

Grid 90: la serendipità di un

software

Come diceva <u>Julius H. Comroe</u>: « la serendipità è cercare un ago in un pagliaio e trovarci la figlia del contadino »

Essa è sì una scoperta casuale, è sì il ritrovarsi di fronte ad un oceano galattico ove si scorga la riva, correndo il rischio d'assaporare rutilanti allucinazioni qualora si tentasse di intravederne la fine, ma è anche frutto di una ricerca nucleare scevra da ogni precedente, matta e disperata che potesse donare, alla fine, quietissima rasserenazione.

Nasce in questo modo, *a step incrementali*, **Grid 90**. Esso non è la richiesta invocativa a "gridare" l'ultimo dei numeri giocabili, quanto l'aver grigliato, racchiuso e amalgamato indefinibili routine e averle legate al principio olistico di mutua scambievolezza.

Grid 90 è lo sconfinare in territori spaziosi, paludati di insenature, ove il brillio rubizzo e verdadero delle funzioni è così spaventosamente ampio da legittimare un dubbio: la possibilità strabocchevole di perdersi nei labirinti numerici, senza avere grandi probabilità di uscirne illesi. Alcuna preoccupazione dovrà pervadervi qualora vi smarriste nel tramestio delle routine, perchè la guida che segue sarà per voi "l'ente spirituale" che per mano vi farà apprendere ciò che finora avete sempre accantonato.

Grid 90 è un **software compulsivo, intrusivo, predittivo e cenestesico**. E' un **programma elicitante, assertivo e impreteribile**.

Esso vi farà convellere, contorcere e deaerare.

E' irrefutabile, reificante, trascendente e sublimante che minia e dipinge e illustra con sconvolgente novità ogni accadimento, evento, palesamento del quadro estrazionale. Lo strumento veniente è leggiadro, aduso ad alcuna resipiscenza, è l'abbrivio portentoso e icastico della realtà numerica.

Pia l'illusione di affiancarlo a qualcosa, vano il tentativo di confrontarlo con l'esistente: l'unico elemento di paragone è l'inesistente e l'immateriale, è la settima dimensione, è il vuoto riempito del tutto, è il tutto che si imbolsisce tanto da decuplicare se stesso.

Qualora non aveste ben inteso quanto scritto tradurrò in poche parole: Grid 90 è inubicabile nella scala dei software lotto esistenti al mondo, è off range, viene molto prima della posizione d'onore, è il Frank Sinatra dei programmi, è il Leonardo dei numeri. **Grid 90 è!**



Guida introduttiva

Grid 90 è un software modulare nella misura in cui siete legittimati, come già è accaduto con Superbari, a richiedere l'attivazione di una o più ruote e a completarlo nel corso del tempo, quando la possibilità e la volontà lo renderà possibile.

Di cosa si interessa Grid 90?

Di tutto ciò che riguarda il quadro estrazionale ed anche ciò che potrebbe riguardare il medesimo, fra cent'anni e più

Chiariamo un concetto di fondo

EVENTI SPIA: Sono quegli accadimenti numerici riferiti al quadro estrazionale che vengono presi come riferimento per trovare combinazioni o configurazioni numeriche che con maggior frequenza si siano palesati nelle estrazioni successive all'evento stesso.

STUDIOSI DEL PASSATOTO hanno ricavato "tabelle miracolose" le quali ci indicavano i numeri da mettere in gioco dopo l'uscita dell'evento spia. Queste tavole, sempre le stesse, hanno fornito esiti per brevi periodi di tempo in quanto l'attrazione fra numero spia ee le combinazioni sortite successivamente deve intendersi in modo non statico, ma dinamico.

Le spie catturabili con Grid 90 sono miliardi di tipi diversi: questo significa che unendo tutti i software nostri e non nostri e moltiplicandone la potenza di cattura per centinaia di volte non potremo mai raggiungere la quantità incommensurabile, incalcolabile, indicibile di eventi analizzabili dal *Monster Software*.

Ecco un elenco estremamente semplificato degli accadimenti spia catturabili.

- tutte le tipologie possibili e immaginabili di Spie nel continuo e a passo estrazionale
- tutte le tipologie di Spie periodiche e cicloquadratiche ;
- tutte le tipologie di Spie matriciali complesse, ipercomplesse, multiple;
- tutte le tipologie di Spie numeriche semplici e cluster point, anche a passo estrazionale;
- tutte le tipologie di Spie temporali, mensili, annuali, settimanali;
- tutte le tipologie di spie basate sulla teoria della circuitazione e della esclusione;
- tutte le tipologie di spie basate sui numeri netti, quantità e posizione;
- tutte le tipologie di spie basate sui numeri globali, ;
- tutte le tipologie di spie equazionali-funzionali e spie equazionali-nidificate.
 Ad esempio:

Ad esempio: (attenzione la funzione, la formula è quella scritta dopo il segno eguale. Fun_x = funzione)

- ☑ FUN_1=DEC** Esempio DEC(03) = Decina del 3°BA** valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55**
- FUN_2=NUM** Esempio NUM(07)= 2° ESTRATTO DI CAGLIARI. Con 07 si indica la posizione. Essa, infatti, è la settima casella nel quadro estrazionale e corrisponde appunto al secondo numero estratto su CAGLIARI.** valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55**
- FUN_3=FIG** Esempio FIG(13)= FIGURA DEL 3° ESTRATTO FIRENZE**** valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55**
- FUN_4=CAD** Esempio CAD(54) = CADENZA DEL 4° ESTRATTO NAZIONALE** valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55**
- FUN_5=SQR** Esempio SQR(55) = RADICE QUADRATA DEL 5° ESTRATTO NZ** valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55**
- FUN_6=VER** Esempio VER(55) = VERTIBILE DEL 5° ESTRATTO NAZIONALE** valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55**
- FUN_7=DDE** Esempio DDE(55) = DIAMETRALE DECINA DEL 5° NZ** valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55**
- FUN_8=DIA** Esempio DIA(55) = DIAMETRALE DEL 5° NZ** valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55**
- FUN_9=S91** Esempio S91(55) = SIMMETRICO A 91 DEL 5° NZ** valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55**
- FUN_10=C90** Esempio C90(55) = COMPLEMENTO A 90 DEL 5° NZ** valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a
- FUN_11=DIS** Esempio DIS(01.05) = DISTANZA FRA 1°BA e 5°BA** valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55**
- FUN_12=DIF** Esempio DIF(21.25) = DIFFERENZA ASSOLUTA fra 1° MI e 5°MI ** valori ammessi nelle parentesi tonde (
) = da 01 a 55**
- FUN_13=UNI** Esempio UNICD(01.55) = UNIONE della Cadenza 1°BA e Decina 5°NZ, oppure UNIYW(02.53) = UNIONE fra il complemento90 del 2°BA ed il diametrale del 3°NZ. Le due lettere finali indicano, quindi, cosa UNIRE. C=Cadenza, D=Decina, F=Figura, V=Vertibile, Y=Complemento90, S=Simmetrico91, W=Diametrale, J=Diametrale in Decina** valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55**
- FUN_14=LUN** Esempio LUN09{1}(01.78.89) = prende la lunghetta FISSI 01.78.89 su Torino (il valore dopo LUN può essere uno dei seguenti Ba = 01; Ca = 02, Fi = 03; Ge = 04; Mi = 05; Na = 06; Pa = 07; Ro = 08; To = 09; Ve = 10; Naz = 11) di 1 concorso precedente e indica i punti realizzati.
- FUN_15=LUX** Esempio LUX09{1}(01.02.55) = preleva le posizioni 1Ba, 2Ba e 5Nz su Torino (il valore dopo LUX può essere uno dei seguenti Ba = 01; Ca = 02, Fi = 03; Ge = 04; Mi = 05; Na = 06; Pa = 07; Ro = 08; To = 09; Ve = 10; Naz = 11) di 1 concorso fa e indica i punti totalizzati ** valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55**
- FUN_16=LUV** Esempio LUV09{1}(01.02.55) = preleva le posizioni 1Ba, 2Ba e 5Nz su Torino (il valore dopo LUV può essere uno dei seguenti Ba = 01; Ca = 02, Fi = 03; Ge = 04; Mi = 05; Na = 06; Pa = 07; Ro = 08; To = 09; Ve = 10; Naz = 11) di 1 concorso fa e le confronta con quelle di Torino del concorso attuale** valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55**

- FUN_17=SOM** Esempio SOM09{1}(85.44.23) = prende le 10 somme su Torino (il valore dopo SOM può essere uno dei seguenti Ba = 01 ; Ca = 02, Fi = 03; Ge = 04; Mi = 05; Na = 06; Pa = 07; Ro = 08; To = 09; Ve = 10; Naz = 11) di 1 concorso fa e le confronta con le somme 85.44.23
- FUN_18=DSV** Esempio DSV09{1}(85.44.23) = prende le 10 distanze su Torino (il valore dopo DSV può essere uno dei seguenti Ba = 01 ; Ca = 02, Fi = 03; Ge = 04; Mi = 05; Na = 06; Pa = 07; Ro = 08; To = 09; Ve = 10; Naz = 11) di 1 concorso fa e le confronta con le distanze 85.44.23
- FUN_19=DSI** Esempio DSI{1}(01.02.11) = prende le ruote Ba.Ca.Nz a due di 1 concorso fa e indica quante coppie di ruote hanno distanze ISOTOPE svincolate** valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 11**
- FUN_20=SOI** Esempio SOI{1}(01.02.11) = prende le ruote Ba.Ca.Nz a due a due di 1 concorso fa e indica quante coppie di ruote hanno somme ISOTOPE svincolate** valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a .11**
- FUN_21=ACO** Esempio ACO{1}(01.02.11) = prende le ruote Ba.Ca.Nz a due a due di 1 concorso fa e indica quante coppie di ruote hanno come minimo l'ambo in comune** valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 11**
- FUN_22=AIS** Esempio AIS{1}(01.02.11) = prende le ruote Ba.Ca.Nz a due a due di 1 concorso fa e indica quante coppie di ruote hanno ambi isotopi in comune** valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 11**
- FUN_23= CLU** Esempio CLU21{1}(18.20.89) = analizza la terzina fissa 18.20.89 (ma anche lunghette maggiori) e indica quante coppie di ruote presentano almeno 2 punti su ruota A e 1 punto su ruota B o viceversa.
- FUN_24=SUM** Esempio SUM(01.05) = SOMMA 1°BA e 5°BA e procede, eventualmente, a fare il fuori 90.** valori ammessi nelle parentesi tonde () = da 01 a 55**
- FUN_25=ATR** Esempio ATR(01.05.55) = Calcola area del TRIANGOLO che si forma disponendo sul cerchio ciclometrico il valore del 1°BA, 5°BA e 5°NZ. Il valore max che può assumere l'area del triangolo è 300, nel caso di terzine simmetriche come ad esempio la 30.60.90. L'AREA DEL TRIANGOLO è: A x B x C / 4r(90). Utilizzando ATR(01.05.55) + ATR (01.06.55) SI OTTERRA' L'AREA DEL QUADRILATERO. UTILIZZANDO IL TRIPLO ATR SI OTTERRA' L'AREA DEI POLIGONI.
- FUN_26=RAD** Esempio RAD{2}(09) = Calcola la RADICE QUADRATA del numero composto dai 5 estratti sulla ruota di TORINO**notazione(09), di 2 concorsi precedenti **Notazione {2}**. La ruota 01 è BARI, la 02 CAGLIARI e così via fino alla 11 che è la ruota NAZIONALE (Trattasi dei valori inclusi fra parentesi tonde). I concorsi a ritroso esaminabili sono max 9 e tale parametro è opzionale.
- **Notazione (07)** di 9 concorsi precedenti **Notazione {9}**. La ruota 01 è BARI, la 02 CAGLIARI e così via fino alla 11 che è la ruota NAZIONALE (Trattasi dei valori inclusi fra parentesi tonde). I concorsi a ritroso esaminabili sono max 9 e tale parametro è opzionale.
- FUN_28=RIT** Esempio RIT{3}(55) = Calcola il ritardo del 5° numero estratto sulla ruota Nazionale** notazione (55)**, di tre concorsi prima **notazione {3}***Il valore del ritardo viene misurato facendo riferimento a un attimo prima della sua estrazione dall'urna. (Se nell'ultima estrazione sortisce il 25, il ritardo viene calcolato facendo riferimento al periodo che precede la sua estrazione. I concorsi a ritroso esaminabili sono max 9 e tale parametro è opzionale.

L'analisi condotta da *Grid 90* concerne la individuazione dei migliori algoritmi a copertura di estratto semplice, estratto determinato, ambo, terno, quaterna e cinquina.

Le configurazioni assumibili dagli output o dai file-tecnica sono : ambate e abbinamenti, ESTRATTO DETERMINATO, coppie, terzine, quartine, cinquine, sestine, settine, ottine, novine, decine, undicine, dodicine, tredicine, quattordicine, quindicine, sedicine, diciassettine, diciottine... etc PER OGNI SORTE.

Sia l'ambata che gli abbinamenti, oltre all' ESTRATTO DETERMINATO e alle LUNGHETTE espresse in coppie, terzine, quartine...etc potremo sceglierle in base a moltissimi principi e ad ogni principio corrisponde un modello previsionale.

In Grid 90, nella sezione previsione, sono presenti molti prototipi previsionali e tantissimi strumenti di amplificazione e ottimizzazione della massa numerica.

Prototipi previsionali modello dinamico "Autofull";

modello dinamico "OneStep"; modello dinamico "Ricorsiva 1 ruota"; modello dinamico "Ricorsiva 2 ruote"; modello dinamico "Ricorsiva ruote di rilevamento"; modello di "richiama una tecnica alx".

Prototipi di amplificazione e ottimizzazione:

filtraggio con amplificatori della massa numerica (vertibili, diametrali, diametrali in decina, oscillatori etc)

filtraggio, ottimizzazione e classificazione tassonomica con approfondimento A-Fast, A-Medium e A-Deep;

filtraggio cadenzale, figurale, decinale, e posizionale;

filtraggio frequenziale basato sui ritardi e sulla sottoinsiemistica;

filtraggio escludente e includente e filtraggio rimpiazzante;

filtraggio cadenzo-dinamico, figural-dinamico e decinal-dinamico;

filtraggio punto G e filtraggio basato sui pari e dispari.

Ogni e qualunque accadimento è assoggettabile a strumenti di valutazione convergenziale:

equilibrio instabile; strutture e modelli predittivi Multitek; strutture e modelli predittivi GestTek; strutture e modelli predittivi convergenze e superconvergenze.

Ogni e qualunque accadimento è assoggettabile a strumenti di costruzione e ottimizzazione:

autogeneratore di tecniche spia; autogeneratore di sub eventi spia; generatore file sistemistico-algoritmici; strutturazione delle giocate in base a progressioni master.

Non mancano le utility, come il cerchio ciclometrico, lo sviluppo dei sistemi lineari, il tabellone analitico, l'editor di file cmb e l'editor di file alx e alg.

La modalità di scelta degli algoritmi si è dimostrata, dai vari test condotti, la più vincente probabilisticamente.

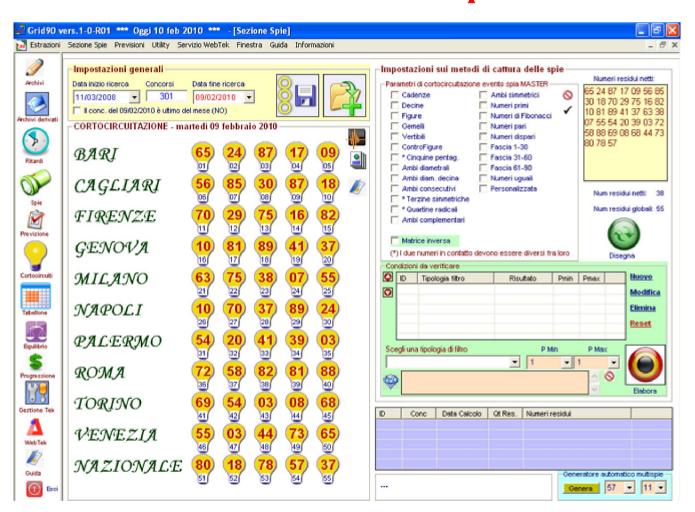
I risultati di qualsivoglia analisi verranno esposti in un agevole compendio sia descrittivo che statistico, ricco di informazioni e facilmente salvabile e utilizzabile nei periodi a venire, *qualora ne insorgesse la necessità*.

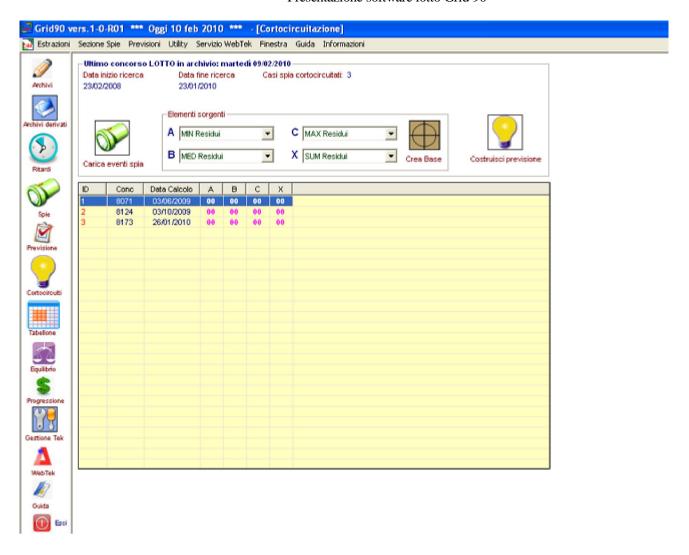
Avremo modo di salvare, oltre il pacchetto spia catturate, anche gli algoritmi utilizzati per ciascuna tecnica di modo che potremo, all'occorrenza, richiamarli senza dover ex novo riscrivere i parametri e reintercettare i migliori algoritmi.

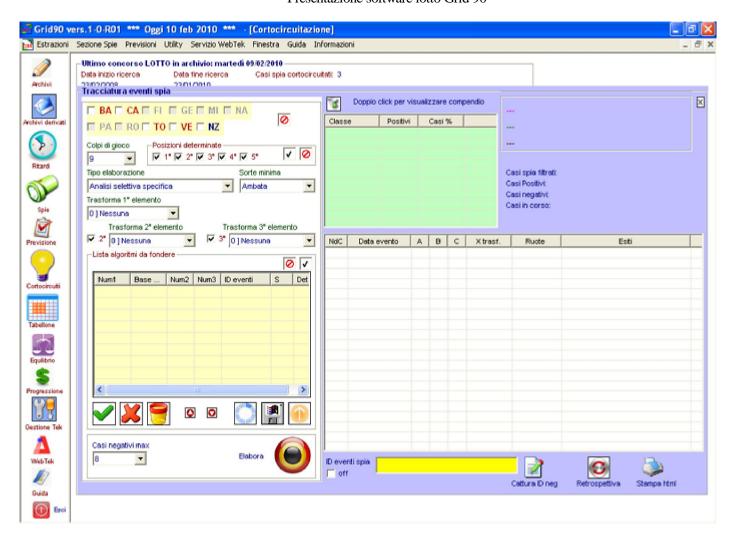


Alcuni screenshot del software:

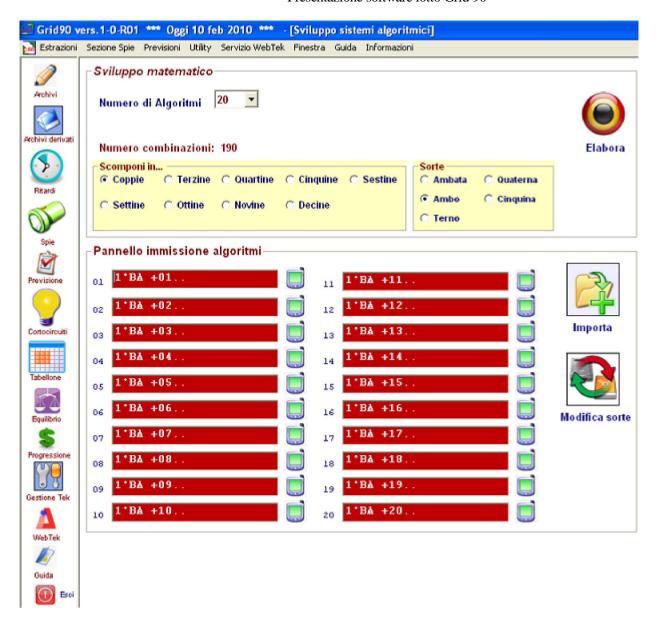
Ecco alcuni screenshot della sezione previsionale.

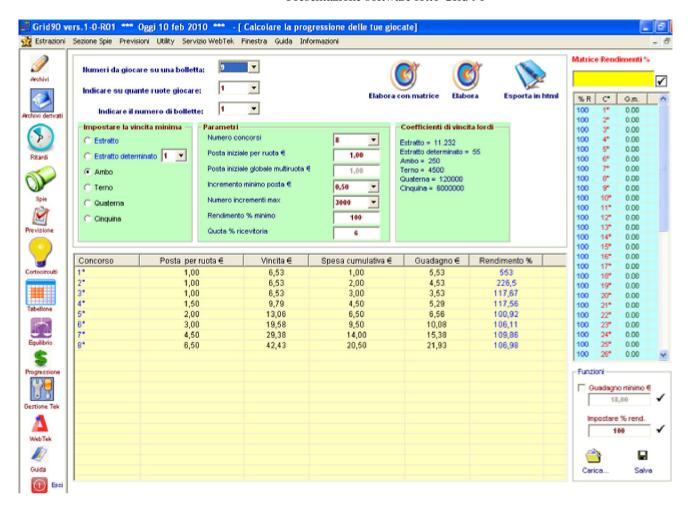


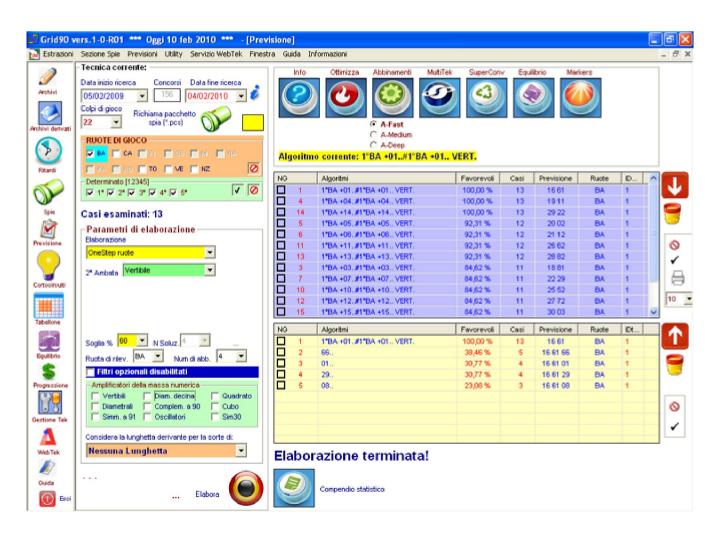


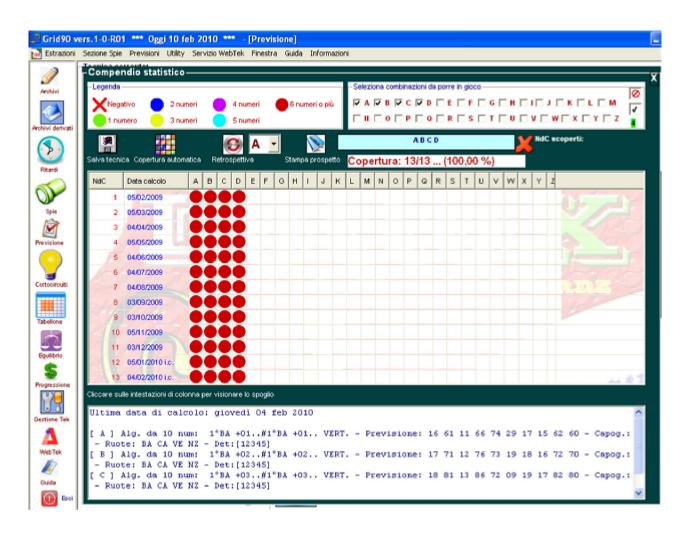




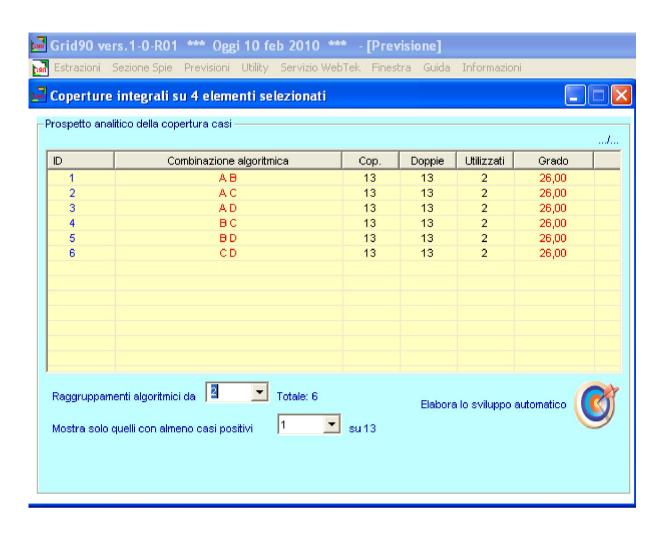


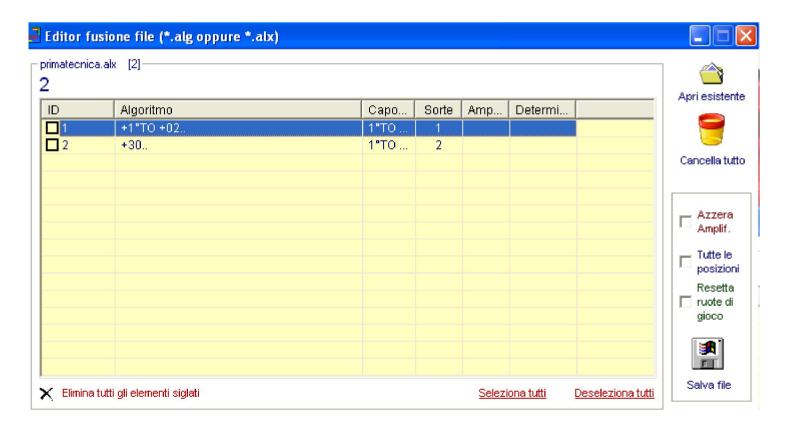


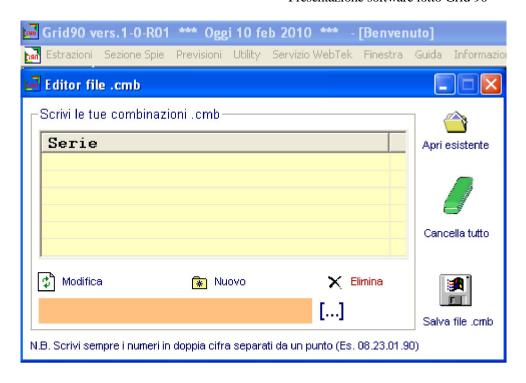


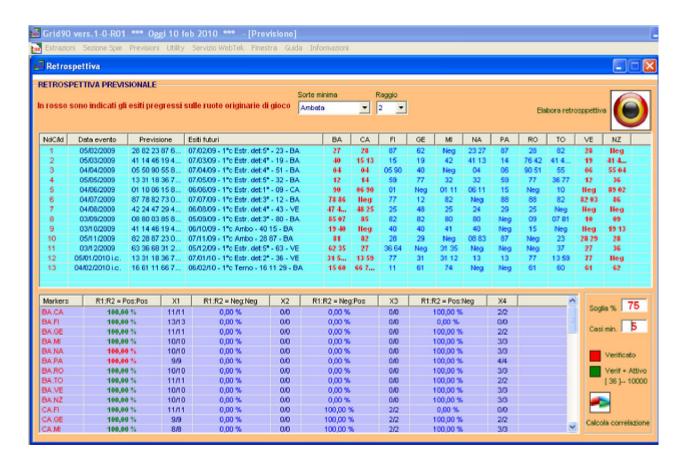


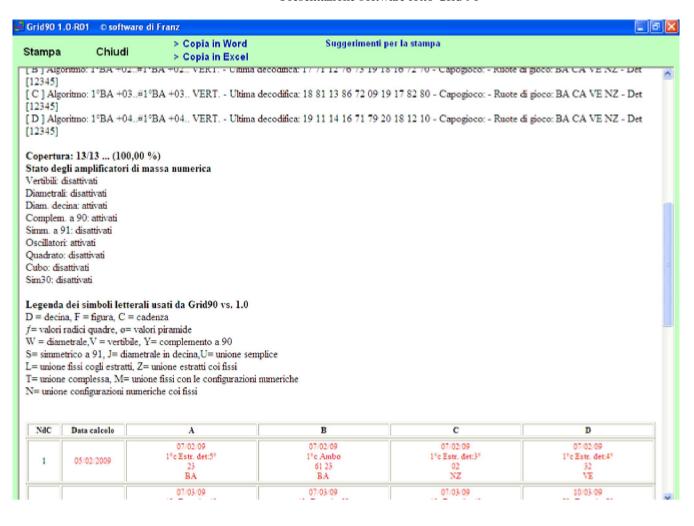


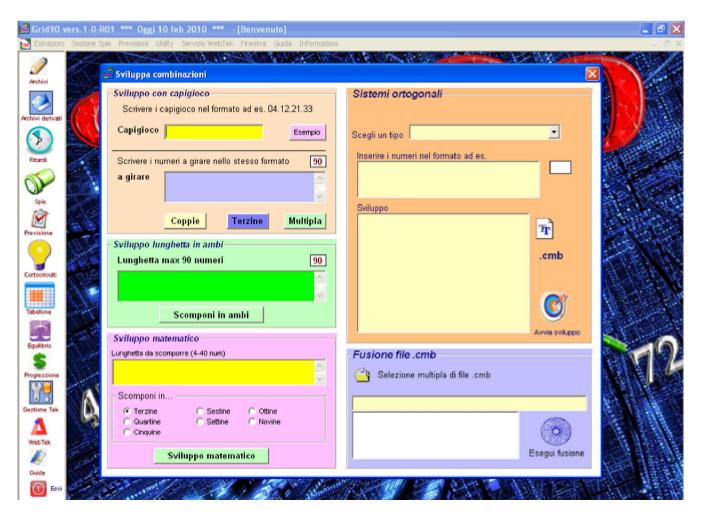


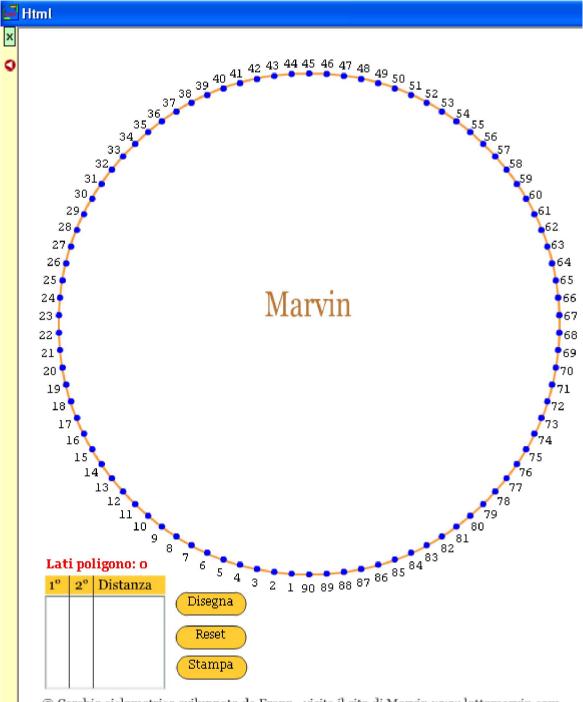




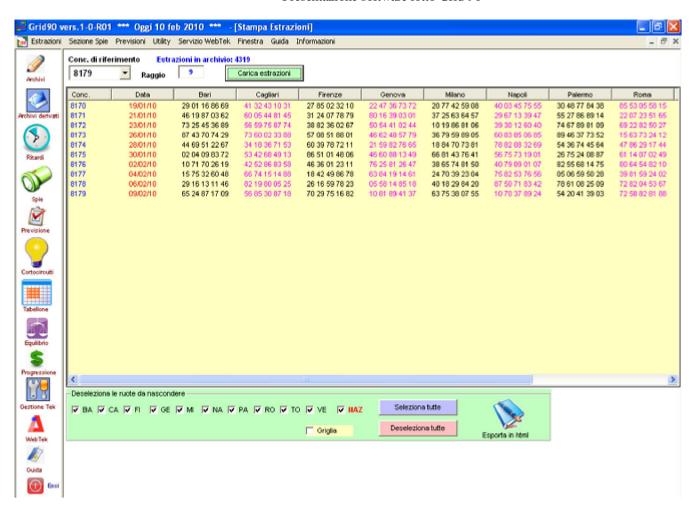


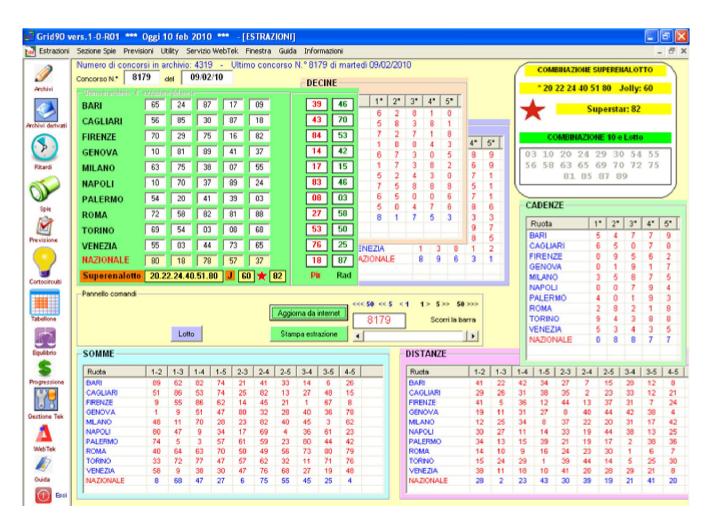




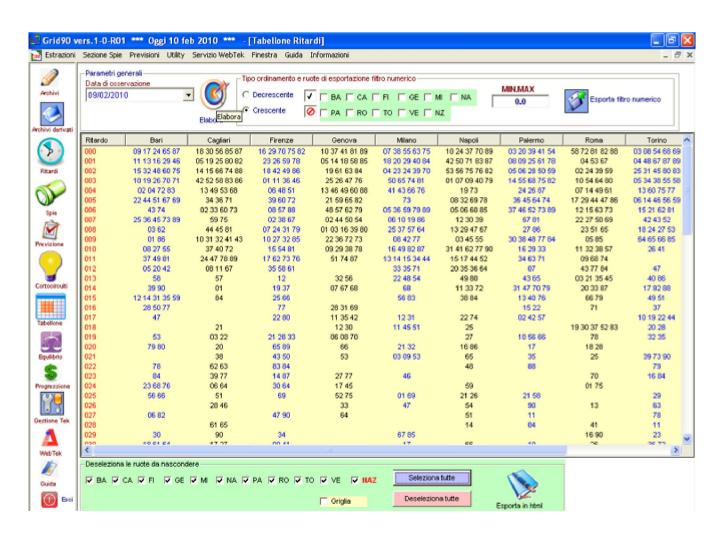


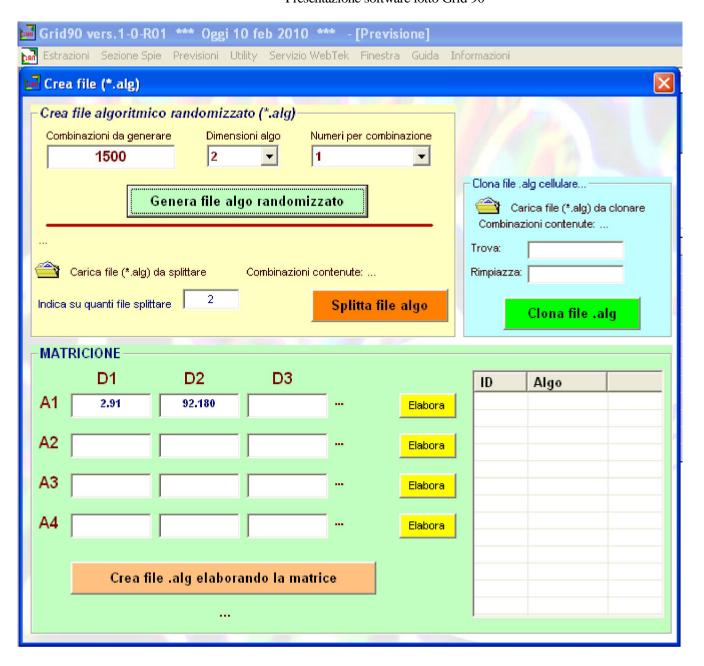
© Cerchio ciclometrico sviluppato da Franz - visita il sito di Marvin www.lottomarvin.com

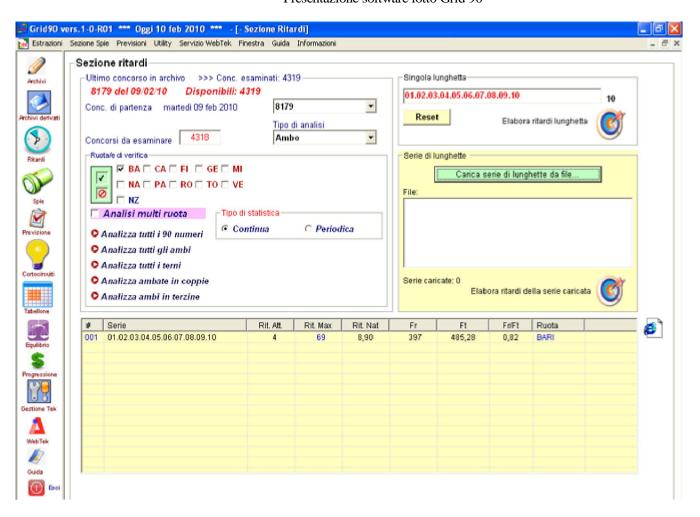




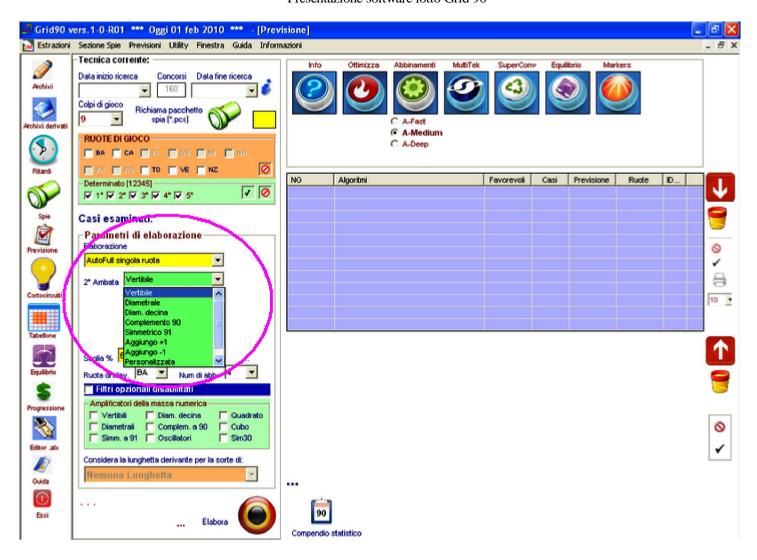


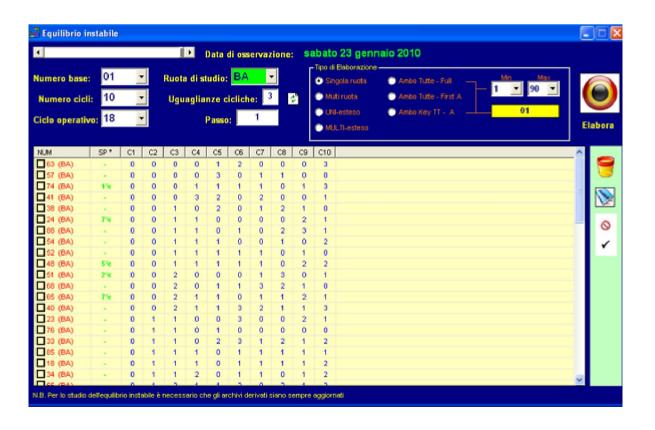


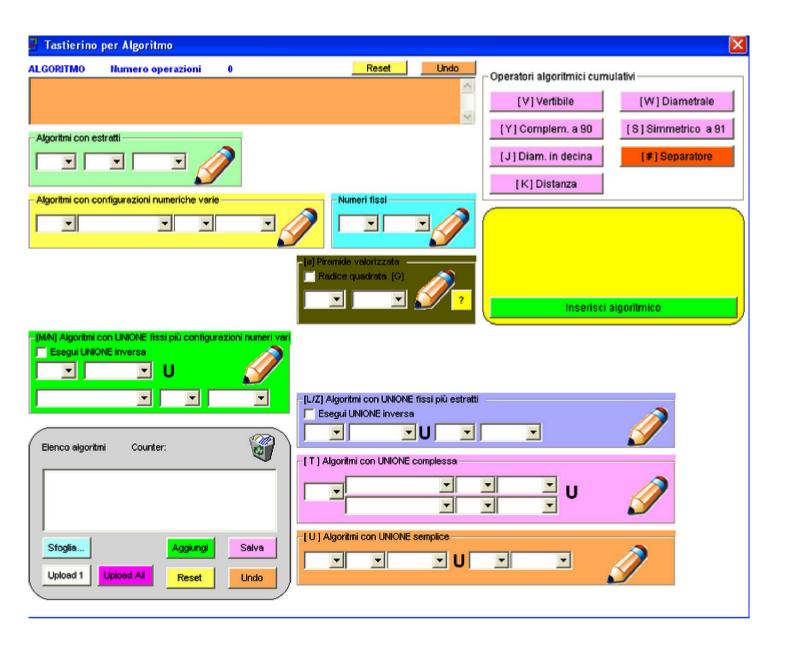












01 [Accetta solo numeri con PUNTO G compreso...] 02 [Accetta solo numeri con RITARDO compreso...] 03 [Escludi tutti i PARI] 04 [Escludi tutti i DISPARI] 05 [Escludi tutte le POSIZIONI indicate...] 06 [Escludi tutti i numeri di CADENZA...] 07 [Escludi tutti i numeri di FIGURA...] 08 [Escludi tutti i numeri di DECINA..." 09 [Escludi tutti i seguenti NUMERI A#B#C...] 10 [Rimpiazza i numeri A.B.C con (#) i numeri D.E.F ...] 11 [Aggiungi i seguenti numeri A.B.C ...] 12 [Sottoinsiemistica in un range Min.Max ...] 13 [Accetta num con Freq X negli Y conc. preced.] 14 [Accetta CADENZA dinamica relativa sommatoria ambata/e] 15 [Accetta DECINA dinamica relativa sommatoria ambata/e] 16 [Accetta FIGURA dinamica relativa sommatoria ambata/e] 17 [Aggiungi INTERA CADENZA dinamica relativa ambata/e] 18 [Aggiungi INTERA DECINA dinamica relativa ambata/e] 19 [Aggiungi INTERA FIGURA dinamica relativa ambata/e]

