

I Markers

La funzione è accessibile accedendo alla sezione "*Previsione*" e cliccando sulla

Markers



icona

In questa sezione riscontriamo la presenza di tante altre funzioni, oltre i Markers.

Di seguito, vi indico le routine che interessano esclusivamente i precursori:

Data di calcolo
sabato 30/01/10

Colpi 12 Ricercato 70 S
Gruppi da 2 Casi 24
Presenze 1 Analizza markers

Combinazione ricercata: 70

Data inizio ricerca: sabato 30/01/10
Casi esaminati a ritroso: 24
Ruota: BARI

ID	Markers	Cop. %	Ndc coperti
804	03.14	100,00 %	1 2 3 4 5 ...
19	02.89	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
249	44.49	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
552	74.14	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
615	73.14	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
702	36.14	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
1027	42.20	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
1005	00.14	00,00 %	1 2 3 4 5 ...

Presenze combinazione ricercata: 24 **Html**

Fit markers (0-1): 1,00

Il termine precursore o marker significa "*che precede*", l'antesignano, il precorritore.

Nel gergo ludologico, vi siete mai chiesti : quale numero, o gruppo numerico sortisce prima che si presenti un numero ritardatario, oppure un numero derivante da un altro processo di elaborazione, o magari frutto di un accadimento onirico (un sogno)?

Poniamo la ipotesi che volessimo sapere quali numeri precedono la sortita della coppia gemellare 22.88, oppure della coppia diametrale 45.90.

N.B. Grid 90 ricerca i casi partendo dalla data di osservazioni e a ritroso, non influenzando minimamente il numero dei concorsi

Con Grid 90 potremo soddisfare le nostre pretese utilizzando la funzione dei **numeri Markers** la quale ci permetterà di stabilire con largo anticipo se è matura la sortita di un numero, di una determinata combinazione.

La routine dei Markers ha significato solo se riferita ad una indagine condotta su ruota prescelta, poiché non avrebbe senso verificare i precursori a Genova quando il numero venisse ricercato su Milano.

N.b. nella presente sezione saremo in grado di rintracciare anche i cosiddetti "**numeri simpatici**", cioè quei numeri che con maggior frequenza si abbinano ad un capogioco o anche a una coppia di numeri.

Fate bene attenzione : *la funzione dei markers permette le indagini sulla ruota per la quale è stata elaborata una tecnica nella sezione "Previsioni".*

*Quindi se abbiamo realizzato un metodo su Milano accedendo alla sezione **dei markers** qualunque ricerca dei precursori di un numero o di un ambo si riferirà esclusivamente alla ruota di Milano.*

Parimenti, qualora avessimo realizzato una tecnica su due ruote, i markers concernerebbero solo la prima delle due ruote presa in ordine alfabetico.

Esempio, poniamo di aver realizzato un metodo su Cagliari e Venezia, andando nella sezione markers facendo la ricerca dei precursori di un numero a nostra scelta, essa riguarderà solo la ruota di Cagliari.

Vediamo di chiarire il concetto con un esempio:

Grid90 vers.1-0-R01 *** Oggi 01 feb 2010 *** - [Previsione]

Estrazioni Sezione Spie Previsioni Utility Servizio WebTek Finestra Guida Informazioni

Tecnica corrente:

Data inizio ricerca: 16/05/2009 Concorsi: 111 Data fine ricerca: 30/01/2010

Colpi di gioco: 9 Richiama pacchetto spia (%):

-RUOTE DI GIOCO-

BA CA FI DE MI NA

PA RO TO VE NZ

-Determinato [12345]-

1* 2* 3* 4* 5*

Casi esaminati: 5

Parametri di elaborazione

Elaborazione: AutoFull singola ruota

2° Ambata: Niente

Soglia %: 60 N Soluz.: 4

Ruota di rilev.: BA Num di abb.: 4

Filtri opzionali disabilitati

-Amplificatori della massa numerica-

Vertibili Diam. decina Quadrato

Diametriali Complem. a 90 Cubo

Simm. a 91 Oscillatori Sim30

Considera la lunghetta derivante per la sorte di: Nessuna Lunghetta

... **Elabora**

Info Ottimizza Abbinamenti MultiTek SuperConv Equilibrio **Markers**

A-Fast **A-Medium** A-Deep

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input type="checkbox"/> 1	1*BA +05..	80,00 %	4	07	BA	0
<input type="checkbox"/> 2	02..	40,00 %	2	02	BA	0
<input type="checkbox"/> 3	D2NA	40,00 %	2	07	BA	0
<input type="checkbox"/> 4	D1TO	40,00 %	2	08	BA	0
<input type="checkbox"/> 5	C1CA	40,00 %	2	03	BA	0

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input type="checkbox"/> 1	1*BA +05..	80,00 %	4	07	BA	0
<input type="checkbox"/> 2	02..	40,00 %	2	02	BA	0
<input type="checkbox"/> 3	D2NA	40,00 %	2	07	BA	0
<input type="checkbox"/> 4	D1TO	40,00 %	2	08	BA	0
<input type="checkbox"/> 5	C1CA	40,00 %	2	03	BA	0

Elaborazione terminata!

Compendio statistico

Nel primo step abbiamo elaborato una tecnica generica. Per accedere alla

Markers



sezione dei Markers cliccheremo sulla icona:

Punto G e Markers - Ruota di analisi markers : BARI

Data di calcolo: sabato 30/01/10

Concorsi: 179

Elabora

Esporta su file

Importa file .fal

Colpi: 12

Gruppi da: 2

Presenze: 1

Ricercato: 70

Casi: 24

Analizza markers

Colpi: 9

Spoglio multiplo

1) Colpi non di gioco ma di esame all'indietro dei precursori del Numero ricercato

2) "Gruppi da" indica il numero dei precursori presi a 1 a 1, a 2 a 2 ...fino a 6 a 6

3) "Ricercato" è il numero del quale ricercheremo i precursori

4) "Simbolo S in verde" Cliccando su di esso otterremo i simpatici del numero ricercato, cioè quei numeri che nei consorsi esaminati più si sono abbinati ad esso.

5) "Presenze" questa funzione è collegata alla voce gruppi nella misura in cui qualora scegliessimo un gruppo da 2 numeri precursori potremmo chiedere che di essi sortisca almeno solo un numero oppure tutti e due nell'ambito dei colpi di gioco.

6) "Casi" indica quanti casi a ritroso del numero ricercato vogliamo analizzarne i precursori. Il range va da 1 a 200 casi.

	Pop. %	Ndc colpi
	100,00 %	1 2 3 4 5
	95,83 %	1 2 3 4 5
	95,83 %	1 2 3 4 5
	95,83 %	1 2 3 4 5
	95,83 %	1 2 3 4 5
615	73,14	1 2 3 4 5
702	36,14	1 2 3 4 5
1027	42,20	1 2 3 4 5
1066	39,14	1 2 3 4 5

ricercato: 70
sabato 30/01/10
Casi: 24

Presenze combinazione ricercata: 24

Fit markers (0-1): 1,00

Modello

Ruote di gioco: BARI

Eseguiamo una analisi basata sul numero 70, considerando le ultime 24 sortite di tale numero e verificando le coppie (Gruppi da due numeri) che maggiormente hanno fatto la loro apparizione in ciascuno dei 24 casi valutandone le 12 estrazioni precedenti. Qui c'è da fare una considerazione importante: qualora nella casella gruppi scrivessimo 2 e nella casella presenze scrivessimo 1, basterà che nelle X estrazioni precedenti sortisca almeno uno dei due numeri del gruppo affinché esso venga considerato come "gruppo sortito". Se noi indicassimo 2 nella casella presenze, affinché il gruppo da due numeri possa essere indicato come sortito, è necessario che entrambi i numeri del gruppo sortiscano nelle X estrazioni precedenti.

Inseriti i dati cliccheremo sulla icona lampadina (*Analizza markers*) e ci apparirà il seguente screenshot:

Punto G e Markers - Ruota di analisi markers : BARI

Data di calcolo: sabato 30/01/10

Concorsi: 179

Elabora

Esporta su file (.alg, .fal)

Importa file .fal

Colpi: 12 | **Ricercato**: 70 | **Colpi**: 9

Gruppi da: 2 | **Casi**: 24

Presenze: 1 | **Analizza markers**

Specchio multiplo

NG	Esito	Favorevoli	Ca	RMX	FR	FT	G
<input type="checkbox"/> 1	1*BA +05..	80,00 %		27	16	10,00	1,60
<input type="checkbox"/> 2	02..	40,00 %		26	14	10,00	1,40
<input type="checkbox"/> 3	D2NA	40,00 %		27	16	10,00	1,60
<input type="checkbox"/> 4	D1TO	40,00 %		48	11	10,00	1,10
<input type="checkbox"/> 5	C1CA	40,00 %		31	12	10,00	1,20

Combinazione ricercata: 70

Data inizio ricerca: sabato 30/01/10
Casi esaminati a ritroso: 24
Ruota: BARI

ID	Markers	Cop. %	Ndc coperti
804	03.14	100,00 %	1 2 3 4 5 ...
19	02.89	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
249	44.49	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
552	74.14	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
615	73.14	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
702	36.14	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
1027	42.20	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
1028	29.14	95,83 %	1 2 3 4 5 ...

Presenze combinazione ricercata: 24

Fit markers (0-1): 1,00

Ruote di gioco: BARI

Html

cmb

Modello

Parcellizziamo, spezzettiamo, suddividiamo l'immagine surriportata spiegando il significato di ciascun pulsante, tasto o icona.

Punto G e Markers - Ruota di analisi markers : BARI

Data di calcolo: sabato 30/01/10

Concorsi: 179

Elabora

Esporta su file: .alg, .fal

Importa file .fal

Colpi: 12, Ricercato: 70, Casi: 24, Presenze: 1

Analizza markers

Spoglio multiplo

NG	Esito	Favorevoli	Ca	RMX	FR	FT	G
<input type="checkbox"/> 1	1*BA +05..	80,00 %		27	16	10,00	1,60
<input type="checkbox"/> 2	02..	40,00 %		26	14	10,00	1,40
<input type="checkbox"/> 3	D2NA	40,00 %		27	16	10,00	1,60
<input type="checkbox"/> 4	D1TO	40,00 %		48	11	10,00	1,10
<input type="checkbox"/> 5	C1CA	40,00 %		31	12	10,00	1,20

Combinazione ricercata: 70

Data inizio ricerca: sabato 30/01/10
Casi esaminati a ritroso: 24
Ruota: BARI

ID	Markers	Cop. %	Ndc coperti
804	03.14	100,00 %	1 2 3 4 5 ...
19	02.89	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
249	44.49	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
552	74.14	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
615	73.14	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
702	36.14	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
1027	42.20	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
1105	29.14	95,83 %	1 2 3 4 5 ...

Presenze combinazione ricercata: 24

Fit markers (0-1): 1,00

Modello

Ruote di gioco: BARI

Data di calcolo: sabato 30/01/10

Questa casella ci permette di scegliere l'inizio della data di calcolo, cioè quella data a partire dalla quale e andando a ritroso verranno ricercati i casi che nel nostro esempio sono 24.

Colpi: 12, Ricercato: 70, Casi: 24, Presenze: 1

Analizza markers

Tramite questa form sceglieremo il numero delle estrazioni precedenti (12) rispetto alla sortita del 70 nei quali si ricercheranno i gruppi di due numeri che maggiormente abbiano preceduto la sortita del 70 stesso.

Ricercato 70 In questa casella scriveremo il numero del quale rintracciare i precursori.

Casi 24 In questa casella selezioneremo i casi da esaminare riferiti al numero 70, cioè prenderemo in considerazione le ultime 24 sortite del numero 70 e verificheremo i gruppi da 2 combinazioni che più frequentemente l'abbiano anticipato nelle 12 estrazioni precedenti.

Gruppi da 2 Specifica la modalità di studio. Gruppi da 1,2,3,4,5 o 6 markers alla volta
Possiamo scegliere dalla casella un valore da 1 a 6. Scegliendo 1 verificheremo ciascun singolo numero e valuteremo quante volte in % abbia preceduto al sortita del numero esaminato, nel nostro caso 70. Scegliendo 2 il software valuterà la coppie di numeri che con maggior frequenza siano sortiti nelle 12 estrazioni precedenti la uscita del n. 70.


Presenze 1 Indica il numero minimo di presenze dei markers in ciascun blocco esaminato antecedente il numero ricercato

Possiamo scegliere un valore da 1 a 6.
Scegliendo 1, significa che in ciascun blocco esaminato almeno 1 dei due numeri del gruppo debba essere presente. Scegliendo 2 significa che entrambi i numeri del gruppo debbano essere presenti.


S Cliccando sulla icona "S" otterremo i numeri che maggiormente si siano abbinati al 70. Vengono definiti numeri simpatici. Ecco lo screenshot: la frequenza di abbinamento dei numeri simpatici viene valutata considerando il numero di concorsi indicati qui: $\text{Concorsi} = 179 = 180$ Il numero dei concorsi effettivo è pari a $179 + 1$

Simpatici del numero: 70

N	Freq
432
612
902
031
071
091

 Cliccando sulla lampadina otterremo la visualizzazione della massa numerica estratti negli ultimi 12 concorsi e la massa numerica dei numeri che ancora devono sortire.

Ultima massa numerica estratta utile: 47 numeri negli ultimi 12 concorsi.

 02 04 09 83 72 44 69 51 22 67 87 43 70 74 29 73 25 45 36 89 46 19 03 62 01 16 86 08 55 75 27 37 81 11 49 05 42
20 71 58 39 90 12 31 59 14 35

Numeri mancanti: 43
06 07 10 13 15 17 18 21 23 24 26 28 30 32 33 34 38 40 41 47 48 50 52 53 54 56 57 60 61 63 64 65 66 68 76 77 78
79 80 82 84 85 88

OK

Impostati i parametri, faremo click

su **Analizza markers** 

e otterremo la schermata che segue:

Combinazione ricercata: 70

Data inizio ricerca: sabato 30/01/10
 Casi esaminati a ritroso: 24
 Ruota: BARI

ID	Markers	Cop. %	Ndc coperti
804	03.14	100,00 %	1 2 3 4 5 ...
19	02.89	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
249	44.49	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
552	74.14	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
615	73.14	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
702	36.14	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
1027	42.20	95,83 %	1 2 3 4 5 ...
1065	39.14	95,83 %	1 2 3 4 5 ...

Presenze combinazione ricercata: 24  **Html**

Fit markers (0-1): 1,00

Essa ci mostra in ordine decrescente i Markers, cioè i precursori migliori del numero 70, cioè quei numeri che sono sortiti maggiormente nelle 12 estrazioni precedenti ciascuna sortita del numero 70.

I risultati della tabella potremo esportarli in formato web per poi salvarli in word, o excel oppure stamparli. Non ci credete? date un'occhiata allo screenshot che segue:

Combinazione ricercata: 70
Presenze combinazione ricercata: 24

Data inizio ricerca: sabato 30/01/10
 Casi esaminati a ritroso: 24
 Ruota: BARI
 Analisi retroattiva entro colpi: 12
 Classe di raggruppamento dei markers: 2
 Presenze minime richieste per la classe di raggruppamento dei markers: 1
 Fit markers (0-1): 1,00

ID	Markers	Cop. %	Ndc coperti
804	03 14	100,00 %	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
19	02 89	95,83 %	1 2 3 4 5 6 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
249	44 49	95,83 %	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 23 24

Consigli operativi

Nelle ricerche dei markers si parte da una base logica: il numero del quale rintracciare i precursori. Tale numero rappresenterà l'ambata che abbiamo

intercettato con una delle tante funzioni di Grid 90.

Poniamo che esaminando una spia l'ambata prescelta sia il 62 e che essa sia il numero preferito da giocare a partire dal 2 febbraio 2010.

Onde valutarne la bontà anche in termini di numeri precursori, potremo verificare i numeri che maggiormente abbiano preceduto il capogioco 62 nei 10 colpi precedenti. Per una analisi accurata, anziché far partire l'indagine dal 30 gennaio 2010, possiamo impostare la data di ricerca a 10 estrazioni precedenti il 30 gennaio 2010 e cioè al 7 gennaio 2010. Elaboriamo i precursori, in coppia o in terzina a seconda dei casi, **(RICORDIAMOCI DI SETTARE IL NUMERO DELLE PRESENZE E RENDIAMOLO CONFACENTE AI GRUPPI IN GIOCO, TANTO CHE SE SCEGLIAMO GRUPPI DA DUE SARA' PREFERIBILE INSERIRE COME PRESENZE DUE)** e verifichiamo i markers capilista, cioè quei numeri che maggiormente abbiano preceduto il nostro capogioco 62. Se la coppia, o la terzina dei markers individuata abbia avuto sortita anche nelle estrazioni escluse dall'analisi, cioè dal 9 gennaio 2010 al 30 gennaio 2010, allora la sortita dell'ambata 62 acquisisce una maggiore probabilità logica. Non è certo che sortisca, ma non potremo definire il nostro modo di agire avventato, quanto basato su concetti logici: alla fortuna rimane il compito di baciarci.

La routine dei Markers diviene straordinaria quando dobbiamo ricercare i precursori di un ambo secco su ruota unica!! Sceglieremo le ultimi 5/6 sortite di un ambo di nostro gradimento e verificheremo i gruppi di quartine o di cinque che nei 8/9 colpi precedenti abbiamo massimamente preceduto la sortita dell'ambo: otterremo delle informazioni eclatanti.

Ricordo come sia semplice inserire l'ambo tra i valori dei quali ricercare i markers: basterà scrivere la coppia separata dal punto e utilizzando la doppia cifra per i numeretti, tipo 01, 02 etc.