

Tipi di elaborazione nel modulo Previsione: OneStep ricorsiva 1 ruota

Ben sappiamo che il modulo "Previsione" è accessibile facilmente dal menù laterale cliccando sulla voce omonima o dal medesima voce del menù in alto scegliendo la sottovoce "previsioni algoritmiche."

Sappiamo anche che con Grid 90 potremo sottoporre ad analisi tutti gli eventi spia catturati nella sezione dedicata.

Ricorderete anche che:

EVENTI SPIA: Sono quegli accadimenti numerici riferiti al quadro estraionale che vengono presi come riferimento per trovare combinazioni o configurazioni numeriche che con maggior frequenza si siano palesati nelle estrazioni successive all'evento stesso.

STUDIOSI DEL PASSATO hanno ricavato "tabelle miracolose" le quali ci indicavano i numeri da mettere in gioco dopo l'uscita dell'evento spia. Queste tavole, sempre le stesse, hanno fornito esiti per brevi periodi di tempo in quanto l'attrazione fra numero spia e le combinazioni sortite successivamente deve intendersi in modo non statico, ma dinamico.

Ribadiamo che le spie catturabili con Grid 90 sono **miliardi di tipi diversi**: questo significa che unendo tutti i software nostri e non nostri e moltiplicandone la potenza di cattura per centinaia di volte non potremo mai raggiungere la quantità incommensurabile, incalcolabile, indicibile di eventi analizzabili dal ***Monster Software***.

Di seguito, un elenco ***estremamente semplificato*** degli accadimenti spia catturabili.

- ***tutte le tipologie possibili e immaginabili di Spie nel continuo e a passo estraionale;***
- ***tutte le tipologie di Spie periodiche e cicloquadratiche ;***

- *tutte le tipologie di Spie matriciali complesse, ipercomplesse, multiple;*
- *tutte le tipologie di Spie numeriche semplici e cluster point, anche a passo estrazionale;*
- *tutte le tipologie di Spie temporali, mensili, annuali, settimanali;*
- *tutte le tipologie di spie basate sulla teoria della circuitazione e della esclusione;*
- *tutte le tipologie di spie basate sui numeri netti, quantità e posizione;*
- *tutte le tipologie di spie basate sui numeri globali, ;*
- *tutte le tipologie di spie equazionali-funzionali e spie equazionali-nidificate.*

L'analisi eseguita da **Grid 90** porta, incontrovertibilmente, alla individuazione dei migliori algoritmi a copertura di estratto semplice, estratto determinato, ambo, terno, quaterna e cinquina.

Le configurazioni assumibili dagli output o dai file-tecnica sono : ambate e abbinamenti, **ESTRATTO DETERMINATO**, coppie, terzine, quartine, cinque, sestine, settine, ottine, novine, decine, undicine, dodicine, tredicine, quattordicine, quindicine, sedicine, diciassettine, diciottine... etc PER OGNI SORTE.

Sia l'ambata che gli abbinamenti , oltre all' **ESTRATTO DETERMINATO** e alle **LUNGHETTE** espresse in coppie, terzine, quartine...etc potremo sceglierle in base a moltissimi principi e ad ogni principio corrisponde un modello previsionale.

In Grid 90, nella sezione previsione, sono presenti molti prototipi previsionali e tantissimi strumenti di amplificazione e ottimizzazione della massa numerica.

Prototipi previsionali

modello dinamico "Autofull";
modello dinamico "OneStep";
modello dinamico "Ricorsiva 1 ruota";
modello dinamico "Ricorsiva 2 ruote";
modello dinamico "Ricorsiva ruote di rilevamento";
modello di "richiama una tecnica (*alx)"

Prototipi di amplificazione e ottimizzazione:

filtraggio con amplificatori della massa numerica (vertibili, diametrali, diametrali in decina, oscillatori etc)
filtraggio, **ottimizzazione** e classificazione tassonomica con **approfondimento A-Fast, A-Medium e A-Deep**;
filtraggio cadenzale, figurale, decinale,e posizionale;
filtraggio frequenziale basato sui ritardi e sulla sottoinsiemistica;
filtraggio escludente e includente e filtraggio rimpiazzante;
filtraggio cadenzo-dinamico, figurale-dinamico e decinale-dinamico;
filtraggio punto G e filtraggio basato sui pari e dispari.

Ogni e qualunque accadimento è assoggettabile a strumenti di valutazione convergenziale:

equilibrio instabile;
strutture e modelli predittivi Multitek;

strutture e modelli predittivi GestTek;
strutture e modelli predittivi convergenze e superconvergenze.



Ogni e qualunque accadimento è assoggettabile a strumenti di costruzione e ottimizzazione:

autogeneratore di tecniche spia;
autogeneratore di sub eventi spia;
generatore file sistemistico-algoritmici;
strutturazione delle giocate in base a progressioni master.

La modalità di scelta degli algoritmi si è dimostrata, dai vari test condotti, **la più vincente probabilisticamente.**

I risultati di qualsivoglia analisi verranno esposti in un agevole compendio sia descrittivo che statistico, ricco di informazioni e facilmente salvabile e utilizzabile nei periodi a venire, *qualora ne insorgesse la necessità.*

Avremo modo di salvare, oltre il pacchetto spia catturate, anche gli algoritmi utilizzati per ciascuna tecnica di modo che potremo, all'occorrenza, richiamarli senza dover ex novo riscrivere i parametri e reintercettare i migliori algoritmi.

Dopo questa necessaria e ribadita premessa, veniamo all'esame specifico di un tipo di elaborazione:

la OneStep ricorsiva una ruota

La prima operazione da compiere, una volta fatto accesso alla sezione presente, sarà il richiamo del pacchetto spia catturato nella sezione dedicata.

Nella sezione "Previsione", *DOPO AVER CATTURATO L'EVENTO SPIA*, sono possibili 6 tipi diversi di elaborazione:

1. **AutoFull singola ruota**
2. **OneStep Ruote**
3. **One Step ricorsiva 1 ruota**
4. **One Step ricorsiva 2 ruote**
5. **One Step ricorsiva ruote di rilevamento**
6. **Richiama una tecnica (*alx)**



Per la scelta basterà selezionare uno dei tipi di elaborazione.

Terzo tipo di elaborazione: OneStep Ricorsiva una ruota

Cosa significa OneStep Ricorsiva una ruota

Questo tipo di elaborazione permette di elaborare una tecnica composta da capogiochi rotativi, i migliori in assoluto, ai quali in uno step successivo verranno abbinati numeri da 1 a 24 in base a 3 criteri di analisi: **A-Fast, A-Medium, A-Deep.**

L'analisi ricorsiva su singola ruota fa sì che Grid 90 effettui una analisi su ciascuna singola ruota DI GIOCO (prima su Bari, poi su Cagliari, per finire alla Nazionale) in automatico ed esponga i risultati ottenuti, secondo una modalità decrescente, nella griglia che accoglie l'elaborazione.

Come ruota di rilevamento, cioè come ruota di calcolo potremo scegliere Bari e non avremo la necessità di selezionare la ruota di gioco poiché l'analisi ricorsiva su singola ruota esegue la routine in maniera del tutto automatica. Quindi avremo un'analisi ricorsiva per ciascuna ruota di rilevamento o calcolo. Modificando la ruota di rilevamento cambieranno gli output, cioè i risultati della elaborazione.

Vediamo da vicino la elaborazione "OneStep Ricorsiva una ruota.

- Richiamo del pacchetto spia salvato nella sezione "Spie", attraverso la icona a forma di "Torcia";
- **Scelta del tipo di elaborazione (NEL NOSTRO ESEMPIO OneStep Ricorsiva una ruota);**
- **Settaggio parametri, specie la % della soglia di accettabilità e N. Soluz.(Soluzioni indicative)**
- **Cliccheremo sul pulsante "Elabora"**
- Alla fine della elaborazione, che potremo anche bloccare cliccando sul pulsante "stop", visualizzeremo la tecnica completa facendo semplicemente click sul pulsante "**90-compendio statistico**".

N.B. Potremo anche scegliere la posizione dell'estratto determinato, da 1 a 5. Di default, il software ha flaggato tutte le caselline, cioè selezionate. Coloro che fossero interessati ad elaborare un metodo basato su specifici posti estrazionali,

basterà che checkino (Selezionino) le posizioni di interesse

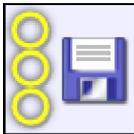
Come evento spia, ne cattureremo uno semplice: quello basato sugli indici mensili e in specie sulla seconda estrazione del mese.

Voglio spaventarvi fin da subito, esponendovi lo screenshot di cattura del caso spia:

The screenshot shows the Grid90 software interface. On the left, there's a sidebar with icons for various functions. The main area is divided into several sections:

- Impostazioni generali:** Shows search parameters like 'Data inizio ricerca' (05/02/2009), 'Concorsi' (158), and 'Data fine ricerca' (06/02/2010).
- CORTOCIRCUITAZIONE - sabato 06 febbraio 2010:** A grid of numbers for different cities: BARI, CAGLIARI, FIRENZE, GENOVA, MILANO, NAPOLI, PALERMO, ROMA, TORINO, VENEZIA, and NAZIONALE. Each city has a 5x5 grid of numbers.
- Impostazioni sui metodi di cattura delle spie:** A list of checkboxes for various filtering methods like 'Cadenze', 'Decine', 'Figure', etc.
- Condizioni da verificare:** A table with columns for ID, Tipologia filtro, Risultato, P.min, and P.max.
- Generatore automatico multipipe:** A section for generating multiple pipes.

Una volta elaborato l'evento spia dovremo esportare, cioè salvare e rendere utilizzabili gli eventi spia in altre sezioni. Basterà cliccare sulla



icona:

Rechiamoci nella sezione previsione e qui importiamo il pacchetto spia. Lo ricordo, per la ennesima volta: per importare il pacchetto spia faremo click sulla icona "Torcia"

Richiama pacchetto spia (*.pcs)



Utilizziamo le impostazioni di default, cioè quelle forniteci dal software: attenzione qui non avremo la necessità di scegliere una ruota di gioco Bari, in quanto il processo ricorsivo è di tipo automatizzato e sarà Grid 90 a intercettare i migliori capogiochi. In questo tipo di analisi dovremo fare attenzione alla % della soglia di accettabilità minima per i capogiochi: inserendo un valore basso

avremo la necessità di scegliere un numero di soluzioni abbastanza alto. Infatti, ipotizzando d'essere di fronte a 13 casi di gioco, e atteso che abbiamo l'intenzione di utilizzare due capogiochi, la % del 60% risulta abbastanza bassa, o almeno non così alta tanto da permetterci di verificare la valenza degli algoritmi calcolati su ciascuna ruota.

Vi farò capire con un esempio.

Casi di gioco 13 - colpi di gioco 9- due capogiochi- AutoStep ricorsiva una ruota- soglia di accettabilità al 60% - casella soluzioni indicative settata a 4.

The screenshot shows the Grid90 software interface. The main window title is "Grid90 vers.1-0-R01 *** Oggi 08 feb 2010 *** - [Previsione]". The interface is divided into several sections:

- Tecnica corrente:** Search parameters including "Data inizio ricerca" (05/02/2009), "Concorsi" (156), and "Data fine ricerca" (04/02/2010). "Colpi di gioco" is set to 9. "RUOTE DI GIOCO" includes BA, CA, FI, DE, MI, RP, PA, RO, TO, MI, and NZ (checked).
- Casi esaminati: 13**
- Parametri di elaborazione:** "Elaborazione" set to "OneStep ricorsiva 1 ruota", "2° Ambata" set to "Vertibile". "Soglia %" is 60, "N Soluz." is 4. "Ruota di riev." is BA, "Num di abb." is 4. "Filtri opzionali disabilitati" includes "Amplificatori della massa numerica" (Vertibili, Diam. decina, Quadrato, Diametri, Complem. a 90, Cubo, Simm. a 91, Oscillatori, Sim30).
- Elaborazione terminata!** A message box is displayed.
- Table of Results:**

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
4	1*BA +04.#1*BA +04., VERT.	76,92 %	10	19.11	BA	1
1	1*BA +01.#1*BA +01., VERT.	69,23 %	9	16.61	BA	1
2	1*BA +02.#1*BA +02., VERT.	61,54 %	8	17.71	BA	1
3	1*BA +03.#1*BA +03., VERT.	61,54 %	8	18.81	BA	1

Il software ha immediatamente rintracciato 4 algoritmi rispondenti alla % del 60 come copertura (4 perchè nella casella **N. Soluz. è stato indicato identico valore) .**

Quindi, è naturale aumentare la % della soglia di accettabilità minima dell'algoritmo, così come sarebbe consigliabile aumentare il valore del **N. Soluz. (Numero di soluzioni).**

Siccome è l'esperienza che insegna, è la simulazione che ci indica le migliori strade da percorrere, vi consiglio di effettuare una primigenia

elaborazione, salvo poi settare al meglio i diversi parametri. Memori di questo semplice insegnamento, modifichiamo i parametri e portiamo la % della soglia minima al 90%, aumentiamo il numero del valore imposto nella casella "N. Soluz" (soluzioni indicative) portandolo a 20 e esageriamo riducendo i colpi di gioco a 8 (prima erano 9) Vediamo cosa accade.

The screenshot shows the Grid90 software interface. The top bar indicates the version (Grid90 vers.1-0-R01) and the date (08 feb 2010). The main window is titled "[Previsione]".

Tecnica corrente:

- Data inizio ricerca: 05/02/2009
- Concorsi: 155
- Data fine ricerca: 04/02/2010
- Colpi di gioco: 8
- Richiama pacchetto spia (*.pcs): [Icon]

RUOTE DI GIOCO:

Buttons for BA, CA, FI, VE, NZ, TO, etc. are visible. The 'NZ' button is highlighted.

Casi esaminati: 13

Parametri di elaborazione:

- Elaborazione: OneStep ricorsiva 1 ruota
- 2° Ambata: Vertibile
- Soglia %: 90
- N. Soluz: 20
- Ruota di rilev.: BA
- Num di abb.: 4

Algoritmi:

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
33	1*BA +33.#1*BA +33.. VERT.	92,31 %	12	48.84	BA	1
49	1*BA +49.#1*BA +49.. VERT.	92,31 %	12	64.46	BA	1
153	2*BA +63.#2*BA +63.. VERT.	92,31 %	12	48.84	BA	1
323	4*BA +53.#4*BA +53.. VERT.	92,31 %	12	23.32	BA	1
548	2*BA +09.#2*BA +09.. VERT.	92,31 %	12	84.48	CA	2
594	2*BA +44.#2*BA +44.. VERT.	92,31 %	12	29.22	CA	2
3904	4*BA +34.#4*BA +34.. VERT.	92,31 %	12	04.40	TO	9
4050	5*BA +90.#5*BA +90.. VERT.	92,31 %	12	48.84	TO	9
4338	4*BA +18.#4*BA +18.. VERT.	92,31 %	12	78.87	VE	10
4409	4*BA +89.#4*BA +89.. VERT.	92,31 %	12	59.55	VE	10
4585	1*BA +85.#1*BA +85.. VERT.	92,31 %	12	10.01	NZ	11

Elaborazione terminata!

Buttons for Info, Ottimizza, Abbinamenti, MultiTek, SuperConv, Equilibrio, Markers are visible at the top of the right panel.

Notiamo come i capogiochi coprano 12 casi su 13, ricordando che uno è in corso. Non insorge quindi la necessità di procedere ad una ottimizzazione. Ma vogliamo egualmente mostravi l'uso della routine e come essa possa applicarsi anche nella ipotesi che il capogioco non presenti margini di miglioramento. L'utilità della ottimizzazione, quando nulla è ottimizzabile, ha valore sia esplicativo e di apprendimento, ma anche diversificativo. Per eseguire la ottimizzazione si sceglierà, selezionerà l'algo da ottimizzare e poi si

Ottimizza

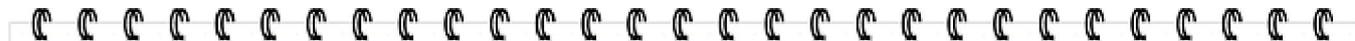


provvederà a cliccare sulla icona

L' algoritmo di partenza **SEBBENE NON migliorato, lo troviamo nella lista gialla, quella sotto. Per portarlo nella lista di sopra, quella viola, basterà selezionare l' algoritmo dalla lista gialla,**

(click sull' algoritmo in modo che si scurisca) e cliccare sulla freccia

rossa con direzione su



Tecnica corrente:
 Data inizio ricerca: 05/02/2009 | Concorsi: 156 | Data fine ricerca: 04/02/2010
 Colpi di gioco: 9 | Richiama pacchetto spia (.pcr):

RUOTE DI GIOCO
 BA CA FI GE MI NP
 PA PD TO VE NZ

Casi esaminati: 13
Parametri di elaborazione
 Elaborazione: OneStep ricorsiva 1 ruota
 2° Ambata: Vertibile

Soglia %: 90 | N Soluz.: 20 | 20
 Ruota di riev.: BA | Num di abb.: 4

Filtri opzionali disabilitati
 - Amplificatori della massa numerica
 Vertibili Diam. decina Quadrato
 Diametriali Complem. a 90 Cubo
 Simm. a 91 Oscillatori Sim30

Considera la lunghetta derivante per la sorte di:
 Nessuna Lunghetta

1491 / 1732 -> 86,09 %
 100 Elabora

Algoritmi
 Info | Ottimizza | Abbinamenti | MultiTek | SuperConv | Equilibrio | Markers
 A-Fast
 A-Medium
 A-Deep

Algoritmo corrente: 1*BA +33..=1*BA +33.. VERT.

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input checked="" type="checkbox"/>	33	1*BA +33..#1*BA +33.. VERT.	92,31 %	12	48,84	BA 1
<input checked="" type="checkbox"/>	40	1*BA +49..#1*BA +49.. VERT.	92,31 %	12	64,46	BA 1
<input checked="" type="checkbox"/>	133	2*BA +43..#2*BA +43.. VERT.	92,31 %	12	28,82	BA 1
<input checked="" type="checkbox"/>	153	2*BA +63..#2*BA +63.. VERT.	92,31 %	12	48,84	BA 1
<input checked="" type="checkbox"/>	270	3*BA +90..#3*BA +90.. VERT.	92,31 %	12	32,23	BA 1
<input checked="" type="checkbox"/>	323	4*BA +53..#4*BA +53.. VERT.	92,31 %	12	23,32	BA 1
<input checked="" type="checkbox"/>	448	5*BA +88..#5*BA +88.. VERT.	92,31 %	12	46,64	BA 1
<input checked="" type="checkbox"/>	510	1*BA +60..#1*BA +60.. VERT.	92,31 %	12	75,57	CA 2
<input checked="" type="checkbox"/>	549	2*BA +08..#2*BA +08.. VERT.	92,31 %	12	84,48	CA 2
<input checked="" type="checkbox"/>	594	2*BA +44..#2*BA +44.. VERT.	92,31 %	12	29,22	CA 2
<input checked="" type="checkbox"/>	597	2*BA +57..#2*BA +57.. VERT.	92,31 %	12	42,24	CA 2
<input checked="" type="checkbox"/>	792	4*BA +62..#4*BA +62.. VERT.	92,31 %	12	32,23	CA 2

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input type="checkbox"/>	1	1*BA +33..#1*BA +33.. VERT. +00..	92,31 %	12	48,84	BA 1
<input type="checkbox"/>	53	1*BA +33..#1*BA +33.. VERT. +52..	92,31 %	12	48,46	BA 1
<input type="checkbox"/>	56	1*BA +33..#1*BA +33.. VERT. +55..	92,31 %	12	48,49	BA 1
<input type="checkbox"/>	91	1*BA +33..#1*BA +33.. VERT. +90..	92,31 %	12	48,84	BA 1
<input type="checkbox"/>	92	1*BA +33..#1*BA +33.. VERT. +1*BA	92,31 %	12	48,09	BA 1
<input type="checkbox"/>	185	1*BA +33..#1*BA +33.. VERT. +D4RO	92,31 %	12	48,86	BA 1
<input type="checkbox"/>	216	1*BA +33..#1*BA +33.. VERT. +CSFI	92,31 %	12	48,02	BA 1
<input type="checkbox"/>	491	1*BA +33..#1*BA +33.. VERT. +SSFI	92,31 %	12	48,07	BA 1
<input type="checkbox"/>	709	1*BA +33..#1*BA +33.. VERT. -D3FI	92,31 %	12	48,80	BA 1
<input type="checkbox"/>	735	1*BA +33..#1*BA +33.. VERT. -D4RO	92,31 %	12	48,87	BA 1

Elaborazione terminata!
 Compendio statistico

Li vedete quei pulsanti a lato della immagine? Ricordate cosa siano?

No?

Vi rinfrescherò ...la mente:

	Dopo aver selezionato l'algoritmo DALLA LISTA VIOLA, cliccando sulla freccia ROSSA CON DIREZIONE GIU', INSERIREMO IL MEDESIMO ALGORITMO NELLA LISTA GIALLA
	Dopo aver selezionato uno o più algoritmi cliccando sulla icona cestino li cancelleremo
	Tramite l'icona ✓ selezioneremo tutti gli algoritmi in lista
	Tramite l'icona ⊖ deselezioneremo gli algoritmi checkati, abilitati
	Tramite questa casella a discesa potremo esportare e stampare le statistiche degli algoritmi presenti nella lista viola.Potremo esportare 10, 20, 30 e tutti gli algo.
	Dopo aver selezionato l'algoritmo DALLA LISTA GIALLA, cliccando sulla freccia ROSSA CON DIREZIONE SU, INSERIREMO IL MEDESIMO ALGORITMO NELLA LISTA VIOLA
	Dopo aver selezionato uno o più algoritmi cliccando sulla icona cestino li cancelleremo
	Tramite l'icona ✓ selezioneremo tutti gli algoritmi in lista
	Tramite l'icona ⊖ deselezioneremo gli algoritmi checkati, abilitati

Se volessimo fermarci qui potremo visualizzare il compendio statistico cliccando sulla relativa icona. Ma ci siamo prefissi di intercettare gli abbinamenti, cosa che faremo senza indugio veruno.

La ricerca degli abbinamenti è di tipo: A-Fast, A-Medium, A-Deep. La elaborazione A-Fast ricerca abbinamenti basati sui numeri fissi; la elaborazione A-Medium ricerca gli abbinamenti e già sprofonda negli iperalgoritmi; la elaborazione A-Deep ci delizia coi suoi superalgoritmi.

Per comodità, anche se stiamo comodamente assisi su di una sedia comoda, scegliamo l'elaborazione A-Medium.

Operativamente, selezioneremo l'algoritmo, selezioneremo elaborazione A-Medium e cliccheremo sulla icona abbinamenti:

Info	Ottimizza	Abbinamenti	MultiTek	SuperConv	Equilibrio	Markers
						
<input type="radio"/> A-Fast <input checked="" type="radio"/> A-Medium <input type="radio"/> A-Deep						
Algoritmo corrente: 1°BA +33..#1°BA +33.. VERT.						

Tecnica corrente:

Data inizio ricerca: 05/02/2009 | Concorsi: 196 | Data fine ricerca: 04/02/2010

Colpi di gioco: 9 | Richiama pacchetto spia (n. pcs): [Icon]

RUOTE DI GIOCO

BA CA FI GE MI NO
 PA PO TO VE NZ

Determinato (12345): 1* 2* 3* 4* 5*

Casi esaminati: 13

Parametri di elaborazione

Elaborazione: OneStep ricorsiva 1 ruota

2° Ambata: Vertibile

Soglia %: 90 | N Soluz.: 20 | 20

Ruota di riev.: BA | Num di abb.: 4

Filtri opzionali disabilitati

Amplificatori della massa numerica:

Vertibale Dim. decina Quadrato
 Diametrali Complem. a 90 Cubo
 Simm. a 91 Oscillatori Sim30

Considera la lunghetta derivante per la sorte di: Nessuna Lunghetta

1491 / 1732 → 86.09 %

100 Elabora [Icon]

Info Ottimizza Abbinamenti MultiTek SuperConv Equilibrio Markers

A-Fast
 A-Medium
 A-Deep

Algoritmo corrente: 1*BA +33.,#1*BA +33., VERT.

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input checked="" type="checkbox"/>	33	1*BA +33.,#1*BA +33., VERT.	92,31 %	12	48 84	BA 1
<input type="checkbox"/>	49	1*BA +49.,#1*BA +49., VERT.	92,31 %	12	64 46	BA 1
<input type="checkbox"/>	133	2*BA +43.,#2*BA +43., VERT.	92,31 %	12	28 82	BA 1
<input type="checkbox"/>	153	2*BA +63.,#2*BA +63., VERT.	92,31 %	12	48 84	BA 1
<input type="checkbox"/>	270	3*BA +90.,#3*BA +90., VERT.	92,31 %	12	32 23	BA 1
<input type="checkbox"/>	323	4*BA +53.,#4*BA +53., VERT.	92,31 %	12	23 32	BA 1
<input type="checkbox"/>	448	5*BA +88.,#5*BA +88., VERT.	92,31 %	12	46 64	BA 1
<input type="checkbox"/>	510	1*BA +60.,#1*BA +60., VERT.	92,31 %	12	75 57	CA 2
<input type="checkbox"/>	549	2*BA +09.,#2*BA +09., VERT.	92,31 %	12	84 48	CA 2
<input type="checkbox"/>	584	2*BA +44.,#2*BA +44., VERT.	92,31 %	12	29 22	CA 2
<input type="checkbox"/>	597	2*BA +57.,#2*BA +57., VERT.	92,31 %	12	42 24	CA 2
<input type="checkbox"/>	782	4*BA +62.,#4*BA +62., VERT.	92,31 %	12	32 23	CA 2

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input type="checkbox"/>	1	1*BA +33.,#1*BA +33., VERT. +00..	92,31 %	12	48 84	BA 1
<input type="checkbox"/>	53	1*BA +33.,#1*BA +33., VERT. +52..	92,31 %	12	48 46	BA 1
<input type="checkbox"/>	56	1*BA +33.,#1*BA +33., VERT. +55..	92,31 %	12	48 49	BA 1
<input type="checkbox"/>	91	1*BA +33.,#1*BA +33., VERT. +90..	92,31 %	12	48 84	BA 1
<input type="checkbox"/>	92	1*BA +33.,#1*BA +33., VERT. +1*BA	92,31 %	12	48 09	BA 1
<input type="checkbox"/>	185	1*BA +33.,#1*BA +33., VERT. +04RO	92,31 %	12	48 86	BA 1
<input type="checkbox"/>	216	1*BA +33.,#1*BA +33., VERT. +CSFI	92,31 %	12	48 02	BA 1
<input type="checkbox"/>	491	1*BA +33.,#1*BA +33., VERT. +SSFI	92,31 %	12	48 07	BA 1
<input type="checkbox"/>	709	1*BA +33.,#1*BA +33., VERT. -03FI	92,31 %	12	48 80	BA 1
<input type="checkbox"/>	735	1*BA +33.,#1*BA +33., VERT. -04RO	92,31 %	12	48 82	BA 1

Elaborazione terminata!

Compendio statistico [Icon]

Per visualizzare il compendio statistico clicchiamo su



Compendio statistico

Compendio statistico

Legenda

- Negativo
- 1 numero
- 2 numeri
- 3 numeri
- 4 numeri
- 5 numeri
- 6 numeri o più

Seleziona combinazioni da porre in gioco

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

ABCDE ✗ IdC scoperti: 13

Salva tecnica Copertura automatica Retrospectiva Stampa prospetto **Copertura: 12/13 ... (92,31 %)**

I NdC	Data calcolo	A	B	C	D	E
1	05/02/2009	●	✗	✗	✗	✗
2	05/03/2009	●	✗	✗	✗	✗
3	04/04/2009	●	✗	✗	✗	✗
4	05/05/2009	●	✗	✗	✗	✗
5	04/06/2009	●	✗	✗	✗	✗
6	04/07/2009	●	✗	✗	✗	✗
7	04/08/2009	●	✗	✗	✗	✗
8	03/09/2009	●	✗	✗	✗	✗
9	03/10/2009	●	✗	✗	✗	✗
10	05/11/2009	●	✗	✗	✗	✗
11	03/12/2009	●	✗	✗	✗	✗
12	05/01/2010	●	✗	✗	✗	✗
13	04/02/2010	●	✗	✗	✗	✗

Appena acceduti al compendio statistico, visualizzeremo una schermata popolata da:

- pallini Azzurri (li troverete sotto la colonna A);
- pallini Gialli (li troveremo nelle colonne da B in avanti)
- I segni X (essi indicano che non c'è stato esito)

I Pallini azzurri ci indicheranno l'esito prodotto dalle due ambate (ambata principale e suo vertibile). Se avviciniamo il mouse a ciascun pallino blu apparirà un messaggio con l'esito sortito. Qualora clicchiamo sulla lettera A (la prima colonna) otterremo l'esito eventualmente prodotto dalle due ambate per il caso in corso. I pallini gialli ci indicheranno gli esiti di ambo sortiti. Avvicinando il mouse a ciascun pallino giallo potremo visualizzare un messaggio con l'esito ottenuto.

Cliccare sulle intestazioni di colonna per visionare lo spoglio

Ultima data di calcolo: giovedì 04 feb 2010

```
[ A ] Alg. da 2 num: 1*BA +33..#1*BA +33.. VERT. - Previsione: 48 84 - Capog.: 48 84 - Ruote: BA - Det:[12345]
[ B ] Alg. da 3 num: 73.. - Previsione: 48 84 73 - Capog.: 48 84 - Ruote: BA - Det:[12345]
[ C ] Alg. da 3 num: FIMI - Previsione: 48 84 06 - Capog.: 48 84 - Ruote: BA - Det:[12345]
[ D ] Alg. da 2 num: WIRO - Previsione: 48 84 - Capog.: 48 84 - Ruote: BA - Det:[12345]
[ E ] Alg. da 3 num: 20.. - Previsione: 48 84 20 - Capog.: 48 84 - Ruote: BA - Det:[12345]
```

Facciamo "a pezzi" il compendio statistico per spiegare le ulteriori funzioni in esso presenti.

Compendio statistico

Legenda

- Negativo
- 2 numeri
- 4 numeri
- 6 numeri o più
- 1 numero
- 3 numeri
- 5 numeri

Seleziona combinazioni da porre in gioco

A B C D E F G H I J K L M

N O P Q R S T U V W X Y Z

ABCDE IdC scoperti: 13

Salva tecnica Copertura automatica Retrospeittiva Stampa prospetto **Copertura: 12/13 ... (92,31 %)**

I NdC	Data calcolo	A	B	C	D	E
1	05/02/2009					
2	05/03/2009					
3	04/04/2009					
4	05/05/2009					
5	04/06/2009					
6	04/07/2009					
7	04/08/2009					
8	03/09/2009					
9	03/10/2009					
10	05/11/2009					
11	03/12/2009					
12	05/01/2010					
13	04/02/2010 (c)					

Facendo doppio click sulla colonna A
 otterremo la verifica della combinazione relativa, cioè l'eventuale esito dei capogiochi. Ovviamente se l'esito in corso riguarda un caso spia calcolato all'ultima estrazione in archivio, non troveremo sortite in quanto il gioco inizia con l'estrazione successiva.

Facendo click sulla colonna B, C, D o E che riguardano gli abbinamenti otterremo la visualizzazione delle eventuali sortite. Ovviamente se l'esito in corso riguarda un caso spia calcolato all'ultima estrazione in archivio, non troveremo sortite in quanto il gioco inizia con l'estrazione successiva.

Cliccare sulle intestazioni di colonna per visionare il messaggio con l'esito ottenuto.

Ultima data di calcolo: giovedì 04 feb 2010

[A] Alg. da 2 num: 1*BA +33..#1*BA +33.. VERT. - Previsione: 48 84 - Capog.: 48 84 - Ruote: BA - Det:[12345]

[B] Alg. da 3 num: 73.. - Previsione: 48 84 73 - Capog.: 48 84 - Ruote: BA - Det:[12345]

[C] Alg. da 3 num: FIMI - Previsione: 48 84 06 - Capog.: 48 84 - Ruote: BA - Det:[12345]

[D] Alg. da 2 num: WIRO - Previsione: 48 84 - Capog.: 48 84 - Ruote: BA - Det:[12345]

[E] Alg. da 3 num: 20.. - Previsione: 48 84 20 - Capog.: 48 84 - Ruote: BA - Det:[12345]

Compendio statistico

Legenda

- Negativo
- 2 numeri
- 4 numeri
- 6 numeri o più
- 1 numero
- 3 numeri
- 5 numeri

Seleziona combinazioni da porre in gioco

A B C D E F G H I J K L M

N O P Q R S T U V W X Y Z

ABCDE IdC scoperti: 13

Salva tecnica Copertura automatica Retrospeittiva Stampa prospetto **Copertura: 12/13 ... (92,31 %)**

I NdC	Data calcolo	A	B	C	D	E
1	05/02/2009					
2	05/03/2009					
3	04/04/2009					
4	05/05/2009					
5	04/06/2009					
6	04/07/2009					
7	04/08/2009					
8	03/09/2009					
9	03/10/2009					
10	05/11/2009					
11	03/12/2009					
12	05/01/2010					
13	04/02/2010 (c)					

Potremo selezionare o deselegionare una o più colonna facendo check su una o più delle check. Sappiamo che ad ogni colonna corrisponde una combinazione e quindi deselegionando una colonna non terremo conto degli esiti prodotti dalle combinazioni ad essa riferite e viceversa.

ABCDE

Nel nostro caso le colonne sono A-B-C-D-E. Selezionarle significa checkare le relative caselle qui:

Seleziona combinazioni da porre in gioco

A B C D E F G H I J K L M

N O P Q R S T U V W X Y Z

Cliccare sulle intestazioni di colonna per visionare il messaggio con l'esito ottenuto.

Ultima data di calcolo: giovedì 04 feb 2010

[A] Alg. da 2 num: 1*BA +33..#1*BA +33.. VERT. - Previsione: 48 84 - Capog.: 48 84 - Ruote: BA - Det:[12345]

[B] Alg. da 3 num: 73.. - Previsione: 48 84 73 - Capog.: 48 84 - Ruote: BA - Det:[12345]

[C] Alg. da 3 num: FIMI - Previsione: 48 84 06 - Capog.: 48 84 - Ruote: BA - Det:[12345]

[D] Alg. da 2 num: WIRO - Previsione: 48 84 - Capog.: 48 84 - Ruote: BA - Det:[12345]

[E] Alg. da 3 num: 20.. - Previsione: 48 84 20 - Capog.: 48 84 - Ruote: BA - Det:[12345]

Compendio statistico

Legenda

- Negativo
- 1 numero
- 2 numeri
- 3 numeri
- 4 numeri
- 5 numeri
- 6 numeri o più

Seleziona combinazioni da porre in gioco

A B C D E F G H I J K L M
 N O P Q R S T U V W X Y Z

ABCDEFZ

NdC scoperti: 13

Copertura: 12/13 ... (92,31 %)

NdC	Data calcolo	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1		Pulsante per salvare la tecnica. N.B Seleziona le combinazioni da mettere in gioco: letta A - B etc																									
2	Salva tecnica																										
3																											
4		Pulsante la cui funzione che consente di raggruppare le combinazioni per sorte e verificare la copertura dei casi esaminati.																									
5	Copertura automatica																										
6																											
7		Valutazione del "grado di sortibilità" di una combinazione sulla ruota di gioco in base ad un legame di sortita e non sortita con altre ruote.																									
8	Retrospectiva																										
9																											
10		Visualizzeremo il compendio statistico in formato html. Tale compendio potremo copiralo in word, excel o stamparlo.																									
11	Stampa prospetto																										
12																											
13																											

Cliccare sulle intestazioni di colonna per visionare lo spoglio

 **NdC scoperti: 13** Tramite la funzione sottesa a questo pulsante potremo esportare i casi scoperti. Questi vengono indicati in modo da consentire all'utente di esportarli e realizzare una tecnica a copertura dei soli casi non sortiti nel primo step.

Seleziona combinazioni da porre in gioco

A B C D E F G H I J K L M
 N O P Q R S T U V W X Y Z

Qui vengano selezionate le combinazioni da porre in gioco. La selezione avviene checkando la casellina della combinazione che ci interessa salvare.

Infatti, dopo aver selezionato la lettera, cliccheremo sul pulsante di salvataggio: Potremo salvare tutte le combinazioni, a ciascuna delle quali corrisponde una lettera.



Immaginiamo di aver selezionato tutte le colonne, cioè tutte le combinazioni algoritmiche: clicchiamo sulla icona di stampa del

prospetto statistico:  Stampa prospetto.

Il software ci chiederà di salvare il compendio con un nome: procediamo, tanto di fatica non ne faremo granché. Ci apparirà il compendio statistico che segue:

Grid90 1.0-R01 software di Franz

Stampa Chiudi > Copia in Word > Copia in Excel Suggestimenti per la stampa

Report Esiti

Data inizio ricerca: 05/02/2009
 Data fine ricerca: 04/02/2010
 Colpi di gioco: 9

----- **Evento spia esaminato** -----
 CORTOCIRCUITAZIONE:

Filtri applicati:

Matrice inversa abilitata: NO

 Condizioni verificate:

 Filtro1: 07 [Estraz. Mensile]
 Risultato1: 02
 Pmin_1: 1
 Pmax_1: 1

 Filtro2: 12 [Link AND/OR]
 Risultato2: 1
 Pmin_2: 1
 Pmax_2: 1

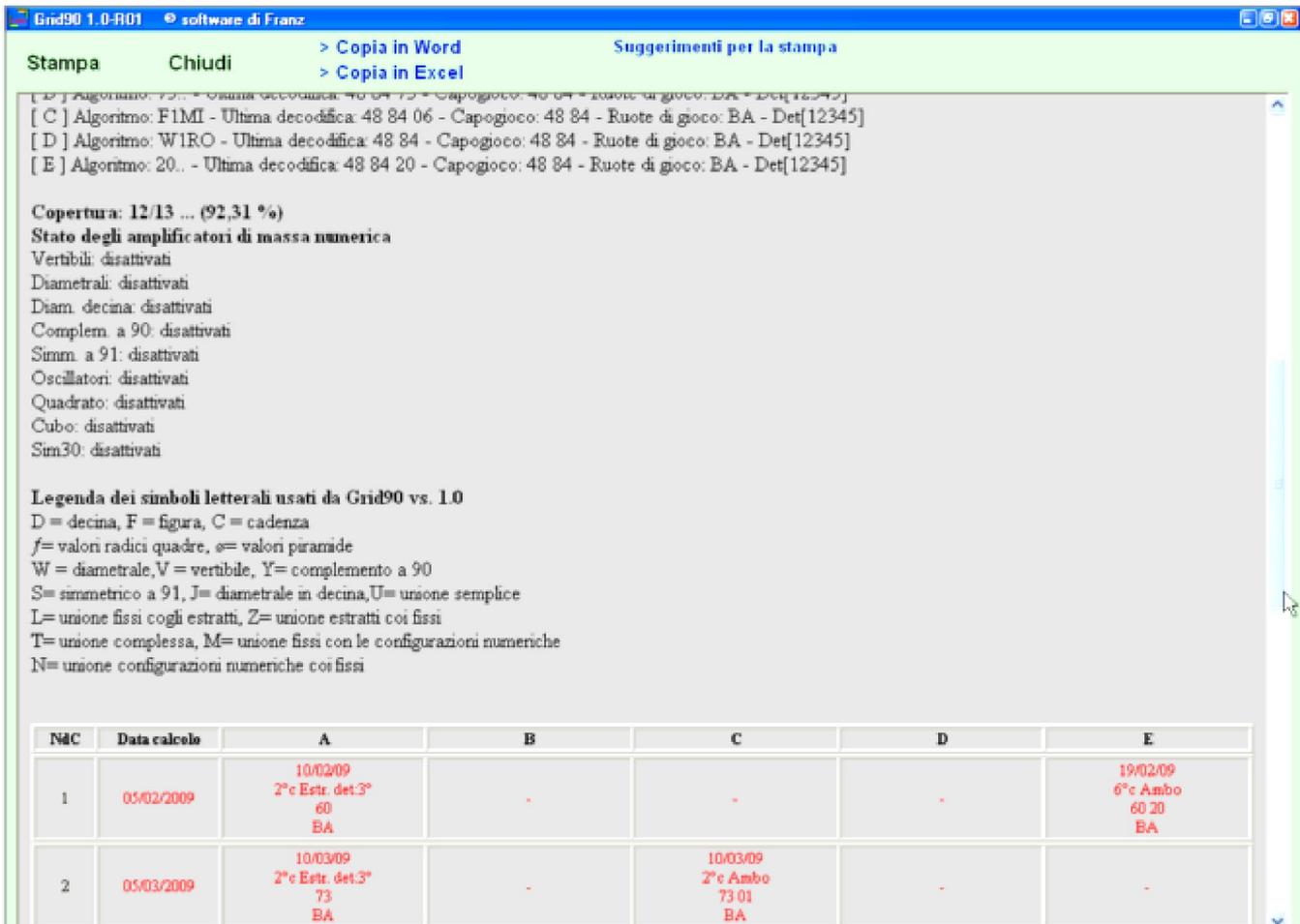
 Casi spia trovati: 13
 Ultimo caso spia al concorso: 8177
 Ultima data estrazione del caso spia: giovedì 04 febbraio 2010

 Sorte esaminata per la Lunghetta davanti: Nessuna Lunghetta

Grid90

Algoritmi in gioco:
 Ultima data di calcolo: giovedì 04 feb 2010

[A] Algoritmo: 1°BA +33 #1°BA +33 . VERT - Ultima decodifica: 48 84 - Capogioco: 48 84 - Ruote di gioco: BA - Det[12345]
 [B] Algoritmo: 73.. - Ultima decodifica: 48 84 73 - Capogioco: 48 84 - Ruote di gioco: BA - Det[12345]
 [C] Algoritmo: F1MI - Ultima decodifica: 48 84 06 - Capogioco: 48 84 - Ruote di gioco: BA - Det[12345]



Grid90 1.0-R01 software di Franz

Stampa Chiudi > Copia in Word > Copia in Excel Suggestimenti per la stampa

[B] Algoritmo: 73... - Ultima decodifica: 48 84 73 - Capogioco: 48 84 - Ruote di gioco: BA - Det[12345]
 [C] Algoritmo: F1MI - Ultima decodifica: 48 84 06 - Capogioco: 48 84 - Ruote di gioco: BA - Det[12345]
 [D] Algoritmo: WIRO - Ultima decodifica: 48 84 - Capogioco: 48 84 - Ruote di gioco: BA - Det[12345]
 [E] Algoritmo: 20... - Ultima decodifica: 48 84 20 - Capogioco: 48 84 - Ruote di gioco: BA - Det[12345]

Copertura: 12/13 ... (92,31 %)
 Stato degli amplificatori di massa numerica
 Vertibili: disattivati
 Diametrali: disattivati
 Diam. decina: disattivati
 Complem. a 90: disattivati
 Simm. a 91: disattivati
 Oscillatori: disattivati
 Quadrato: disattivati
 Cubo: disattivati
 Sim30: disattivati

Legenda dei simboli letterali usati da Grid90 vs. 1.0
 D = decina, F = figura, C = cadenza
 f= valori radici quadre, s= valori piramide
 W = diametrale, V = vertibile, Y = complemento a 90
 S = simmetrico a 91, J = diametrale in decina, U = unione semplice
 L = unione fissi cogli estratti, Z = unione estratti coi fissi
 T = unione complessa, M = unione fissi con le configurazioni numeriche
 N = unione configurazioni numeriche coi fissi

N4C	Data calcolo	A	B	C	D	E
1	05/02/2009	10/02/09 2°c Estr. det.3° 60 BA	-	-	-	19/02/09 6°c Ambo 60 20 BA
2	05/03/2009	10/03/09 2°c Estr. det.3° 73 BA	-	10/03/09 2°c Ambo 73 01 BA	-	-



Cliccando su questo pulsante otterremo il salvataggio della tecnica.

La tecnica salverà le colonne selezionate.

Quindi se selezioniamo la sola Colonna A il salva tecnica inerirà solo il capogioco.

Selezionando la colonna A, B, C, D e E il salvatecnica inerirà sia l'ambata sia gli abbinamenti.

La tecnica sarà salvata sottoforma di file Alx.

Ben sappiamo che il file alx è richiamabile nella sezione Previsione alla voce "Richiama tecnica * alx".

Ricorderete la importanza di tali tipi di file. Infatti, i file alx sono suscettibili di fusione. Ipotizzando che un file alx copra 8 casi e un altro file alx copra i casi residui, allora grazie all'editor alx potremo fonderli ottenendo una tecnica unica composta da algoritmi diversi. Otterremo, cioè un file globale che potremo utilizzare per la rielaborazione del metodo.

Immaginiamo di aver creato due tecniche distinte, magari formate da una ambata e 3 abbinamenti per ambo ciascuna. Possiamo verificare gli esiti prodotti da ciascuna tecnica seguendo la normale procedura, così come potremo decidere di avere una visione di insieme fondendo gli algoritmi in gioco

delle due tecniche. Per fondere, unire , compenetrare le due tecniche e quindi il gruppo dei rispettivi algoritmi, dovremo utilizzare l'editor di fusione alx. L'editor lo troviamo accedendo alla voce menù, in alto,oppure utilizzando l'agevole icona laterale denominata Editor alx.



OneStep Ricorsiva 1 ruota con esportazione periodi perdenti

Grid 90 è in grado di elaborare tecniche a copertura integrale e totale di tutti i casi spia pregressi in quanto all'interno è munito di una funzione che consente di esportare i casi spia non coperti e una funzione che processa questi casi scoperti e per essi trova le migliori combinazioni.

Alla fine del processo, utilizzando altra funzione, si fonderanno le tecniche che nel loro insieme restituiscono la copertura di tutti i casi spia.

Schematicamente, una possibile rappresentazione potrebbe essere la seguente:

Casi spia totali esaminati= 13

Casi spia coperti dalla tecnica Alfa = 7

Esportazione dei 6 casi non coperti dalla tecnica Alfa

Rielaborazione solo sui 6 casi coperti e ottenimento tecnica Beta.

Fusione tecnica Alfa e Tecnica Beta:

Caso concreto:

Tipo di elaborazione OneStep ricorsiva 1 ruota **Ricerca capogioco senza abbinamenti per** **semplificare**

Step 1 = richiamare pacchetto spia

Step 2 = inserire i parametri

Step 3 = elaborare

Step 4 = sezione compendio salvare la tecnica

Step 5 = sezione compendio "esportare casi perdenti"

Step 6 = ritorno sezione previsione

Step 7 = richiamo casi perdenti esportati

Step 8 = elaborazione

Step 9 = sezione compendio salvare la tecnica

Step 10 = aprire editor alx e fondere i file tecnica

**Step 11 = ritorno sezione Previsione e richiamo
pacchetto spia iniziale**

**Step 12 = scelta come tipo di elaborazione "Richiama
una tecnica(*Alx)**

Step 13 = Elabora

Di seguito gli screenshot di ciascun singolo step:

Tecnica corrente:
 Data inizio ricerca: 05/02/2009
 Concorsi: 196
 Data fine ricerca: 04/02/2010
 Colpi di gioco: 6
 Richiama pacchetto spia (pcs):

RUOTE DI GIOCO
 BA CA FI GE MI NO
 PA PO TO VE NZ

Casi esaminati: 13
 Parametri di elaborazione
 Elaborazione: OneStep ricorsiva 1 ruota
 2° Ambata: Niente

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
530	1*BA +80..	84,62 %	11	05	CA	2
4272	5*BA +42..	69,23 %	9	74	VE	10
4360	4*BA +40..	69,23 %	9	10	VE	10
4915	5*BA +55..	69,23 %	9	13	NZ	11

Notiamo in griglia viola 4 algoritmi per ambata, e 3 ruote diverse indicate come i migliori compartimenti di gioco.
La scelta dell'algoritmo sulla base del quale esportarne i periodi perdenti verrà fatta nel compendio statistico

Elaborazione terminata!
 100 Elabora Compendio statistico

Compendio statistico
 Copertura: 9/13 ... (69,23 %)
 NdC scoperti: 7 6 10 13

NdC	Data calcolo	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	05/02/2009	X	●	●	●																						
2	05/03/2009	●	●	●	●																						
3	04/04/2009	●	●	●	●																						
4	05/05/2009	●	●	●	●																						
5	04/06/2009	●	●	●	●																						
6	04/07/2009	●	●	●	●																						
7	04/08/2009	●	●	●	●																						
8	03/09/2009	●	●	●	●																						
9	03/10/2009	●	●	●	●																						
10	05/11/2009	●	●	●	●																						
11	03/12/2009	●	●	●	●																						
12	05/01/2010	●	●	●	●																						
13	04/02/2010 i.c.	X	X	X	X																						

Affinchè sia possibile esportare periodi perdenti, è necessario che vi siano dei casi scoperti. Tra i 4 algoritmi per sceglierne uno, basta deselectionare tutti gli altri e far permanere il segno di spunta sulla lettera dell' algoritmo del quale esportare i perdenti. Noi abbiamo scelto l'algoritmo contraddistinto dalla lettera D.
Checkata la casella D, salviamo la tecnica ed esportiamo i periodi perdenti

Ultima data di calcolo: giovedì 04 feb 2010
 [D] Alg. da 1 num: 5*BA +55.. - Previsione: 13 - Capog.: - Ruote: NZ - Det:[12345]

Ritornati nella sezione Previsione, richiameremo il pacchetto spia dei casi perdenti e rielaboreremo sempre in base al tipo OneStep ricorsiva una ruota.

Tecnica corrente:

Data inizio ricerca: 05/02/2009 | Concorsi: 156 | Data fine ricerca: 04/02/2010

Colpi di gioco: 6 | Richiama pacchetto spia (i pcs):

RUOTE DI GIOCO

BA CA FI GE MI NA

PA PO TO VE NZ

Determinato (12345): 1* 2* 3* 4* 5*

Casi esaminati: 4

Parametri di elaborazione

Elaborazione: OneStep ricorsiva 1 ruota

2° Ambata: Niente

Soglia %: 84 | N Soluz.: 20 | 20

Ruota di riev.: BA | Num di abb.: 4

Filtri opzionali disabilitati

Amplificatori della massa numerica:

Vertibali Diam. decina Quadrato

Diametrali Complem. a 90 Cubo

Simm. a 91 Oscillatori Sim30

Considera la lunghetta derivante per la sorte di: Nessuna Lunghetta

1 / 450 → 0,22 %

100 Elabora

Info Ottimizza Abbinamenti MultiTek SuperConv Equilibrio Markers

A-Fast A-Medium A-Deep

Algoritmo corrente: 1°BA +33..=1°BA +33.. VERT.

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input type="checkbox"/>	37 1°BA +37..	75,00 %	3	52	BA	1
<input type="checkbox"/>	46 1°BA +46..	75,00 %	3	61	BA	1
<input type="checkbox"/>	92 2°BA +02..	75,00 %	3	77	BA	1
<input type="checkbox"/>	300 4°BA +30..	75,00 %	3	90	BA	1
<input type="checkbox"/>	321 4°BA +51..	75,00 %	3	21	BA	1
<input type="checkbox"/>	390 5°BA +30..	75,00 %	3	78	BA	1
<input type="checkbox"/>	398 5°BA +38..	75,00 %	3	66	BA	1
<input type="checkbox"/>	506 1°BA +56..	75,00 %	3	71	CA	2
<input type="checkbox"/>	530 1°BA +80..	75,00 %	3	05	CA	2
<input type="checkbox"/>	548 2°BA +08..	75,00 %	3	63	CA	2
<input type="checkbox"/>	584 2°BA +44..	75,00 %	3	29	CA	2
<input type="checkbox"/>	598 2°BA +58..	75,00 %	3	43	CA	2

Compendio statistico

Notiamo, al secondo step, che molti algoritmi coprono i casi perdenti. Noterete anche che la copertura inerisce ruote diverse da quella per la quale si sono esportati i perdenti. In sostanza, nel primo step abbiamo salvato algoritmo che giocava sulla Nazionale. Nel 2° step possiamo ben salvare algoritmo che gioca su ruota diversa.

Elaborazione terminata!

Clicchiamo sulla icona compendio

Grid90 vers.1-0-R01 * Oggi 08 feb 2010 *** - [Previsione]**

Sezioni: Estrazioni, Sezione Spie, Previsioni, Utility, Servizio WebTek, Finestra, Guida, Informazioni

Compendio statistico

Legenda:
 X Negativo ● 2 numeri ● 4 numeri ● 6 numeri o più
 ● 1 numero ● 3 numeri ● 5 numeri

Selezione combinazioni da porre in gioco:
 A B C D E F G H I J K L M
 N O P Q R S T U V W X Y Z

Salva tecnica Copertura automatica Retrospettiva Stampa prospetto

Copertura: 314 ... (75.00 %) Ndc scoperte: 4

NdC	Data calcolo	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	05/03/2009	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
2	04/07/2009	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
3	05/11/2009	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
4	04/02/2010 l.c.	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	

Siamo nel compendio statistico. Possiamo scegliere qualunque algoritmo di quelli presenti perchè ciascuno di essi ha coperto i casi perdenti esportati. Per comodità abbiamo scelto l'algoritmo posizionato sotto la Lettera A. L'abbiamo salvato con Dirigiamoci verso l'Editor Ahx

Ultima data di calcolo: giovedì 04 feb 2010

```
[ A ] Alg. da 1 num: 1*BA +37.. - Previsione: S2 - Capog.: - Ruote: BA - Det:[12345]
```

Editor fusione file (*.alg oppure *.alx)

Carica nella lista il contenuto di file .alg oppure .alx

[...]

ID	Algoritmo	Capo...	Sorte	Amp...	Determi...
Ho aperto l'editor alx (icona menù laterale oppure voce della sezione utility)					
Qui inserisco le tecniche salvate Poi fondo il file in modo da ottenerne uno soltanto.					

Apri esistente

Cancella tutto

Azzera Amplif.

Tutte le posizioni

Resetta ruote di gioco

Salva file

selezione tutti

Apri

Cerca in: Tecniche

Nome	Dimensione	Tipo	Data
ecoclaqui	1 KB	File ALX	05/02
tek2		ALX	05/02
tmp		ALX	05/02
prima tec		ALX	05/02
fricchetonre		ALX	27/01
bisontestrada		ALX	27/01
ambataprima		ALX	27/01
rrr		ALX	27/01
esatto		ALX	27/01
ur1	1 KB	File ALX	27/01
prima ambata	1 KB	File ALX	26/01
fir	1 KB	File ALX	30/12
seconda	1 KB	File ALX	30/12

Nome file: prima tec

Tipo file: File algo sommativo (*.alx)

Apri in sola lettura

Apri

Annulla

Editor fusione file (*.alg oppure *.alx)

ecoclaqui.alx [1]

2

ID	Algoritmo	Capo...	Sorte	Amp...	Determi...
<input checked="" type="checkbox"/>	+1*BA +37..	1*BA ...	1		12345
<input checked="" type="checkbox"/>	+5*BA +55..	5*BA ...	1		12345

Ho richiamato le due tecniche.

Ho selezionato le due tecniche 1
 1

Ho cliccato su 

Ho attribuito un nome Salva file

Salva con nome

Salva in: Tecniche

- Documenti recenti
- Desktop
- Documenti
- Risorse del computer
- Risorse di rete

ALGOR	prima ambata	tek2
AutoPC5	prima tec	tmp
123	primas1	ur1
ambateprima	primatecnica	vediamo
bibi	prova	vediamo1
bisontestada	proviamquesta	vediamoglobale
credo	rrr	
ecoclaqui	secundis	
esatto	susususu	
fir	tecnica0	
fricchetonre	tecnica1	
hytt	tecnica2	
miglior	tecnicadefinitiva	

Nome file: tecnica finale

Salva come: File algo sommativo (*.alx)

Salva

Annulla

Apri esistente

Cancela tutto

Azzera Amplif.

Tutte le posizioni

Resetta ruote di gioco

Salva file

Siamo ritornati nella sezione "Previsione": qui richiameremo il pacchetto spia col quale abbiamo iniziato la realizzazione della tecnica e sceglieremo come tipo di elaborazione "Richiama una tecnica (*alx)

The screenshot shows the Grid90 software interface. The title bar indicates the version is 1.0-R101 and the date is February 8, 2010. The main window is titled "[Previsione]".

Tecnica corrente:

Data inizio ricerca: 05/02/2009, Concorsi: 196, Data fine ricerca: 04/02/2010

Colpi di gioco: 6, Richiama pacchetto spia (*.pcj)

RUOTE DI GIOCO

Grid: BA, CA, FI, GE, M, NZ, PA, PO, TO, VE, NZ (checked)

Determinato (12345): 1* 2* 3* 4* 5* (all checked)

Casi esaminati: 13

Parametri di elaborazione

Elaborazione: Richiama una tecnica (*.abc)

2° Ambata: Niente

Soglia %: 64, N Soluz.: 20

Ruota di rilev.: BA, Num di abb.: 4

Filtri opzionali disabilitati

Amplicatori della massa numerica:

- Vertiba
- Diam. decina
- Quadrato
- Diametrali
- Complem. a 90
- Cubo
- Simm. a 91
- Oscillatori
- Sim30

Considera la lunghetta derivante per la sorte di: Nessuna Lunghetta

Buttons: ... Elabora

Info Ottimizza Abbinamenti MultiTek SuperConv Equilibrio Markers

Algorithmi: A-Fast, A-Medium (selected), A-Deep

Algorithmo corrente: 1°BA +33.,#1°BA +33., VERT.

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
2	5°BA +55..	69,23 %	9	13	NZ	1
1	1°BA +37..	38,46 %	5	52	BA	1

Ecco i risultati forniti da Grid 90: i due capogiochi hanno coperto i casi pregressi e ciascun capogiochi è riferito ad un gioco su ruote diverse.

Elaborazione terminata!

Compendio statistico

Grid90 vers.1-0-R01 * Oggi 08 feb 2010 *** - [Previsione]**

Estrazioni Sezione Spie Previsioni Utility Servizio WebTek Finestra Guida Informazioni

Compendio statistico

Legenda

- Negativo
- 1 numero
- 2 numeri
- 3 numeri
- 4 numeri
- 5 numeri
- 6 numeri o più

Selezione combinazioni da porre in gioco

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Salva tecnica Copertura automatica Retrospettiva Stampa prospetto

A B MdC scoperti: 13

Copertura: 12/13 ... (92,31 %)

NdC	Data calcolo	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	05/02/2009	●	×																								
2	05/03/2009	×	●																								
3	04/04/2009	●	×																								
4	05/05/2009	●	×																								
5	04/06/2009	●	×																								
6	04/07/2009	●	×																								
7	04/08/2009	●	×																								
8	03/09/2009	●	×																								
9	03/10/2009	●	×																								
10	05/11/2009	×	●																								
11	03/12/2009	●	×																								
12	05/01/2010	●	×																								
13	04/02/2010 l.c.	×	×																								

Clicchiamo su Stampa prospetto per visualizzare

Ultima data di calcolo: giovedì 04 feb 2010

[A] Alg. da 1 num: 5*BA +55.. - Previsione: 13 - Capog.: 13 - Ruote: NZ - Det:[12345]
 [B] Alg. da 1 num: 1*BA +37.. - Previsione: 52 - Capog.: 52 - Ruote: BA - Det:[12345]

Grid90 1.0-R01 software di Franz

Stampa Chiudi > Copia in Word > Copia in Excel Suggestimenti per la stampa

Report Esiti

Data inizio ricerca: 05/02/2009
 Data fine ricerca: 04/02/2010
 Colpi di gioco: 6

----- Evento spia esaminato -----
 CORTOCIRCUITAZIONE:

Filtri applicati:

Matrice inversa abilitata: NO

Condizioni verificate:

Filtro1: 07 [Estraz. Mensile]
 Risultato1: 02
 Pmin_1: 1
 Pmax_1: 1

Filtro2: 12 [Link AND/OR]
 Risultato2: 1
 Pmin_2: 1
 Pmax_2: 1

Casi spia trovati: 13
 Ultimo caso spia al concorso: 8177
 Ultima data estrazione del caso spia: giovedì 04 febbraio 2010

Sorte esaminata per la Lunghetta derivante: Nessuna Lunghetta

Grid90

Algoritmi in gioco:
 Ultima data di calcolo: giovedì 04 feb 2010

[A] Algoritmo: 5°BA +55.. - Ultima decodifica: 13 - Capogioco: 13 - Ruote di gioco: NZ - Det[12345]
 [B] Algoritmo: 1°BA +37.. - Ultima decodifica: 52 - Capogioco: 52 - Ruote di gioco: BA - Det[12345]

Grid90 1.0-R01 software di Franz

Stampa Chiudi > Copia in Word > Copia in Excel Suggestimenti per la stampa

Copertura: 12/13 ... (92,31 %)

Stato degli amplificatori di massa numerica

Vertibili: disattivati
 Diametrali: disattivati
 Diam. decina: disattivati
 Complem. a 90: disattivati
 Simm. a 91: disattivati
 Oscillatori: disattivati
 Quadrato: disattivati
 Cubo: disattivati
 Sim30: disattivati

Legenda dei simboli letterali usati da Grid90 vs. 1.0

D = decina, F = figura, C = cadenza
 f = valori radici quadre, e = valori piramide
 W = diametrale, V = vertibile, Y = complemento a 90
 S = simmetrico a 91, J = diametrale in decina, U = unione semplice
 L = unione fissi cogli estratti, Z = unione estratti coi fissi
 T = unione complessa, M = unione fissi con le configurazioni numeriche
 N = unione configurazioni numeriche coi fissi

NdC	Data calcolo	A	B
1	05/02/2009	19/02/09 6°c Estr. det:3° 33 NZ	-
2	05/03/2009	-	07/03/09 1°c Estr. det:1° 77 BA
3	04/04/2009	07/04/09 1°c Estr. det:3° 32 NZ	-

Grid90 1.0-R01 © software di Franz			
Stampa	Chiudi	> Copia in Word > Copia in Excel	Suggerimenti per la stampa
4	05/05/2009	19/05/09 6°c Estr. det:3° 13 NZ	-
5	04/06/2009	06/06/09 1°c Estr. det:2° 78 NZ	-
6	04/07/2009	-	07/07/09 1°c Estr. det:4° 33 BA
7	04/08/2009	11/08/09 3°c Estr. det:5° 28 NZ	-
8	03/09/2009	12/09/09 4°c Estr. det:1° 60 NZ	-
9	03/10/2009	17/10/09 6°c Estr. det:3° 51 NZ	15/10/09 5°c Estr. det:1° 77 BA
10	05/11/2009	-	07/11/09 1°c Estr. det:2° 28 BA
11	03/12/2009	15/12/09 5°c Estr. det:5° 74 NZ	-
12	05/01/2010	12/01/10 3°c Estr. det:2° 90 NZ	14/01/10 4°c Estr. det:5° 49 BA
13	04/02/2010 i.c.	-	-



OneStep ricorsiva una ruota" copertura automatica"

La **copertura automatica** è un procedimento grazie al quale, avendo a disposizione una massa di X algoritmi li si raggruppano a due a due, a tre a tre, a quattro a quattro etc onde verificare quale tipo di raggruppamento riesca a coprire i casi spia esaminati.

Raggruppare significa formare dei gruppi laddove ogni raggruppamento è costituito da un numero costante di algo

(avremo gruppi formati da un algo, gruppi formati da due algo, gruppi formati da tre algo, gruppi formati da quattro algo e così via).

E' naturale che così operando potremo ottimizzare qualunque tecnica scegliendo la classe di raggruppamento che col minor numero di algoritmi copra il massimo numero di casi diversi. Ottimizzare significa scegliere combinazioni che massimizzino la resa minimizzando i costi ed evitando, così, il dispendio di combinazioni che casomai rappresentano algo coprenti casi sui quali già altri abbiano avuto successo.

The screenshot shows the Grid90 software interface. The main window displays the 'Tecnica corrente:' section with search parameters: 'Data inizio ricerca' (05/02/2009), 'Concorsi' (196), and 'Data fine ricerca' (04/02/2010). The 'RUOTE DI GIOCO' section shows selected wheels: BA, CA, FI, GE, MI, TO, VE, NZ. The 'Casi esaminati: 13' section shows 'Parametri di elaborazione' with 'OneStep ricorsiva 1 ruota' selected. The 'Soglia %' is set to 61, 'In Soluz.' to 20, and 'Ruota di riev.' to BA. The 'Filtro opzionali disabilitati' section shows various filters like 'Amplificatori della massa numerica' and 'Vertibali'. The 'Considera la lunghetta derivante per la sorte di:' is set to 'Nessuna Lunghetta'. The 'NG' table shows the following data:

NG	Algoritmi	Favorevoli	Casi	Previsione	Ruote	ID...
<input type="checkbox"/>	530	1*BA +80..	84,62 %	11	05	CA 2
<input type="checkbox"/>	4272	3*BA +42..	69,23 %	9	74	VE 10
<input type="checkbox"/>	4360	4*BA +40..	69,23 %	9	10	VE 10
<input type="checkbox"/>	4915	5*BA +55..	69,23 %	9	13	NZ 11
<input type="checkbox"/>	5	1*BA +05..	61,54 %	8	20	BA 1
<input type="checkbox"/>	240	3*BA +60..	61,54 %	8	02	BA 1
<input type="checkbox"/>	3653	1*BA +53..	61,54 %	8	68	TO 9
<input type="checkbox"/>	3724	2*BA +34..	61,54 %	8	19	TO 9
<input type="checkbox"/>	3869	3*BA +89..	61,54 %	8	31	TO 9
<input type="checkbox"/>	4042	5*BA +82..	61,54 %	8	40	TO 9
<input type="checkbox"/>	4093	1*BA +43..	61,54 %	8	58	VE 10
<input type="checkbox"/>	4129	1*BA +79..	61,54 %	8	04	VE 10

The 'Algoritmo corrente:' is '1*BA +33.., #1*BA +33.., VERT.'. The 'Elaborazione terminata!' message is displayed. The 'Dirigiamoci nel compendio' button is visible. The bottom status bar shows '416 / 450 -> 92.44 %' and '100 Elabora'.

SPESSE PIU' ALGORITMI, ad esempio ad ambata, COPRONO, DOPPIANDOLO, UNO STESSO CASO. CON LA FUNZIONE DI COPERTURA, E COEVAEMENTE DI MASSIMIZZAZIONE, AVENDO A DISPOSIZIONE UN NUMERO CONGRUO di algoritmi POTREMO INDIVIDUARE QUEL RAGGRUPPAMENTO IN GRADO DI COPRIRE IL "MASSIMO" NUMERO DEI CASI.

Dopo aver elaborato la nostra tecnica e scelto gli abbinamenti, entreremo nella schermata del compendio statistico e:

- **selezioneremo gli algoritmi che vogliamo facciano parte del raggruppamento, (cioè sceglieremo le lettere selezionando la relativa casella) ;**
- **cliccheremo sulla icona "Copertura automatica" e a questo punto si aprirà la nostra form;**
- **nella form sceglieremo la classe di raggruppamento, cioè di quanti algoritmi debba comporsi ciascun gruppo;**
- **cliccheremo su "Elabora sviluppo automatico" ottenendo a video i risultati forniti da ciascun gruppo.**

Prospetto analitico della copertura casi

ID	Combinazione algoritmica	Cop.	Doppie	Utilizzati	Grado
<p>Quando ci appare questa form,dovremo decidere come raggruppare gli algoritmi: a 1 a 1 ,a 2 a 2, a 3 a 3 etc.cioè dovremo decidere di quanti algoritmi dovrà essere composto ciascun gruppo.Scegliendo,ad esempio,4 raggrupperemo gli algoritmi in gruppi TUTTI COSTITUITI DA 4 ELEMENTI.Per ciascun gruppo da 4 elementi otterremo la copertura dei casi pgressi.Potremo,così,scegliere il gruppo che maggiormente copra i casi esaminati,minimizzando le combinazioni in gioco.</p>					

Raggruppamenti algoritmici da Totale: 21

Mostra solo quelli con almeno casi positivi su 19

Elabora lo sviluppo automatico 



Con tale routine avremo la possibilità di raggruppare ,cioè di formare gruppi di abbinamenti "prendendoli" a DUE A DUE,A TRE A TRE, A QUATTRO A 4...A 24 A 24. Ponendo di aver effettuato la scelta di raggruppare gli accoppiamenti a 4 a 4,visualizzeremo una lista dei risultati prodotti da ciascun raggruppamento formato da 4 accoppiamenti ciascuno,così come avremo la visuale di quale gruppo di abbinamenti abbiano coperto più casi spia rispetto a quelli esaminati.

Riepilogo azioni da eseguire:

Dopo aver elaborato la nostra tecnica e scelto gli abbinamenti,entreremo nella schermata del compendio statistico e:

- **selezioneremo gli algoritmi che vogliamo facciano parte del raggruppamento,(cioè sceglieremo le lettere selezionando la relativa casella) ;**
- **cliccheremo sulla icona "Copertura automatica" e a questo punto si aprirà la nostra form;**
- **nella form sceglieremo la classe di raggruppamento,cioè di quanti algoritmi debba comporsi ciascun gruppo;**
- **cliccheremo su "Elabora sviluppo automatico" ottenendo a video i risultati forniti da ciascun gruppo.**

Grid90 vers.1-0-R01 *** Oggi 08 feb 2010 *** - [Previsione]

Estrazioni Sezione Spie Previsioni Utility Servizio WebTek Finestra Guida Informazioni

Compendio statistico

Legenda

- X Negativo
- 2 numeri
- 4 numeri
- 6 numeri o più
- 1 numero
- 3 numeri
- 5 numeri

Selezione combinazioni da porre in gioco

A B C D E F G H I J K L M
 N O P Q R S T U V W X Y Z

ABCDEF GHIJ KLMNOPQRST X NdC scoperti

Copertura: 13/13 ... (100,00 %)

NdC	Data calcolo	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	05/02/2009	X	●	●	●	●	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●
2	05/03/2009	●	●	X	●	●	●	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X
3	04/04/2009	●	●	●	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●
4	05/05/2009	●	X	●	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●
5	04/06/2009	●	X	●	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●
6	04/07/2009	●	X	●	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●
7	04/08/2009	●	X	●	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●
8	03/09/2009	X	●	●	●	●	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●
9	03/10/2009	●	X	●	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●
10	05/11/2009	●	●	X	●	●	●	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X
11	03/12/2009	●	●	X	●	●	●	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X
12	05/01/2010	●	●	X	●	●	●	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X
13	04/02/2010 i.e.	●	X	●	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●	X	●

Clicchiamo su Copertura Automatica

Ultima data di calcolo: giovedì 04 feb 2010

```
[ A ] Alg. da 1 num: 1°BA +60.. - Previsione: 05 - Capog.: - Ruote: CA - Det:[12345]
[ B ] Alg. da 1 num: 3°BA +42.. - Previsione: 74 - Capog.: - Ruote: VE - Det:[12345]
[ C ] Alg. da 1 num: 4°BA +40.. - Previsione: 10 - Capog.: - Ruote: VE - Det:[12345]
[ D ] Alg. da 1 num: 5°BA +55.. - Previsione: 13 - Capog.: - Ruote: NZ - Det:[12345]
[ E ] Alg. da 1 num: 1°BA +05.. - Previsione: 20 - Capog.: - Ruote: BA - Det:[12345]
[ F ] Alg. da 1 num: 3°BA +60.. - Previsione: 02 - Capog.: - Ruote: BA - Det:[12345]
```

Coperture integrali su 20 elementi selezionati

Prospetto analitico della copertura casi

ID	Combinazione algoritmica	Cop.	Doppie	Utilizzati	Grado
1	A B	13	7	2	23,00
2	A C	13	7	2	23,00
3	A D	13	7	2	23,00
4	A E	13	6	2	22,50
5	A F	13	6	2	22,50
6	A G	12	7	2	21,50
7	A H	13	6	2	22,50
8	A I	12	7	2	21,50
9	A J	13	6	2	22,50
10	A K	13	6	2	22,50
11	A L	12	7	2	21,50
12	A M	12	7	2	21,50
13	A N	13	6	2	22,50
14	A O	12	7	2	21,50
15	A P	13	6	2	22,50
16	A Q	12	7	2	21,50
17	A R	13	6	2	22,50
18	A S	12	7	2	21,50
19	A T	13	6	2	22,50
20	A U	12	7	2	21,50

Raggruppamenti algoritmici da Totale: 190

Mostra solo quelli con almeno casi positivi su 13

Elabora lo sviluppo automatico 

Abbiamo effettuato un raggruppamento a due a due degli algoritmi presenti nella sezione compendio. Possiamo notare che molte coppie di essi forniscono la integrale copertura dei casi pregressi.

N.B. sebbene la tecnica l'abbiamo realizzata il 6 febbraio 2010, l'evento spia s'era manifestato nella estrazione del 4 febbraio 2010, il che rendeva possibile la copertura al 1° colpo di gioco,, cioè il 6 febbraio.



AutoStep ricorsiva 1 ruota "Retrospectiva previsionale"

E' bene precisare che tale funzione si attiva allorquando abbiamo eseguito una elaborazione, allorquando abbiamo ottenuto un compendio degli esiti sortiti: la troviamo nel pannello del compendio statistico. Se non avete memoria, subito ve rinnoverò:

Compendio statistico

Legenda:
 X Negativo ● 2 numeri ● 4 numeri ● 6 numeri o più
 ● 1 numero ● 3 numeri ● 5 numeri

Seleziona combinazioni da porre in gioco:
 A B C D E F G H I J K L M
 N O P Q R S T U V W X Y Z

ABCDEF GHIJKLMN OPQRST X Ndc scoperti

Copertura: 13/13 ... (100,00 %)

NdC	Data calcolo	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	05.02/2009	X	●	●	●	●	X	X	X	X	X	X	X
2	05.03/2009	●	X	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
3	04.04/2009	●	●	X	●	●	●	●	●	●	●	●	●
4	05.05/2009	●	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
5	04.06/2009	●	●	X	●	●	●	●	●	●	●	●	●
6	04.07/2009	●	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
7	04.08/2009	●	●	X	●	●	●	●	●	●	●	●	●
8	03/09/2009	X	●	●	●	●	X	X	X	X	X	X	X
9	03/10/2009	●	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
10	05/11/2009	●	●	X	●	●	●	●	●	●	●	●	●
11	03/12/2009	●	●	X	●	●	●	●	●	●	●	●	●
12	05/01/2010	●	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
13	04.02/2010 l.c.	●	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

Ultima data di calcolo: giovedì 04 feb 2010

```
[ A ] Alg. da 1 num: 1°BA +80.. - Previsione: 05 - Capog.: - Ruote: CA - Det: [12345]
[ B ] Alg. da 1 num: 3°BA +42.. - Previsione: 74 - Capog.: - Ruote: VE - Det: [12345]
[ C ] Alg. da 1 num: 4°BA +40.. - Previsione: 10 - Capog.: - Ruote: VE - Det: [12345]
[ D ] Alg. da 1 num: 5°BA +55.. - Previsione: 13 - Capog.: - Ruote: NZ - Det: [12345]
[ E ] Alg. da 1 num: 1°BA +05.. - Previsione: 20 - Capog.: - Ruote: BA - Det: [12345]
[ F ] Alg. da 1 num: 3°BA +60.. - Previsione: 02 - Capog.: - Ruote: BA - Det: [12345]
```

La retrospettiva previsionale è una funzione collegata a questo pulsante:



Selezioniamo per l'analisi retrospettiva un algoritmo il cui caso ancora non sia sortito, poichè non avrebbe senso utilizzare un algo la cui previsione non sia in corso. Scegliamo la lettera B.

Modu operando: selezioniamo la combinazione che intendiamo esaminare, scegliendo la Lettera dalla casella a discesa e clicchiamo su



Le informazioni fornite dalla **retrospettiva previsionale** sono fondamentali poichè rappresentano una modalità logica di attribuire **un peso alle previsioni in corso**. **Vi siete mai chiesti: perchè giocare una previsione e perchè lasciarla "maturare", oppure tralasciarla del tutto?** La maggior parte delle volte la decisione poggia sulla frequenza di sortita sulla ruota di gioco o su ruote ciclotometricamente legate ad essa. Ma l'analisi approfondita, l'anamnesi della previsione ci sfugge, salvo l'utilizzo di particolari accorgimenti.

Ecco che in vostro aiuto sovvienne la retrospettiva previsionale la quale fornisce miriadi di modelli decisionali, migliaia di informazioni **incidenti possentemente sulla scelta se giocare o meno quella combinazione**. Potremo effettuare la scelta, in primis, confrontando nel pregresso come si siano comportate coppie di ruote, in secundis collegando il comportamento di più set di coppie di ruote e infine unendo in maniera olistica le informazioni incidenti sulla scelta.

Ad esempio, posso individuare un modello previsionale tale che: quando le ruote di Ca/Fi e le ruote di Ba/Ge presentino valori Neg-Neg e Pos-Neg, allora la previsione, **NON ESSENDO MAI SORTITA NEL PREGRESSO**, debba mantenere tale trend e non sortire anche per il caso in corso **E QUINDI DA NON GIOCARE**.

Posso, ad esempio, determinare che quando Ba/Ve presentino valori Pos-Pos e Ba/Nz valori Neg-Neg e Ve/Naz valori Pos-Neg, **essendo sempre sortita nel pregresso la correlata previsione**, tale accadimento debba anche ripresentarsi nel futuro. Quindi la nostra previsione è da giocare.

Nel corso del tempo, e acquisendo pratica nell'utilizzo di questa routine innovativa, potremo stabilire dei comportamenti di gioco impeccabili. Non ci accontenteremo, infatti, di calcolare la nostra previsione, ma ne scandaglieremo il dna cercando nelle fluttuazioni degli eventi combinati Neg-Pos . Intercetteremo quando e se la previsione in corso potrà considerarsi avvalorata e matura per il gioco.

Il modello, o i modelli previsionali sono costruibili facendo riferimento a range di estrazioni da 0 a 500. Per ciascun raggio estrazionale potranno generarsi tanti modelli previsionali e alla fine il confronto con i dati reali ci permetterà di capire e carpire il segreto della sortita o non sortita della combinazione.



La retrospettiva previsionale, tipicamente, è legata ad un'analisi del capogioco, ma può ben estendersi anche ai numeri di abbinamento. Vediamo i passi da eseguire per sfruttare al meglio questa routine:

1° Step= Cattura evento spia, pacchetto spia e esportazione nella sezione dedicata alle catture

2° Step= Richiamo pacchetto spia nella sezione Previsione ed elaborazione

3° Step= Nel compendio statistico, click sulla icona Retrospettiva

4° Step= Analisi dei risultati.

RETROSPETTIVA PREVISIONALE

In rosso sono indicati gli esiti progressi sulle ruote originarie di gioco

Sorte minima: Raggio:

Elabora retrospettiva 

N°/C/d	Data evento	Previsione	Esiti futuri	BA	CA	FI	GE	MI	NA	PA	RO	TO	VE	NZ
1	05/02/2009	57	07/02/09 - 1°c Estr. det 3° - 57 - VE	Neg	Neg	57	Neg	Neg	Neg	Neg	Neg	Neg	leg	Neg
2	05/03/2009	53	12/03/09 - 3°c Estr. det 4° - 53 - VE	Neg	leg	53								
3	04/04/2009	17	07/04/09 - 1°c Estr. det 5° - 17 - VE	Neg	leg	17								
4	05/05/2009	27	-	Neg	Neg	Neg	27	Neg	Neg	Neg	Neg	Neg	leg	Neg
5	04/06/2009	08	11/06/09 - 3°c Estr. det 3° - 08 - VE	Neg	leg	Neg								
6	04/07/2009	30	-	Neg	30	Neg	leg	Neg						
7	04/08/2009	79	11/08/09 - 3°c Estr. det 2° - 79 - VE	Neg	leg	Neg								
8	03/09/2009	37	15/09/09 - 5°c Estr. det 5° - 37 - VE	Neg	leg	Neg								
9	03/10/2009	10	-	Neg	leg	Neg								
10	05/11/2009	79	14/11/09 - 4°c Estr. det 1° - 79 - VE	Neg	79	Neg	leg	Neg						
11	03/12/2009	65	05/12/09 - 1°c Estr. det 2° - 65 - VE	Neg	leg	Neg								
12	05/01/2010	11	16/01/10 - 5°c Estr. det 5° - 11 - VE	Neg	leg	Neg								
13	04/02/2010 i.c.	74	-	Neg	74	Neg	leg	Neg						

Markers	R1:R2 = Pos:Pos	X1	R1:R2 = Neg:Neg	X2	R1:R2 = Neg:Pos	X3	R1:R2 = Pos:Neg	X4
BA,CA	0,00 %	0,0	81,82 %	9/11	0,00 %	0/2	0,00 %	0/0
BA,FI	0,00 %	0,0	66,67 %	8/12	100,00 %	1/1	0,00 %	0/0
BA,GE	0,00 %	0,0	75,00 %	9/12	0,00 %	0/1	0,00 %	0/0
BA,MI	0,00 %	0,0	69,23 %	9/13	0,00 %	0/0	0,00 %	0/0
BA,NA	0,00 %	0,0	69,23 %	9/13	0,00 %	0/0	0,00 %	0/0
BA,PA	0,00 %	0,0	69,23 %	9/13	0,00 %	0/0	0,00 %	0/0
BA,RO	0,00 %	0,0	66,67 %	8/12	100,00 %	1/1	0,00 %	0/0
BA,TO	0,00 %	0,0	69,23 %	9/13	0,00 %	0/0	0,00 %	0/0
BA,VE	0,00 %	0,0	69,23 %	9/13	0,00 %	0/0	0,00 %	0/0
BA,NZ	0,00 %	0,0	63,64 %	7/11	100,00 %	2/2	0,00 %	0/0
CA,FI	0,00 %	0,0	88,89 %	8/10	100,00 %	1/1	0,00 %	0/2
CA,GE	0,00 %	0,0	99,00 %	9/10	0,00 %	0/1	0,00 %	0/2
CA,MI	0,00 %	0,0	81,82 %	9/11	0,00 %	0/0	0,00 %	0/2

Soglia % Casi min.

Verificato Verif + Attivo [6]-- 7500

 Calcola correlazione

Cliccando su  Retrospettiva abbiamo ottenuto il presente prospetto. Noterete che esso riporta il compendio statistico derivante dalla analisi ricorsiva integrale doppia.

I passi che ora dovremo svolgere sono i seguenti:
1) Elaborare la retrospettiva. Faremo click su:



2) Calcolare la correlazione. Faremo click su:



Gli altri parametri come

Soglia % casi studio min.

non li abbiamo modificati

Innanzitutto notiamo che accanto al compendio ci sono 11 colonne, ove ciascuna di essa rappresenta un compartimento di gioco. In ciascuna colonna troviamo "la eventuale sortita" della combinazione in gioco. In corrispondenza di ciascuna ruota vengono riportate notizie circa la sortita o la non sortita dei capigioco. La non sortita viene indicata con la notazione NEG, mentre quando c'è l'esito positivo viene riportato il numero sortito.

Nell'esempio che stiamo trattando abbiamo inserito come raggio il valore 0. **SAPPIATE CHE IL RAGGIO PUO' OSCILLARE DA 0 A 500**

Raggio "0" significa che viene presa in considerazione la estrazione di calcolo di calcolo delle previsioni, la stessa estrazione, cioè, nella quale si è verificato l'evento spia.

Ebbene, l'analisi della SORTITA O NON SORTITA della previsione sui diversi compartimenti di gioco NELLA STESSA ESTRAZIONE DI CALCOLO, ci consente di sapere, ad esempio, se nella medesima estrazione è sortito, o son sortiti, i numeri in previsione, così come tale informazione la riscontreremo anche sulle altre ruote. Chiederete voi, anziché prendere come riferimento la estrazione di calcolo, posso verificare la sortita delle previsione nelle 4, o 5 o 6 estrazioni precedenti? La risposta è sì: basterà inserire nella casella Raggio il valore 4, oppure 5 o 6. Inserendo, ad esempio, il valore 6 potremo verificare la sortita ENTRO LE SEI ESTRAZIONI PRECEDENTI dei numeri in previsione. Questa informazione spesso si rileva fondamentale, poichè molte tecniche di gioco indicano come regola, o come regole: il non giocare la previsione qualora fosse sortita nelle max 6 estrazioni precedenti; oppure il non giocare la previsione qualora fosse presente nella stessa estrazione di calcolo sulla medesima ruota, oppure sulla ruota consecutiva, o gemellare o diametricale.

Riprendendo l'esempio di cui sopra, per evidenziare la sortita o non sortita di una previsione sugli 11 compartimenti di gioco oltre ad utilizzare la notazione NEG (sta per negativo) e la indicazione del numero sortito (nel caso positivo), abbiamo utilizzato i colori.

Il colore rosso si riferisce(NEG: Ad esempio) si riferisce alla ruota di gioco. Per esempio, prendete la prima ruota VISIBILE della griglia

RETROSPETTIVA PREVISIONALE

In rosso sono indicati gli esiti pregressi sulle ruote originarie di gioco

Sorte minima: Raggio:

Elabora retrospettiva 

NdC/Id	Data evento	Previsione	Esiti futuri	BA	CA	FI	GE	MI	NA	PA	RO	TO	VE	NZ
--------	-------------	------------	--------------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Nella griglia sottostante in prima colonna troviamo i Markers e sotto sono indicate tutte le coppie di ruote possibili (Ba/Ca Ba/Fi...etc). Nella seconda colonna la intestazione R1:R2 = POS: POS SIGNIFICA RISULTATO RUOTA 1 POSITIVO RISULTATO RUOTA 2 POSITIVO. Sotto tale colonna troviamo la % di presenza dell'esito POS- POS con riferimento alla coppia di ruote. Quindi, prendendo ad esempio la prima riga

Markers	R1:R2 = Pos:Pos	X1
BA,CA	0,00 %	0/0

Essa significa che su Bari e Cagliari (BA/CA) l'evento Pos Pos (positivo per entrambi) ha avuto una % dello 0 cioè non si è mai presentato (ovviamente con riferimento al tipo di elaborazione con raggio zero, poichè nulla vieta che ampliando il raggio si potrebbero riscontrare casi positivi dell'evento Pos Pos).

Considerando tutte le coppie di ruote, sono 55, per ciascuna di esse gli eventi possibili sono: POS-POS/NEG-NEG/POS-NEG/NEG-POS = POSITIVO-POSITIVO/NEGATIVO-NEGATIVO/POSITIVO-NEGATIVO/NEGATIVO-POSITIVO

Markers	R1:R2 = Pos:Pos	X1	R1:R2 = Neg:Neg	X2	R1:R2 = Neg:Pos	X3	R1:R2 = Pos:Neg	X4
BA,CA	0,00 %	0/0	81,82 %	9/11	0,00 %	0/2	0,00 %	0/0
BA,FI	0,00 %	0/0	66,67 %	8/12	100,00 %	1/1	0,00 %	0/0
BA,GE	0,00 %	0/0	75,00 %	9/12	0,00 %	0/1	0,00 %	0/0
BA,MI	0,00 %	0/0	69,23 %	9/13	0,00 %	0/0	0,00 %	0/0
BA,NA	0,00 %	0/0	69,23 %	9/13	0,00 %	0/0	0,00 %	0/0
BA,PA	0,00 %	0/0	69,23 %	9/13	0,00 %	0/0	0,00 %	0/0
BA,RO	0,00 %	0/0	66,67 %	8/12	100,00 %	1/1	0,00 %	0/0
BA,TO	0,00 %	0/0	69,23 %	9/13	0,00 %	0/0	0,00 %	0/0
BA,VE	0,00 %	0/0	69,23 %	9/13	0,00 %	0/0	0,00 %	0/0
BA,NZ	0,00 %	0/0	63,64 %	7/11	100,00 %	2/2	0,00 %	0/0
CA,FI	0,00 %	0/0	88,89 %	8/10	100,00 %	1/1	0,00 %	0/2
CA,GE	0,00 %	0/0	99,00 %	9/10	0,00 %	0/1	0,00 %	0/2
CA,MI	0,00 %	0/0	81,82 %	9/11	0,00 %	0/0	0,00 %	0/2

Soglia %
Casi min.
Verificato
Verif + Attivo [6]-- 7500
Calcola correlazione 

A ciascuna coppia di eventi, POS-POS/NEG-NEG/POS-NEG/NEG-POS è DEDICATA UNA COLONNA. Sotto ciascuna colonna notiamo la % degli esiti. Tale % trova significazione sotto la colonna delle X (X1, X2, X3, X4).

FACCIAMO QUALCHE ESEMPIO CHIARIFICATORE

Markers	R1:R2 = Neg:Neg	X2
BA,GE	75,00 %	9/12

La coppia di ruote Ba/Ge viene valutata in riferimento all'evento Neg:Neg cioè quando per entrambe le ruote il risultato della previsione non aveva prodotto repliche numeriche.Rechiamoci nella griglia soprastante e notiamo sotto le colonne Ba e Ge la seguente situazione:

BA	Ge
Neg	Neg
Neg	Neg
Neg	Neg
Neg	27
Neg	Neg

Noterete che le due ruote Ba e Ge presentino varie volte come risultato Neg-Neg. Ebbene conteggiando tutti i casi in cui Ba e Ge il risultato era Neg-Neg possiamo stabilire se in tale evenienza poi sia sortito l'esito della previsione. Conteggiando PERBENE i casi in cui Ba e Ge presentavano l'evento Neg-Neg essi sono 12 Conteggiando, PERBENE, i casi in cui alla presentazione dell'evento Neg-Neg sulle ruote di Ba/Ge quanti siano stati i casi di esito positivo della previsione notiamo che essi sono 09 Ecco spiegato il significato di X2 =

X2
9/12

Ma quale validità hanno tali informazioni? Presto detto:

Data evento	Previsione	Esiti futuri	BA	GE
04/02/2010 i.c.	-		Neg	

Il 04/02/2010 i.c abbiamo la previsione in corso Sotto la colonna BA GE troviamo in entrambi i casi i valori Neg-Neg. Dalla griglia sottostante abbiamo avuto la informazione che 9/12. quando Ba e Ge avevano valore Neg- Neg poi la previsione era regolarmente sortita.Quindi possiamo considerare l'evento Neg-Neg come "indicatore di Bonta", come "convergenza informativa", come notizia la quale avvalora quella previsione in corso. le conferisce una maggior forza previsionale.Notiamo anche che la % del 75,00% è colorata in verde.

Questo significa che Neg-Neg per le ruote di Bari e Genova è in corso, è di attualità. Quando troviamo la % colorata in rosso significa che non trattasi di coppia evento in corso, cioè per il caso in gioco quella condizione non si è verificata. La diversa colorazione, rosso e verde, ha solo un impatto visivo e non avvalora la sortita della previsione.

Markers	R1:R2 = Pos:Pos	X1	R1:R2 = Neg:Neg	X2	R1:R2 = Neg:Pos	X3	R1:R2 = Pos:Neg	X4	
BA.CA	0,00 %	0/0	81,82 %	9/11	0,00 %	0/2	0,00 %	0/0	
BA.FI	0,00 %	0/0	66,67 %	8/12	100,00 %	1/1	0,00 %	0/0	
BA.GE	0,00 %	0/0	75,00 %	9/12	0,00 %	0/1	0,00 %	0/0	
BA.MI	0,00 %	0/0	69,23 %	9/13	0,00 %	0/0	0,00 %	0/0	
BA.NA	0,00 %	0/0	69,23 %	9/13	0,00 %	0/0	0,00 %	0/0	
BA.PA	0,00 %	0/0	69,23 %	9/13	0,00 %	0/0	0,00 %	0/0	
BA.RO	0,00 %	0/0	66,67 %	8/12	100,00 %	1/1	0,00 %	0/0	
BA.TO	0,00 %	0/0	69,23 %	9/13	0,00 %	0/0	0,00 %	0/0	
BA.VE	0,00 %	0/0	69,23 %	9/13	0,00 %	0/0	0,00 %	0/0	
BA.NZ	0,00 %	0/0	63,64 %	7/11	100,00 %	2/2	0,00 %	0/0	
CA.FI	0,00 %	0/0	88,89 %	8/9	100,00 %	1/1	0,00 %	0/2	
CA.GE	0,00 %	0/0	90,90 %	9/10	0,00 %	0/1	0,00 %	0/2	
CA.MI	0,00 %	0/0	81,82 %	9/11	0,00 %	0/0	0,00 %	0/2	

Soglia % **75**

Casi min. **5**

 Verificato

 Verif + Attivo

[6] - 7500



Calcola correlazione

Soglia % **75**

Casi studio min. **5**

Nella casella soglia possiamo introdurre una percentuale la quale ha l'effetto di colorare e far meglio visualizzare quei valori posti sotto le diverse colonne (R1:R2- NEG-NEG; R1:R2 POS-POS ECT) che soddisfano le condizioni di soglia minima. 75% significa che verranno colorate le % sotto le colonne suddette che siano eguali o superiori a tale soglia minima. :

Verranno colorate in rosso quelle percentuali che 1) superano la % di soglia minima** 2) che si riferiscono a coppie eventi non in corso **100,00 %** 3) e che i casi studio siano almeno 5 **Casi studio min. 5**

Verranno colorate in verde quelle % che : 1) superano la % di soglia minima ** che si riferiscono a coppie eventi in corso 3) e che i casi studio siano almeno 5 **Casi studio min. 5**

(ricordo che la coppia evento contraddistingue: NEG-NEG / POS-POS / NEG-POS / POS-NEG).

Saranno colorate in azzurro quelle % che non soddisfano entrambe o almeno una delle condizioni, cioè o che presentino una % inferiore alla soglia minima, o che presentino un numero di casi studio inferiori a 5.