'. The top section (blue header) shows algorithms like '1°BA +27..' with 9 cases. The bottom section (yellow header) shows optimized algorithms like '1°BA +27.. xC5RO' and '1°BA +27.. -V5MI' with 11 cases.
- Elaborazione terminata!** and **Compendio statistico** buttons.

Che meraviglia: Grid 90 ha "preso fra le mani" l'algoritmo 1°BA + 27e l'ha assoggettato a un processo di miglioramento e dopo la sua fatica ha esposto i dati nella griglia gialla. Se dapprima l'algo 1° BA + 27 copriva 9 casi spia sui 13 esaminati, col processo di ottimizzazione riscontriamo per due algoritmi un incremento dei casi coperti che passa da 9 a 11. Tali algoritmi sono : 1°BA + 27 x C5RO e 1°BA + 27 - V5MI.

Potreste, a questo punto, ritenervi non ancora soddisfatti , oppure semplicemente curiosi di sapere se i due algoritmi già migliorati possano fare un passo più in là e ulteriormente incrementare il loro grado di copertura.

Per eseguire un ulteriore step di ottimizzazione DOVREMO SPOSTARE L'ALGORITMO, O GLI ALGORITMI da assoggettare a miglioramento DALLA GRIGLIA GIALLA a quella viola. Eseguire questa operazione semplicissima dovremo: selezionare UN SOLO ALGORITMO PER VOLTA dalla griglia gialla facendo check sulla casellina adiacente. Poi dovremo cliccare sulla freccia rossa con direzione su. Vi espongo una immagine chiarificatrice:

The screenshot shows the Grid90 software interface. On the left is a vertical toolbar with icons for various functions like 'Archivi', 'Ritardi', 'Spie', 'Cortocircuiti', 'Tabellone', 'Equilibrio', 'Progressione', 'Gestione Tek', 'WebTek', and 'Guida'. The main window is titled 'Grid90 vers. 1-0-R01 *** Oggi 03 feb 2010 *** [Previsione]'. It features a menu bar with 'Estrazioni', 'Sezione Spie', 'Previsioni', 'Utility', 'Servizio WebTek', 'Finestra', 'Guida', and 'Informazioni'. The interface is divided into several sections: 'Tecnica corrente:' with search parameters (Data inizio ricerca: 05/02/2008, Concorsi: 300, Data fine ricerca: 05/01/2010); 'RUOTE DI GIOCO' with checkboxes for BA, CA, FI, DE, MI, RA, PA, RO, TO, VE, NZ; 'Casi esaminati: 13' with 'Parametri di elaborazione' (OneStep ruote, 2° Ambata: Niente); and two tables of algorithms. The top table is highlighted in purple and labeled 'Algoritmo corrente: 1*BA +27.. xC5R0'. The bottom table is highlighted in yellow and contains a tooltip: 'Preleva l'algo selezionato e lo inserisce nella griglia superiore delle ambate'. A blue arrow points from the selected algorithm in the purple table to the yellow table. On the right side, there are several control icons: a red arrow pointing down, a trash can, a checkmark, a printer, a '10' button, a red arrow pointing up, a trash can, and a checkmark. Below the screenshot, there is a text box with instructions and a red arrow icon pointing up.

Accanto a ciascuna griglia, sia a quella gialla che a quella viola, troviamo operatori di selezione e deselezione , spostamento e cancellazione che converrà spiegare per comprenderne l'uso che ne farete, talvolta frenetico.

	Dopo aver selezionato l'algoritmo DALLA LISTA VIOLA, cliccando sulla freccia ROSSA CON DIREZIONE GIU', INSERIREMO IL MEDESIMO ALGORITMO NELLA LISTA GIALLA
	Dopo aver selezionato uno o più algoritmi cliccando sulla icona cestino li cancelleremo
	Tramite l' icona ✓ selezioneremo tutti gli algoritmi in lista
	Tramite l'icona ⓧ deselexeremo gli algoritmi checkati, abilitati
	Tramite questa casella a discesa potremo esportare e stampare le statistiche degli algoritmi presenti nella lista viola.Potremo esportare 10, 20, 30 e tutti gli algo.
	Dopo aver selezionato l'algoritmo DALLA LISTA GIALLA, cliccando sulla freccia ROSSA CON DIREZIONE SU, INSERIREMO IL MEDESIMO ALGORITMO NELLA LISTA VIOLA
	Dopo aver selezionato uno o più algoritmi cliccando sulla icona cestino li cancelleremo
	Tramite l' icona ✓ selezioneremo tutti gli algoritmi in lista
	Tramite l'icona ⓧ deselexeremo gli algoritmi checkati, abilitati

Ritorniamo alla ottimizzazione dell'algoritmo già migliorato nel primo step. Lo abbiamo inserito nella griglia viola tramite il pulsante **freccia rossa. Ora, selezioniamo questo algoritmo dalla griglia viola e clicchiamo nuovamente sul**

Ottimizza



pulsante: in questo modo verifichiamo se sia possibile migliorane le performances, le proprie capacità di copertura dei casi pregressi.

Attendiamo che sia ultimata la elaborazione e verifichiamo se l'ottimizzazione abbia condotto ad un miglioramento delle coperture algoritmiche.

Grid90 vers.1-0-R01 *** Oggi 03 feb 2010 *** - [Previsione]

Estrazioni Sezione Spie Previsioni Utility Servizio WebTek Finestra Guida Informazioni

Tecnica corrente:
 Data inizio ricerca: 05/02/2008, Concorsi: 300, Data fine ricerca: 05/01/2010
 Colpi di gioco: 9, Richiama pacchetto spia (* pcs): []
RUOTE DI GIOCO:
 BA CA FI DE MI NA
 PA RO TO VE NZ
 Determinato (12345): 1* 2* 3* 4* 5*
Casi esaminati: 13
Parametri di elaborazione:
 Elaborazione: OneStep ruote
 2° Ambeta: Niente
 Soglia %: 60, N Soluz: 4
 Ruote di rilev.: BA, Num di abb.: 4
 Filtri opzionali disabilitati
 Amplificatori della massa numerica:
 Vertiball Diam. decina Quadrato
 Diametriat Complem. a 90 Cubo
 Simm. a 91 Oscillatori Sim30
 Considera la lunghetta derivante per la sorte di:
 Nessuna Lunghetta

Info **Ottimizza** **Abbinamenti** **MultiTek** **SuperConv** **Equilibrio** **Markers**

A-Fast
 A-Medium
 A-Deep

Algoritmo corrente: 1*BA +27.. xCSRO

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input checked="" type="checkbox"/>	901 1*BA +27.. xCSRO	84,62 %	11	54	BA	1
<input type="checkbox"/>	27 1*BA +27..	69,23 %	9	39	BA	1
<input type="checkbox"/>	81 1*BA +81..	69,23 %	9	03	BA	1
<input type="checkbox"/>	102 2*BA +12..	69,23 %	9	43	BA	1
<input type="checkbox"/>	138 2*BA +48..	69,23 %	9	79	BA	1
<input type="checkbox"/>	180 2*BA +90..	69,23 %	9	31	BA	1
<input type="checkbox"/>	224 3*BA +44..	69,23 %	9	13	BA	1
<input type="checkbox"/>	336 4*BA +86..	69,23 %	9	80	BA	1
<input type="checkbox"/>	443 5*BA +83..	69,23 %	9	26	BA	1
<input type="checkbox"/>	41 1*BA +41..	61,54 %	8	53	BA	1
<input type="checkbox"/>	50 1*BA +50..	61,54 %	8	62	BA	1
<input type="checkbox"/>	61 1*BA +61..	61,54 %	8	73	BA	1

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input type="checkbox"/>	1 1*BA +27.. xCSRO +00..	84,62 %	11	54	BA	1
<input type="checkbox"/>	91 1*BA +27.. xCSRO +90..	84,62 %	11	54	BA	1
<input type="checkbox"/>	1577 1*BA +27.. xCSRO x01..	84,62 %	11	54	BA	1
<input type="checkbox"/>	1607 1*BA +27.. xCSRO x31..	84,62 %	11	54	BA	1
<input type="checkbox"/>	139 1*BA +27.. xCSRO +3*VE	76,92 %	10	16	BA	1
<input type="checkbox"/>	189 1*BA +27.. xCSRO +D3TO	76,92 %	10	56	BA	1
<input type="checkbox"/>	190 1*BA +27.. xCSRO +D4TO	76,92 %	10	55	BA	1
<input type="checkbox"/>	688 1*BA +27.. xCSRO +2*VE	76,92 %	10	72	BA	1
<input type="checkbox"/>	733 1*BA +27.. xCSRO -D2RO	76,92 %	10	47	BA	1
<input type="checkbox"/>	790 1*BA +27.. xCSRO +D4RO	76,92 %	10	16	BA	1

Elaborazione terminata!

Elabora Compendio statistico

Notiamo come l'algoritmo oggetto di ottimizzazione non abbia subito miglioramento di sorta. Qualora ci ritenessimo soddisfatti, potremmo concludere l'indagine. Ma per i più volenterosi, essa potrebbe continuare all'infinito in quanto si ha la possibilità di assoggettare a ottimizzazione qualunque algoritmo presente nella lista e di qualunque algoritmo ottimizzato procedere a nuovo step di miglioramento. Per esemplificare, notiamo che nella lista gialla sebbene non ci sia algoritmo migliorativo è presente algoritmo che

partendo dal ceppo base $1^{\circ}\text{BA} + 27 \times \text{C5RO}$ moltiplicando questo $\times 31$ perviene ad ulteriore algoritmo. Costui potremmo spostarlo nella griglia viola usando la **freccia rossa** e procedere ad ulteriore processo di ottimizzazione.

Non sto qui a calcolare le interminabili possibilità, poiché un po' di immaginazione voglio che la utilizzate per comprendere la possanza, scevra di ogni precedente, di Grid 90.

Ottimizzazione capogioco multiplo

La ottimizzazione può anche riguardare un capogioco multiplo. Intendiamo per capogioco multiplo un algoritmo composto da due ambate tipo:

$1^{\circ}\text{Ba} + 27 \# 1^{\circ}\text{Ba} + 27 \text{VERT.}$

Se ad esempio, la tecnica la strutturiamo partendo da una base di doppio algoritmo è naturale poter sfruttare la funzione di ottimizzazione che agirà allo stesso modo di quanto abbiamo visto nella spiegazione sopra riportata.

Vi ricorderete come in Grid 90 sia possibile la scelta del doppio capogioco. Non ricordate? Vi rinfresco la memoria:

Parametri di elaborazione

Elaborazione
OneStep ruote

2° Ambata
Vertibile

Soglia %

Ruota di rilev. BA Num di abb. 4

Potete notare come le scelte della seconda ambata siano molteplici. Potremo selezionare la voce Diametrale, oppure Diametrale in decina, oppure Aggiungo + 1, oppure Aggiungo - 1 (che significa sottrarre 1).

Diametrale significa che il software sceglierà come seconda ambata il diametrale della prima; così come diametrale in decina significa che verrà scelta come seconda ambata il diametrale in decina della prima ambata; così come aggiungo 1 significa che la seconda ambata si otterrà aggiungendo 1 alla prima.

Vertibile

Diametrale

Diam. decina

Complemento 90

Simmetrico 91

Aggiungo +1

Aggiungo -1

Personalizzata

Niente

Noterete due voci particolari:

1) Niente che significa che non si vorrà calcolare la seconda ambata e che si vorranno realizzare tecniche a un solo capogioco

2) Personalizzata: significa che potremo inserire un algoritmo QUALUNQUE di nostro gradimento utilizzando il tastierino numerico

Procediamo ad elaborare una tecnica con doppio capogioco. Il 1° capogioco viene calcolato di default dal software, mentre noi mettiamo mano al secondo scegliendo, ad esempio, il complemento a 90. Come tipo di elaborazione ho scelto la one step ruote, ma avrei potuto sceglierne una diversa e come colpi di gioco ho inserito il valore 4.

Tecnica corrente:
 Data inizio ricerca: 05/02/2008
 Concorsi: 300
 Data fine ricerca: 05/01/2010
 Colpi di gioco: 4
 Richiama pacchetto spia ("pcs")

RUOTE DI GIOCO
 BA CA FI DE MI RA
 PA RO TO VE NZ

Casi esaminati: 13
Parametri di elaborazione
 Elaborazione: OneStep ruote
 2° Arbitata: Complemento 90
 Soglia %: 60 N Soluz.: 4
 Ruota di rilev.: BA Num di abb.: 4
 Filtri opzionali disabilitati
 Amplificatori della massa numerica:
 Verticali Diam. decina Quadrato
 Diametrali Complem. a 90 Cubo
 Simm. a 91 Oscillatori Sin30
 Considera la lunghetta derivante per la sorte di:
 Nessuna Lunghetta

Info Ottimizza Abbinamenti MultiTek SuperConv Equilibrio Markers

A-Fast
 A-Medium
 A-Deep

Algoritmo corrente: 2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input checked="" type="checkbox"/>	102 2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90	69,23 %	9	43 47	BA	1
<input type="checkbox"/>	336 4°BA +66..#4°BA +66.. Y-C90	69,23 %	9	80 10	BA	1
<input type="checkbox"/>	7 1°BA +07..#1°BA +07.. Y-C90	61,54 %	8	19 71	BA	1
<input type="checkbox"/>	59 1°BA +59..#1°BA +59.. Y-C90	61,54 %	8	71 19	BA	1
<input type="checkbox"/>	108 2°BA +18..#2°BA +18.. Y-C90	61,54 %	8	49 41	BA	1
<input type="checkbox"/>	138 2°BA +48..#2°BA +48.. Y-C90	61,54 %	8	79 11	BA	1
<input type="checkbox"/>	256 3°BA +76..#3°BA +76.. Y-C90	61,54 %	8	45	BA	1
<input type="checkbox"/>	425 5°BA +65..#5°BA +65.. Y-C90	61,54 %	8	10 80	BA	1
<input type="checkbox"/>	440 5°BA +80..#5°BA +80.. Y-C90	61,54 %	8	25 65	BA	1

Ricordiamoci di selezionare l'algoritmo da ottimizzare checkando la casella. Di seguito cliccheremo su 

Elaborazione terminata!
 Compendio statistico

Dopo aver selezionato l'algoritmo , cliccheremo sulla icona

Ottimizza



e Attenderemo che si ultimi il processo di elaborazione.

Tecnica corrente:
 Data inizio ricerca: 05/02/2008 | Concorsi: 300 | Data fine ricerca: 05/01/2010
 Colpi di gioco: 4 | Richiama pacchetto spia (*.pcs)

RUOTE DI GIOCO
 BA CA FI DE MI RA
 PA RO TO VE NZ

Casi esaminati: 13
 Parametri di elaborazione:
 Elaborazione: OneStep ruote
 2° Ambata: Complemento 90

Soglia %: 60 | N Soluz.: 4
 Ruota di rilev.: BA | Num di abb.: 4

Algoritmi selezionati (griglia gialla):

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input checked="" type="checkbox"/>	102	2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90	69,23 %	9	43 47	BA 1
<input type="checkbox"/>	336	4°BA +66..#4°BA +66.. Y-C90	69,23 %	9	60 10	BA 1
<input type="checkbox"/>	7	1°BA +07..#1°BA +07.. Y-C90	61,54 %	8	19 71	BA 1
<input type="checkbox"/>	59	1°BA +59..#1°BA +59.. Y-C90	61,54 %	8	71 19	BA 1
<input type="checkbox"/>	108	2°BA +18..#2°BA +18.. Y-C90	61,54 %	8	49 41	BA 1
<input type="checkbox"/>	138	2°BA +48..#2°BA +48.. Y-C90	61,54 %	8	79 11	BA 1
<input type="checkbox"/>	256	3°BA +76..#3°BA +76.. Y-C90	61,54 %	8	45	BA 1
<input type="checkbox"/>	425	5°BA +65..#5°BA +65.. Y-C90	61,54 %	8	10 80	BA 1
<input type="checkbox"/>	440	5°BA +80..#5°BA +80.. Y-C90	61,54 %	8	25 65	BA 1

Algoritmi non selezionati (griglia viola):

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input type="checkbox"/>	116	2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 +5°M	84,62 %	11	43 65	BA 1
<input type="checkbox"/>	165	2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 +D4GE	84,62 %	11	43 53	BA 1
<input type="checkbox"/>	309	2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 +F3NZ	84,62 %	11	43 51	BA 1
<input type="checkbox"/>	330	2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 +V4GE	84,62 %	11	43 33	BA 1
<input type="checkbox"/>	383	2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 +W2GE	84,62 %	11	43 31	BA 1
<input type="checkbox"/>	744	2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 -D3VE	84,62 %	11	43 42	BA 1
<input type="checkbox"/>	1078	2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 -V2NZ	84,62 %	11	43 65	BA 1
<input type="checkbox"/>	1129	2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 xV3VE	84,62 %	11	43 05	BA 1
<input type="checkbox"/>	1271	2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 -V5M	84,62 %	11	43 65	BA 1

Elaborazione terminata!

Compendio statistico

Magicamente, meravigliosamente, strepitosamente Grid 90 ha ottimizzato il capogioco dell' algoritmo selezionato. Qualora non fossimo soddisfatti della copertura degli esiti potremmo spostare l'algoritmo migliorato dalla griglia gialla alla griglia viola e procedere ad un nuovo processo di ottimizzazione.

E eseguire questa operazione semplicissima dovremo: selezionare l' ALGORITMO dalla griglia gialla facendo check sulla casellina adiacente e cliccando sulla freccetta rossa. Una volta posizionato l'algoritmo nella lista viola procederemo a nuovo processo di ottimizzazione: Proviamo?

Grid90 vers. 1-0-R01 *** Oggi 03 feb 2010 *** [Previsione]

Estrazioni Sezione Spie Previsioni Utility Servizio WebTek Finestra Guida Informazioni

Tecnica corrente:
 Data inizio ricerca: 05/02/2008 Concorsi: 300 Data fine ricerca: 05/01/2010
 Colpi di gioco: 4 Richiama pacchetto spia (*.pcs)

RUOTE DI GIOCO
 BA CA FI DE MI RA
 PA RO TO VE NZ

Determinato (12345)
 1* 2* 3* 4* 5*

Casi esaminati: 13

Parametri di elaborazione
 Elaborazione: OneStep ruote
 2° Ambata: Complemento 90

Soglia %: 60 N Soluz: 4
 Ruota di riev.: BA Num di abb.: 4

Filtri opzionali disabilitati
 - Amplificatori della massa numerica
 Verticali Diam. decina Quadrato
 Diametriali Complem. a 90 Cubo
 Simm. a 91 Oscillatori Sim30

Considera la lunghetta derivante per la sorte di:
 Nessuna Lunghetta

Info Ottimizza Abbinamenti MultiTek SuperConv Equilibrio Markers

A-Fast
 A-Medium
 A-Deep

Algoritmo corrente: 2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 +5°MI

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input checked="" type="checkbox"/>	116 2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 +5°MI	84,62 %	11	43 85	BA	1
<input type="checkbox"/>	102 2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90	69,23 %	9	43 47	BA	1
<input type="checkbox"/>	336 4°BA +66..#4°BA +66.. Y-C90	69,23 %	9	80 10	BA	1
<input type="checkbox"/>	7 1°BA +07..#1°BA +07.. Y-C90	61,54 %	8	19 71	BA	1
<input type="checkbox"/>	59 1°BA +59..#1°BA +59.. Y-C90	61,54 %	8	71 19	BA	1
<input type="checkbox"/>	108 2°BA +18..#2°BA +18.. Y-C90	61,54 %	8	49 41	BA	1
<input type="checkbox"/>	138 2°BA +48..#2°BA +48.. Y-C90	61,54 %	8	79 11	BA	1
<input type="checkbox"/>	256 3°BA +76..#3°BA +76.. Y-C90	61,54 %	8	45	BA	1
<input type="checkbox"/>	425 5°BA +65..#5°BA +65.. Y-C90	61,54 %	8	10 80	BA	1
<input type="checkbox"/>	440 5°BA +80..#5°BA +80.. Y-C90	61,54 %	8	25 65	BA	1

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input type="checkbox"/>	1600 2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 +5°MI x24..	92,31 %	12	43 60	BA	1
<input type="checkbox"/>	1 2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 +5°MI +00..	84,62 %	11	43 85	BA	1
<input type="checkbox"/>	91 2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 +5°MI +90..	84,62 %	11	43 85	BA	1
<input type="checkbox"/>	211 2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 +5°MI +C5CA	84,62 %	11	43 89	BA	1
<input type="checkbox"/>	312 2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 +5°MI +V1BA	84,62 %	11	43 16	BA	1
<input type="checkbox"/>	450 2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 +5°MI +Y4NA	84,62 %	11	43 47	BA	1
<input type="checkbox"/>	615 2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 +5°MI -4°NA	84,62 %	11	43 47	BA	1
<input type="checkbox"/>	716 2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 +5°MI -D5OE	84,62 %	11	43 77	BA	1
<input type="checkbox"/>	843 2°BA +12..#2°BA +12.. Y-C90 +5°MI -C9RO	84,62 %	11	43 76	BA	1

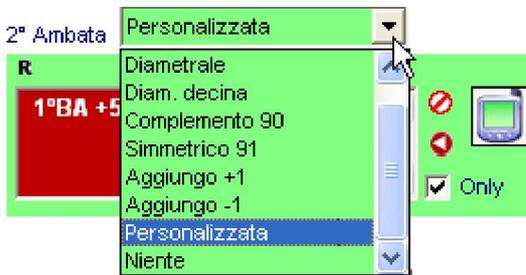
Elaborazione terminata!

Elabora Compendio statistico

Notiamo nella griglia gialla come l'ulteriore elaborazione sia riuscita ad ottimizzare il capogioco composto da due algoritmi portandone le coperture da 11 a 12.

Reflect

Reflect significa ribalta. Il ribaltamento è una funzione collegata ad una semplice icona contraddistinta dalla lettera "R". Volete sapere dove si trova? Ve lo dimostro con una immagine:

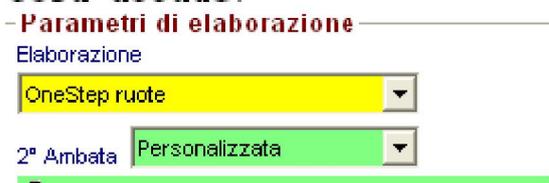


Selezioniamo dalla casella "2^a ambata" la voce "Personalizzata".
 Noterete in alto a sinistra la lettera R, cioè "Ribalta" **R**

Volete un esempio di ribaltamento? Poniamo di avere la seguente situazione in "Personalizzata":



Ora provvediamo a cliccare sulla lettera R e vediamo cosa accade.



Notiamo come i due valori si siano scambiati di posto, cioè ribaltati.

Il ribaltamento, il reflex assume importanza capitale nella fase di ottimizzazione dei capogiochi. Infatti, presupponiamo di aver individuato due capogiochi che non riescano a coprire gli accadimenti spia, nella fase di ottimizzazione(click sul pulsante ottimizza). La ottimizzazione riguarderebbe il secondo capogioco. Cliccando su R(eflect), il 1° capogioco diverrebbe il secondo e il secondo diverrebbe il 1°: in questo modo potremo ottimizzare anche

l'ambata prima sfuggita alla ottimizzazione.

Esempio: siamo nella sezione "Previsione". Qui importiamo il caso spia prima catturato, scegliamo AD ESEMPIO, come tipo di elaborazione la One Step Ruote (o altre tipologie elaborative). Scegliamo due capogiochi e clicchiamo sul pulsante "Elabora".

Tecnica corrente:
 Data inizio ricerca: 06/03/2008 | Concorsi: 300 | Data fine ricerca: 04/03/2010
 Colpi di gioco: 9 | Richiama pacchetto spia (i pcs): [Icona]

RUOTE DI GIOCO
 BA CA FI GE MI NA
 PA RO TO VE NZ

Casi esaminati: 23
Parametri di elaborazione
 Elaborazione: OneStep ruote
 2° Ambata: Vertibile

Soglia %: 80 | N Soluz.: 4
 Ruota di rilev.: BA | Num di abb.: 4
Filtri opzionali disabilitati
 - Amplificatori della massa numerica
 Vertibile Diam. decins Quadrato
 Diametri Complem. a 90 Cubo
 Simm. a 91 Oscillatori Sim30

Considera la lunghetta derivante per la sorte di: Nessuna Lunghetta

Info **Ottimizza** **Abbinamenti** **Multitek** **SuperConv** **Equilibrio** **Markers**
 A-Fast A-Medium A-Deep

Algoritmo corrente: 1*BA +05..#1*BA +05.. VERT.

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input checked="" type="checkbox"/>	5	1*BA +05..#1*BA +05.. VERT.	73,91 %	17	20 02	NZ 1
<input type="checkbox"/>	7	1*BA +07..#1*BA +07.. VERT.	73,91 %	17	22 29	NZ 1
<input type="checkbox"/>	13	1*BA +13..#1*BA +13.. VERT.	73,91 %	17	28 82	NZ 1
<input type="checkbox"/>	19	1*BA +19..#1*BA +19.. VERT.	73,91 %	17	34 43	NZ 1
<input type="checkbox"/>						NZ 1
<input type="checkbox"/>						NZ 1
<input type="checkbox"/>						NZ 1
<input type="checkbox"/>						NZ 1
<input type="checkbox"/>	26	1*BA +26..#1*BA +26.. VERT.	69,57 %	16	41 14	NZ 1
<input type="checkbox"/>	32	1*BA +32..#1*BA +32.. VERT.	69,57 %	16	47 74	NZ 1
<input type="checkbox"/>	4	1*BA +04..#1*BA +04.. VERT.	65,22 %	15	19 11	NZ 1

Notiamo come abbiamo ottenuto il miglioramento del secondo capogiochi.

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input type="checkbox"/>	123	1*BA +05..#1*BA +05.. VERT. +2*PA	86,96 %	20	20 08	NZ 1
<input type="checkbox"/>	240	1*BA +05..#1*BA +05.. VERT. +04RO	86,96 %	20	20 06	NZ 1
<input type="checkbox"/>	637					
<input type="checkbox"/>	96					
<input type="checkbox"/>	10					
<input type="checkbox"/>	11					
<input type="checkbox"/>	12					
<input type="checkbox"/>	10					
<input type="checkbox"/>	13					
<input type="checkbox"/>	132	1*BA +05..#1*BA +05.. VERT. +1*TO	82,61 %	19	20 47	NZ 1

Ora, ammettiamo di voler ottimizzare il primo capogiochi. Basta aprire personalizzata, inserire uno degli algoritmi in lista gialla, e cliccare sulla R di reflect e poi fare Elabora

Elaborazione terminata!

... Elabora [Icona] Compendio statistico

Tecnica corrente:

Data inizio ricerca: 06/03/2008 Concorsi: 300 Data fine ricerca: 04/02/2010

Colpi di gioco: 9 Richiama pacchetto spia (n. pcs): [Icon]

RUOTE DI GIOCO

BA CA FI GE MI NA
 FA RO TO VE NZ

Determinato (12345):
 1° 2° 3° 4° 5°

Casi esaminati: 23

Parametri di elaborazione

Elaborazione: OneStep ruote

2° Ambata: Personalizzata

R Only

Soglia %: 80 N Soluz.: 4

Ruota di rilev.: BA Num di abb.: 4

Filtri opzionali disabilitati

Amplificatori della massa numerica:

Vertibali Diam. decina Quadrato
 Diametrali Complem. a 50 Cubo
 Simm. a 91 Oscillatori Sim30

Considera la lunghetta derivante per la sorte di:
 Nessuna Lunghetta

Algoritmo corrente: 1°BA +05.,#1°BA +05., VERT.

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input checked="" type="checkbox"/>	5	1°BA +05.,#1°BA +05., VERT.	73,91 %	17	20,02	NZ 1
<input type="checkbox"/>	7	1°BA +07.,#1°BA +07., VERT.	73,91 %	17	22,99	NZ 1
<input type="checkbox"/>	13	1°BA +13.,#1°BA +13., VERT.	73,91 %	17	28,83	NZ 1
<input type="checkbox"/>	26	1°BA +26.,#1°BA +26., VERT.	69,57 %	16	41,14	NZ 1
<input type="checkbox"/>	32	1°BA +32.,#1°BA +32., VERT.	69,57 %	16	47,74	NZ 1
<input type="checkbox"/>	4	1°BA +04.,#1°BA +04., VERT.	65,22 %	15	19,11	NZ 1
<input checked="" type="checkbox"/>	123	1°BA +05.,#1°BA +05., VERT. +2°PA	86,96 %	20	20,08	NZ 1
<input type="checkbox"/>	240	1°BA +05.,#1°BA +05., VERT. +C4RO	86,96 %	20	20,06	NZ 1
<input type="checkbox"/>	679	1°BA +05.,#1°BA +05., VERT. x3°RO	86,96 %	20	20,28	NZ 1
<input type="checkbox"/>	905	1°BA +05.,#1°BA +05., VERT. +2°TI	82,61 %	19	20,44	NZ 1
<input type="checkbox"/>	1098	1°BA +05.,#1°BA +05., VERT. +1°TO	82,61 %	19	20,47	NZ 1

1° Selezionato capogiochi dalla lista gialla
2° CLiccato su Freccetta rossa
3° cliccato su R(eflect) in modo da invertire i membri.

Ricordiamo che la casella only deve essere checkata.

Elaborazione terminata!

ultimo step click su **Elabora**

Compendio statistico

Tecnica corrente:

Data inizio ricerca: 06/03/2008 | Concorsi: 300 | Data fine ricerca: 04/02/2010

Colpi di gioco: 9 | Richiama pacchetto spia (pca):

RUOTE DI GIOCO

BA CA FI GE MI NA
 PA RD TO VE NZ

Determinato (12345): 1* 2* 3* 4* 5*

Casi esaminati: 23

Parametri di elaborazione

Elaborazione: OneStep ruote

2° Ambata: Personalizzata

R

1*BA +05.. VERT. +2*PA#1*BA +05..

Soglia %: 80 | N Soluz: 4

Ruota di rilev.: BA | Num di abb.: 4

Filtri opzionali disabilitati

Amplificatori della massa numerica:

Vertibali Diam. decina Quadrato
 Diametriali Complem. a 90 Cubo
 Simm. a 91 Oscillatori Sim30

Considera la lunghetta derivante per la sorte di: Nessuna Lunghetta

...

Info Ottimizza Abbinamenti MultiTek SuperConv Equilibrio Markers

A-Fast
 A-Medium
 A-Deep

Algoritmo corrente: 1*BA +05.. VERT. +2*PA#1*BA +05..

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input checked="" type="checkbox"/>	1 1*BA +05.. VERT. +2*PA#1*BA +05..	86,96 %	20	08 20	NZ	1

Noterete come..magicamente abbiamo ottimizzato quella che era la nostra prima ambata

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input type="checkbox"/>	137 1*BA +05.. VERT. +2*PA#1*BA +05.. +1*VE	91,30 %	21	08 14	NZ	1
<input type="checkbox"/>	207 1*BA +05.. VERT. +2*PA#1*BA +05.. +C1CA	91,30 %	21	08 26	NZ	1
<input type="checkbox"/>	264 1*BA +05.. VERT. +2*PA#1*BA +05.. +F3CA	91,30 %	21	08 26	NZ	1
<input type="checkbox"/>	441 1*BA +05.. VERT. +2*PA#1*BA +05.. +Y5GE	91,30 %	21	08 49	NZ	1
<input type="checkbox"/>	606 1*BA +05.. VERT. +2*PA#1*BA +05.. -5*GE	91,30 %	21	08 49	NZ	1
<input type="checkbox"/>	1292 1*BA +05.. VERT. +2*PA#1*BA +05.. -Y1VE	91,30 %	21	08 14	NZ	1
<input checked="" type="checkbox"/>	1 1*BA +05.. VERT. +2*PA#1*BA +05.. +00..	86,96 %	20	08 20	NZ	1
<input type="checkbox"/>	91 1*BA +05.. VERT. +2*PA#1*BA +05.. +90..	86,96 %	20	08 20	NZ	1
<input type="checkbox"/>	112 1*BA +05.. VERT. +2*PA#1*BA +05.. +1*MI	86,96 %	20	08 44	N7	1

Elaborazione terminata!

Spero che comprendiate le potenzialità di questa routine e nelle applicazioni ne farete l'uso giusto : quello che conduce alla vittoria.