

Tipi di elaborazione nel modulo Previsione: Autofull singola ruota

Ben sappiamo che il modulo "Previsione" è accessibile facilmente dal menù laterale cliccando sulla voce omonima o dal medesima voce del menù in alto scegliendo la sottovoce "previsioni algoritmiche.

Sappiamo anche che con Grid 90 potremo sottoporre ad analisi tutti gli eventi spia catturati nella sezione dedicata.

Ricorderete anche che:

EVENTI SPIA: Sono quegli accadimenti numerici riferiti al quadro estrazionale che vengono presi come riferimento per trovare combinazioni o configurazioni numeriche che con maggior frequenza si siano palesati nelle estrazioni successive all'evento stesso.

STUDIOSI DEL PASSATO hanno ricavato "tabelle miracolose" le quali ci indicavano i numeri da mettere in gioco dopo l'uscita dell'evento spia. Queste tavole, sempre le stesse, hanno fornito esiti per brevi periodi di tempo in quanto l'attrazione fra numero spia e le combinazioni sortite successivamente deve intendersi in modo non statico, ma dinamico.

Ribadiamo che le spie catturabili con Grid 90 sono miliardi di tipi diversi: questo significa che unendo tutti i software nostri e non nostri e moltiplicandone la potenza di cattura per centinaia di volte non potremo mai raggiungere la quantità incommensurabile, incalcolabile, indicibile di eventi analizzabili dal *Monster Software*.

Di seguito, un elenco *estremamente semplificato* degli accadimenti spia catturabili.

- tutte le tipologie possibili e immaginabili di Spie nel continuo e a passo estrazionale;
- tutte le tipologie di Spie periodiche e cicloquadratiche ;
- tutte le tipologie di Spie matriciali complesse, ipercomplesse, multiple;
- tutte le tipologie di Spie numeriche semplici e cluster point, anche a passo estrazionale;

- tutte le tipologie di Spie temporali, mensili, annuali, settimanali,
- tutte le tipologie di spie basate sulla teoria della circuitazione e della esclusione;
- tutte le tipologie di spie basate sui numeri netti, quantità e posizione;
- tutte le tipologie di spie basate sui numeri globali, ;
- tutte le tipologie di spie equazionali-funzionali e spie equazionali-nidificate.

L'analisi eseguita da *Grid 90 porta, incontrovertibilmente, alla individuazione dei migliori algoritmi a copertura di estratto semplice, estratto determinato, ambo, terno, quaterna e cinquina.*

Le configurazioni assumibili dagli output o dai file-tecnica sono : ambate e abbinamenti, ESTRATTO DETERMINATO, coppie, terzine, quartine, cinquine, sestine, settine, ottine, novine, decine, undicine, dodicine, tredicine, quattordicine, quindicine, sedicine, diciassettine, diciottine... etc PER OGNI SORTE.

Sia l'ambata che gli abbinamenti , oltre all' ESTRATTO DETERMINATO e alle LUNGHETTE espresse in coppie, terzine, quartine ...etc potremo sceglierle in base a moltissimi principi e ad ogni principio corrisponde un modello previsionale.

In Grid 90, nella sezione previsione, sono presenti molti prototipi previsionali e tantissimi strumenti di amplificazione e ottimizzazione della massa numerica.

<u>Prototipi previsionali</u>

modello dinamico "Autofull"; modello dinamico "OneStep"; modello dinamico "Ricorsiva 1 ruota"; modello dinamico "Ricorsiva 2 ruote"; modello dinamico "Ricorsiva ruote di rilevamento"; modello di "richiama una tecnica (*alx)"

Prototipi di amplificazione e ottimizzazione:

filtraggio con amplificatori della massa numerica (vertibili, diametrali, diametrali in decina, oscillatori etc) filtraggio, ottimizzazione e classificazione tassonomica con approfondimento A-Fast, A-Medium e A-Deep; filtraggio cadenzale, figurale, decinale,e posizionale; filtraggio frequenziale basato sui ritardi e sulla sottoinsiemistica; filtraggio escludente e includente e filtraggio rimpiazzante; filtraggio cadenzo-dinamico, figural-dinamico e decinal-dinamico; filtraggio punto G e filtraggio basato sui pari e dispari.

Ogni e qualunque accadimento è assoggettabile a strumenti di valutazione convergenziale:

equilibrio instabile; strutture e modelli predittivi Multitek; strutture e modelli predittivi GestTek;

strutture e modelli predittivi convergenze e superconvergenze.



Ogni e qualunque accadimento è assoggettabile a strumenti di costruzione e ottimizzazione:

autogeneratore di tecniche spia; autogeneratore di sub eventi spia; generatore file sistemistico-algoritmici; strutturazione delle giocate in base a progressioni master.

La modalità di scelta degli algoritmi si è dimostrata, dai vari test condotti, **la più vincente probabilisticamente**.

I risultati di qualsivoglia analisi verranno esposti in un agevole compendio sia descrittivo che statistico, ricco di informazioni e facilmente salvabile e utilizzabile nei periodi a venire, *qualora ne insorgesse la necessità*.

Avremo modo di salvare, oltre il pacchetto spia catturate, anche gli algoritmi utilizzati per ciascuna tecnica di modo che potremo,all'occorrenza, richiamarli senza dover ex novo riscrivere i parametri e reintercettare i migliori algoritmi.

Dopo questa necessaria e ribadita premessa, veniamo all'esame specifico di un tipo di elaborazione:

la AutoFull singola ruota

La prima operazione da compiere, una volta fatto accesso alla sezione presente, sarà il richiamo del pacchetto spia catturato nella sezione dedicata.

Nella sezione "Previsione", *DOPO AVER CATTURATO L'EVENTO SPIA*, sono possibili <u>6 tipi divers</u>i di elaborazione:

- 1. AutoFull singola ruota
- 2. OneStep Ruote
- 3. One Step ricorsiva 1 ruota
- 4. One Step ricorsiva 2 ruote
- 5. One Step ricorsiva ruote di rilevamento
- 6. Richiama una tecnica (*alx)

Parametri di elaborazione — Elaborazione	
OneStep ruote	-
AutoFull singola ruota	
OneStep ruote	
OneStep ricorsiva 1 ruota	
OneStep ricorsiva 2 ruote	
OneStep ricorsiva Ruote Rilev.	
Richiama una tecnica (*.alx)	

Per la scelta basterà selezionare uno dei tipi di elaborazione.

Primo tipo di elaborazione: AutoFull ruota singola

Cosa significa AutoFull singola ruota.

Questo tipo di elaborazione permette di elaborare una tecnica composta da capogiochi e abbinamenti da 1 a 24. AutoFull Singola ruota, che letteralmente significa ELABORAZIONE COMPLETA SULLA RUOTA O RUOTE SCELTE PER IL GIOCO, non ci obbliga a scegliere solo un compartimento, avendo la possibilità di selezionarne più di uno.

Vediamo da vicino la elaborazione "AUTOFULL singola ruota.

- Richiamo del pacchetto spia salvato nella sezione "Spie", attraverso la icona a forma di "Torcia";
- Scelta della ruota /e di gioco, scelta colpi di gioco (potremo inserire lo stesso numero dei colpi scelto quando abbiamo catturato gli eventi spia), oppure potremo modificare il valore, specie quando in seguito alla elaborazione ci rendiamo conto che per assicurare la totale copertura dei casi è necessario aumentare il numero delle estrazioni di gioco;
- Scelta del tipo di elaborazione (NEL NOSTRO ESEMPIO AUTOFULL SINGOLA RUOTA);
- Scelta del numero degli abbinamenti:potremo scegliere da 1 a 24 abbinamenti.
- Cliccheremo sul pulsante "Elabora"
- Alla fine della elaborazione, che potremo anche bloccare cliccando sul pulsante "stop", visualizzeremo la tecnica completa facendo semplicemente click sul pulsante "*90-compendio statistico*".

N.B. Potremo anche scegliere la posizione dell'estratto determinato, da 1 a 5. Di default, il software ha flaggate tutte le caselline, cioè selezionate. Coloro che fossero interessati ad elaborare un metodo basato su specifici posti estrazionali, basterà che checkino (Selezionino) le posizioni di interesse.

Nota: nello scegliere la ruota/e di gioco ricordiamoci della giovine vita del compartimento Nazionale sul quale la prima estrazione risale al 4 maggio 2005. Qualora scegliessimo proprio la Nazionale come ruota di gioco atteniamoci esclusivamente a date di inizio ricerca non antecedenti al 4 maggio 2005.

Come evento spia, ne cattureremo uno semplice: quello basato sugli indici mensili e in specie sulla prima estrazione del mese. <u>Voglio spaventarvi fin da subito</u>, esponendovi lo screenshot di cattura del caso spia:



Una volta elaborato l'evento spia dovremo esportare, cioè salvare e rendere utilizzabili gli eventi spia in altre sezioni. Basterà cliccare sulla



Rechiamoci nella sezione previsione e qui importiamo il pacchetto spia. Lo ricordo, per la ennesima volta: per importare il pacchetto spia faremo click sulla icona "Torcia"

Richiama pacchetto spia (*.pcs)



Scegliamo come ruota di gioco Bari, riduciamo i numeri di colpi di gioco settandoli a 7 e per il resto lasciamo tutto di default anche se possiamo agire sia sulla % della soglia di accettabilità minima per i capogiochi, sia sul numero degli abbinamenti sia sulla ruota di rilevamento, cioè la ruota dalla quale si attingeranno gli algoritmi. Se ad esempio, la ruota di rilevamento fosse Cagliari, come algoritmi ci ritroveremo di fronte a strutture del tipo: 1°CA +30 etc. La ruota di rilevamento significa ruota di Calcolo, cioè la ruota i cui estratti verranno presi a base per la calcolo degli algoritmi per ambata. Qualora scegliessimo Bari, impartiremmo al software l'ordine di intercettare gli algoritmi strettamente inerenti e calcolati con riferimento ai soli estratti sulla ruota di Bari.

Variando la ruota di Rilevamento avremo modo di individuare le migliori soluzioni algoritmiche riscontrabili su quella ruota di calcolo.

Noterete che i capogiochi siano due: quello fornito dal software e l'altro scelto dall'utente. Ricordiamo che la scelta del 2° capogioco viene effettuata scorrendo la casella a discesa corrispondente e prelevando la tipologia di riferimento.



Vediamo lo screenshot della elaborazione AutoFull:



Notiamo come i capogiochi coprano 11 casi su 13, ricordando che uno è in corso. Per verificare un eventuale miglioramento dei capogiochi



potremo, forzando la routine cliccare sulla icona 🔤

Niente di allarmante accadrebbe, quanto solo qualcosa di entusiasmante. Infatti, nel mentre elaboriamo una tipologia di tecnica possiamo svicolare e indirizzarci su altri percorsi tanto da smarrire il sentiero iniziale. Tale fattispecie assomiglia a quella situazione in cui ci incamminiamo su di una strada amplissima percorrendo la quale potremo prendere migliaia di direzioni diverse, tanto che quel percorso dritto tracciato all'inizio del cammino scompare.

Ci perderemmo in un labirinto fittissimo per il quale non basterebbe il "filo di Arianna" per rendervene possibile l'uscita.

Ad ogni buon conto, per non confondervi la mente riprendiamo

l'ordinario cammino basando l'analisi sullo screenshot che segue:

🚅 Grid90 v	ers.1-0-R01 *** Oggi 04 feb 2010 *** - [Previ	isione	1						(- 🖻 🛛
🛃 Estrazioni	Sezione Spie Previsioni Utility Servizio WebTek Finestr	ra Gu	ida Ini	formazioni						_ 8 ×
Archivi Archivi derivzti	Tecnica corrente: Data inizio ricerca Concorsi Data fine ricerca 03/02/2009 ■ 156 02/02/2010 ● Colpi di gioco Richiama pacchetto spia (*.pcs) ● ●		info	Ottierizza Abbinamenti MubTek	SuperCon	v Equi	ikrio Mar	kers		
() Ritard				C A-Deep	Fruturent	0	Des delana	Durate		
	Determinato (12345)	NG		Algoritm 1796 +02 #1796 +02 VEPT	Payorevoa D4 C2 M	Casi	13 24	Ruote	0	
		H	2	SAVE	30.77 %	4	06	BA	ő	
Spie	Casi esaminati: 13		3	5'8A	23,08 %	3	19	BA	0	
1	- Parametri di eleborazione		4	SINZ	23,08 %	3	59	BA	0	
	Flahorazione		5	W2NZ	23,08 %	3	37	BA	0	~
Contocirculti	AutoFull singola ruota 💽 2° Ambata Vertibile 💽									 ✓ □
Tabellone		NG		Aluoritmi	Feurreuni	Casi	Previsione	Ruote		
	Sonta % 60 V N Soluz 4 V		1	1"8A +03.#1"8A +03 VERT.	84,62 %	11	13 31	BA	0	
Faulthe			2	S4VE	30,77 %	4	06	BA	0	
	Ruota di rilev. CAR 🔄 Num di abb. *		3	5*8A	23,08 %	3	19	BA	0	
•	Filtri opzionali disabilitati		4	5"NZ	23,08 %	3	59	BA	0	
Progressione	Amplificatori della massa numerica		5	W2NZ	23,08 %	3	37	BA	0	
	Financial Consider a 90 Code	-								0
	Simm. a 91 Coscillatori Sim30	-								
	Considera la lunghetta derivante per la sorte di									 Image: A start of the start of
WebTek	Nessuna Lunghetta 🔹	Ela	bor	azione terminata!						
				Der vie	uslines	، ان م		dia		
Guida Ouida Boi	Elabora			Compendio statistico clicche	eremo s	ulla	icona a	lato.		

Clicchiamo sulla icona del compendio statistico e verifichiamo la schermata:



Modulo previsioni:elaborazione "AutoFull"



Facciamo "a pezzi" il compendio statistico per spiegare le ulteriori funzioni in esso presenti.





Nella schermata le colonne sono 5 e quindi 5 sono quelle selezionabili. Ma a cosa serve l selezione? Semplice: essa ordina al software quando clicchiamo su di evidenziarci il compendio statistico riferito alla colonna scelta.

Se scegliamo solo A, il prospetto ci indicherà solo le sortite inerenti il capogioco.Se clicchiamo solo B otterremo il compendio riferito all'ambo ottenuto abbinando alle ambate di colonna A l'algoritmo relativo alla colonna B.



 Qui vengano selezionate le combinazioni da porre in gioco. La selezione avviene checkando la casellina della combinazione che ci interessa salvare.

Infatti, dopo aver selezionato la lettera, cliccheremo sul pulsante di salvataggio: Potremo salvare tutte le combinazioni, a ciascuna delle quali corrisponde una lettera.



Immaginiamo di aver selezionato tutte le colonne, cioè tutte le combinazioni algorit<u>miche:</u> clicchiamo sulla icona di stampa del

prospetto statistico: Stampa prospetto.

Il software ci chiederà di salvare il compendio con un nome: procediamo,

tanto di fatica non ne faremo granché.

Ci apparirà il compendio statistico che segue:

Grid90 1	.0-RO1 © soft	ware di Franz									
Stampa	Chiud	li > Copia in Word > Copia in Excel	Suggerimenti	per la stampa							
Report E Data inizi Data fine Colpi di gi	siti o ricerca: 03/02/ ricerca: 02/02/20 ioco: 7	2009	C > Copia in Word > Copia in Excel	opia in file word o xcel il compendio ompleto							
CORTOCI	nto spia esamin IRCUITAZIONE:	ato	Stampa	tampa il compendio							
Filtri appli	icati:		Chiudi C	hiude la schermata							
Condizion	i verificate:										
Filtro1: 07 Risultato1 Pmin_1: 1 Pmax_1: Filtro2: 12 Risultato2 Pmin_2: 1	7 [Estraz. Mensil 1: 01 1 1 2 [Link AND/OR] 2: 1	e]	Nel comper spazio tutte inerenti la t sia tralascia	 Nel compendio trovano spazio tutte le informazioni inerenti la tecnica, senza che sia tralasciato alcun 							
Pmax_2:	1		parametro.								
Casi spia trovati: 13 Utimo caso spia al concorso: 8176 Utima data estrazione del caso spia: martedi 02 febbraio 2010 Sorte esaminata per la Lunghetta derivante: Nessuna Lunghetta Grid90 E' importante che tutto vi sia, perchè dal tutto potrete ricavare ciò che vi interessa											
Algoritmi Ultima da	in gioco: eta di calcolo: m	artedi 02 feb 2010									
[A] Algo [B] Algo [C] Algo [D] Algo	oritmo: 1°BA +0 oritmo: S4VE - 1 oritmo: 5°BA - 1 oritmo: 5°NZ - 1	 #1°BA +03 VERT Ultima decodifica: 06 - Capogioco: Ultima decodifica: 19 - Capogioco: Ultima decodifica: 19 - Capogioco: Ultima decodifica: 59 - Capogioco: 	decodifica: 13 31 - Capogioco: 1 : 13 31 - Ruote di gioco: BA - E : 13 31 - Ruote di gioco: BA - D : 13 31 - Ruote di gioco: BA - D	13 31 - Ruote di gioco: BA - Det[12345] het[12345] het[12345] het[12345]							
Diametral Diametral Diam. dec Complem Simm. a S Oscillator Quadrato Cubo: dis Sim30: di Legenda D = decin f= valori W = diam S = simme L= unione N= unione	ir disattivati cina: disattivati a. a 90: disattivati 11: disattivati ir disattivati disattivati dei simboli let a, F = figura, C radici quadre, V = verti etrale, V = verti trico a 91, J = d e fissi cogli estra e complessa, Mi e configurazioni	i terali usati da Grid90 vs. 1.0 = cadenza = valori piramide bile, Y= complemento a 90 iametrale in decina,U= unione sena tti, Z= unione estratti coi fissi = unione fissi con le configurazioni r maneriche coi fissi	plice aumeriche								
NéC	Data calcolo	A	В	C							
1	03/02/2009	07/02/09 2*c Estr. det:1* 61 BA	12:02:09 4°c Ambo 61 47 BA	07/02/09 2°c Ambo 61 20 BA							
2	03/03/2009	•	•								
3	02/04/2009	16/04/09 6*c Estr. det.4* 60 BA									
4	02/05/2009	16'05'09 6°c Estr. det:4° 87 BA									
5	03/06/2009	06 06 09 2°C Estr. det:5° 40 BA	06/06/09 2*c Ambo 40/34 BA								
6	02/07/2009	09:07/09 3°C Estr. det:4° 36 BA	09/07/09 3°c Ambo 56 89 BA								
7	01/08/2009	06 08 09 2°c Estr. det.5° 57 BA	06:08:09 2°c Ambo 57:76 BA	-							
	01/00/0000	15/09/09 6°c Estr. det:1°		15/09/09 6°c Ambo							



Cliccando su questo pulsante otterremo il salvataggio della tecnica. Salva tecnica La tecnica salverà le colonne selezionate. Ouindi se selezioniamo la sola Colonna A il salva tecnica inerirà solo il capogioco. Selezionando la colonna A.B.C.D e E il salvatecnica inerirà sia l'ambata sia gli abbinamenti.

La tecnica sarà salvata sottoforma di file Alx. Ben sappiamo che il file alx è richiamabile nella sezione Previsione alla voce "Richiama tecnica * alx".

Ricorderete la importanza di tali tipi di file. Infatti, i file alx sono suscettibili di fusione. Ipotizzando che un file alx copra 8 casi e un altro file alx copra i casi residui, allora grazie all'editor alx potremo fonderli ottenendo una tecnica unica composta da

algoritmi diversi. Otterremo, cioè un file globale che potremo utilizzare per la rielaborazione del metodo.

Immaginiamo di aver creato due tecniche distinte, magari formate da una ambata e 3 abbinamenti per ambo ciascuna. Possiamo verificare gli esiti prodotti da ciascuna tecnica seguendo la normale procedura, così come potremo decidere di avere una visione di insieme fondendo gli algoritmi in gioco delle due tecniche. Per fondere, unire, compenetrare le due tecniche e quindi il gruppo dei rispettivi algoritmi, dovremo utilizzare l'editor di fusione alx. L'editor lo troviamo accedendo alla voce menù, in alto, oppure utilizzando l'agevole icona laterale denominata Editor alx.



Grid 90 è in grado di elaborare tecniche a copertura integrale e totale di tutti i casi spia pregressi in quanto all'interno è munito di una funzione che consente di esportare i casi spia non coperti e una funzione che processa questi casi scoperti e per essi trova le migliori combinazioni.

Alla fine del processo, utilizzando altra funzione, si fonderanno le tecniche che nel loro insieme restituiscono la copertura di tutti i casi spia.

Schematicamente, una possibile rappresentazione potrebbe essere la seguente: Casi spia totali esaminati= 13 Casi spia coperti dalla tecnica Alfa = 7 Esportazione dei 6 casi non coperti dalla tecnica Alfa Rielaborazione solo sui 6 casi coperti e ottenimento tecnica Beta.

Fusione tecnica Alfa e Tecnica Beta:

Caso concreto:

Tipo di elaborazione AutoFull ruota singola Ricerca capogioco con un solo abbinamento per semplificare Colpi di gioco: 8

Step 0 = cattura evento spia - sezione Spie

- Step 1 = richiamare pacchetto spia
- Step 2 = inserire i parametri
- Step 3 = elaborare
- Step 4 = sezione compendio salvare la tecnica
- Step 5 = sezione compendio "esportare casi perdenti"
- Step 6 = ritorno sezione previsione
- Step 7 = richiamo casi perdenti esportati
- Step 8 = elaborazione

Step 9 = sezione compendio salvare la tecnica Step 10 = aprire editor alx e fondere i file tecnica Step 11 = ritorno sezione Previsione e richiamo pacchetto spia iniziale Step 12 = scelta come tipo di elaborazione "Richiama una tecnica(*Alx)

Step 13 = Elabora

Di seguito gli screenshot di ciascun singolo step:



Evento spia catturato = sortita del 29 su Bari. Ultima sortita 6 febbraio 2010

Esportiamo evento spia facendo click su Attribuiamo un nome e salviamo



Richiamiamo nella sezione Previsione il pacchetto spia catturato, introduciamo i parametri e





Ritornati nella sezione Previsione, richiameremo il pacchetto spia perdente esportato nella sezione compendio:



Rechiamoci nel compendio statistico e salviamo anche questa tecnica



Apriamo l'editor Alx



(an	Editor fusion	e file (*.alg oppure *.alx)					
Γ	salvas1.alx [2]]] 🐴
	4						Apri esistente
	ID	Algoritmo	Саро	Sorte	Amp	Determi	-
	☑ 1	+1°BA +03	1°BA	1		12345	
	2	+40	1°BA	2		12345	
	☑ 1	+1°BA +07	1°BA	1		12345	Cancella tutto
	2	+09	1°BA	2		12345	
				_			Azzera
	1° s	tep: abbiamo caric	ato	le	2 t	ecniche	Ampin.
	2° 5	tep: abbiamo selez	iona	ato	αli		
					9	2	posizioni
	algo	ritmi caricati					Resetta
	3° s	tep: abbliamo clic	cato	o su	L		gioco
		i haana da aan mama a l	e : -				
	attr	ipuendo un nome al	. [1]	ге т	ina	⊥e _{Salva} Salva	
	otte	nuto dalla fusione	÷.				
	× Elimina tutti	ali elementi sialati			Selezi	iona tutti Deseleziona tutti	Salva <mark>Salva</mark>
					2010121		

Una volta salvato il file finale, andiamo di nuovo nella sezione previsione. Qui richiameremo il pacchetto spia originario, cioè quello col quale abbiamo iniziato la tecnica. Scegliamo come tipo di elaborazione Richiama una tecnica(*alx)...elaboriamo:



Clicchiamo sulla icona compendio statistico:





AutoFull ruota singola "funzione di ottimizzazione"

Notiamo come i capogiochi coprano 11 casi su 13, ricordando che uno è in corso. Per verificare un eventuale miglioramento dei capogiochi Ottimizza



potremo, cliccare sulla icona **esta selezionare.** dopo aver selezionato il capogioco da selezionare.

Niente di allarmante accadrebbe, quanto solo qualcosa di entusiasmante. Infatti, nel mentre elaboriamo una tipologia di tecnica possiamo svicolare e indirizzarci su altri percorsi tanto da smarrire il sentiero iniziale. Tale fattispecie assomiglia a quella situazione in cui ci incamminiamo su di una strada amplissima percorrendo la quale potremo prendere migliaia di direzioni diverse, tanto che quel percorso dritto tracciato all'inizio del cammino scompare. Ci perderemmo in un labirinto fittissimo per il quale non basterebbe il "filo di Arianna" per rendervene possibile l'uscita.

Ad ogni buon conto, per non confondervi la mente riprendiamo l'ordinario cammino basando l'analisi sullo screenshot che segue:

						-				
🚅 Grid90 ve	ers.1-0-R01 🎌 Oggi 08 feb 2010 🐃 - [Previsione	1								- 80
Estrazioni	Sezione Spie Previsioni Utility Servizio WebTek. Fines	tra Gui	da Ini	omazioni						- 8 ×
Archini	Tecnica corrente: Data inizio ricerca Concorsi Data fine ricerca 08/03/2008 300 08/02/2010 30 Colpi di gioco 8 Spia (".pcs)			Ctimizza Abbinamerti MutiTek	SuperCon	v Equi	krio Mar	kers		
Rtard	RUOTE DI GIOCO			G A-Medium C A-Deep	Fernand	Casi	Dravisiana	Dunin	0	
	- Determinato (12345)		1	1°BA +07	77,78 %	7	36	BA	0	
			2	09	33,33 %	3	09	BA	0	
Spie Devisione Contoinsubi	Casi esaminati: 9 Parametri di elaborazione Elaborazione AutoFul singola ruota 2ª Ambata Niente									>
Tabelione										10 -
	Carda W 50 X M Calus 4 X		1	Algoritmi 1°BA +07.	77.78 %	Casi 7	Previsione 36	Ruote	0	
Equilibrio	During division BA Think diable III		2	09	33,33 %	з	09	BA	0	-
Progressione Cestione Tek	Filtri opzionali disabilitati Amplificatori della massa numerica Vertibil Diam. decins Quadrato Diametral Complem. a 90 Cubo Simm. a 91 Oscillatori Sim30	No pr Se	otia cova elez	mo che il capogioco re ad ottimizzarlo, ioniamo l'algoritmo	copre miglio e clic	7 cas rarlo chian	i su 9 possi no su	.Vogli bilmer Minizza	iamo nte?	0
A WebTek	Considera la lunghetta derivante per la sorte di: Nessuna Lunghetta	Ela	bor	azione terminata!			•			
Evel Dudos Dudos Evel	Elabora)	Compendio statistico						

Ottimizzazione = selezione algo da ottimizzare in lista viola e click sulla icona "Ottimizza".



Volendo visualizzare il compendio, cliccheremo sulla omonima icona e ...



Report Esiti

Data inizio ricerca: 08/03/2008 Data fine ricerca: 06/02/2010 Colpi di gioco: 8 ----- Evento spia esaminato -----CORTOCIRCUITAZIONE: Filtri applicati: Matrice inversa abilitata: NO

Condizioni verificate:

Filtro1: 05 [Num VS Pos] Risultato1: 29#01.02.03.04.05 Pmin_1: 1 Pmax_1: 1

Filtro2: 12 [Link AND/OR] Risultato2: 1 Pmin_2: 1 Pmax_2: 1 Casi spia trovati: 9 Ultimo caso spia al concorso: 8178

Ultima data estrazione del caso spia: sabato 06 febbraio 2010

Sorte esaminata per la Lunghetta derivante: Nessuna Lunghetta

Grid90

Algoritmi in gioco:

Ultima data di calcolo: sabato 06 feb 2010

[A] Algoritmo: 1°BA +07.. xS5RO - Ultima decodifica: 54 - Capogioco: 54 - Ruote di gioco: BA - Det[12345]
[B] Algoritmo: 11.. - Ultima decodifica: 11 - Capogioco: 54 - Ruote di gioco: BA - Det[12345]
[Z] Algoritmo: 1°BA +07.. +D5GE - Ultima decodifica: 37 - Capogioco: - Ruote di gioco: BA - Det[12345]

Copertura: 8/9 ... (88,89 %)

Stato degli amplificatori di massa numerica Vertibili: disattivati Diametrali: disattivati Diam. decina: disattivati Complem. a 90: disattivati Simm. a 91: disattivati Oscillatori: disattivati Quadrato: disattivati Cubo: disattivati Sim 30: disattivati

Legenda dei simboli letterali usati da Grid90 vs. 1.0

D = decina, F = figura, C = cadenza f= valori radici quadre, Ø= valori piramide W = diametrale,V = vertibile, Y= complemento a 90 S= simmetrico a 91, J= diametrale in decina,U= unione semplice L= unione fissi cogli estratti, Z= unione estratti coi fissi T= unione complessa, M= unione fissi con le configurazioni numeriche N= unione configurazioni numeriche coi fissi

NdC	Data calcolo	Α	В	z
		10/05/2008		
		8°c Estr. det:4°		
		48		
1	22/04/2008	BA	-	-
		07/01/2009		
		3°c Estr. det:2°		
		70		
2	30/12/2008	BA	-	-
		02/04/2009		
		5°c Estr. det:2°		
		66		
3	21/03/2009	BA	-	-
		23/05/2009		
		5°c Estr. det:3°		
		80		

4	12/05/2009	BA	-	-
		01/08/2009	01/08/2009	
		8°c Estr. det:4°	8°c Ambo	
		12	12 11	
5	14/07/2009	BA	BA	-
		13/08/2009	13/08/2009	
		8°c Estr.		
		det:1°	8°c Ambo	
		54	54 11	
6	25/07/2009	BA	BA	-
		23/01/2010		
		2°c Estr.		
		det:4°		
		36		
7	19/01/2010	BA	-	-
		06/02/2010	06/02/2010	
		5°c Estr.		
		det:5°	5°c Ambo	
		46	46 11	
8	26/01/2010 i.c.	BA	BA	-
9	06/02/2010 i.c.	-	-	-



AutoFull "copertura automatica"

SPESSO PIU' ALGORITMI, ad esempio ad ambata, COPRONO, DOPPIANDOLO, UNO STESSO CASO.

CON LA FUNZIONE DI COPERTURA, E COEVEMENTE DI MASSIMIZZAZIONE, AVENDO A DISPOSIZIONE UN NUMERO CONGRUO di algoritmi POTREMO INDIVIDUARE QUEL RAGGRUPPAMENTO IN GRADO DI COPRIRE IL "MASSIMO" NUMERO DEI CASI.

Dopo aver elaborato la nostra tecnica e scelto gli abbinamenti,entreremo nella schermata del compendio statistico e:

- selezioneremo gli algoritmi che vogliamo facciano parte del raggruppamento,(cioè sceglieremo le lettere selezionando la relativa casella);
- cliccheremo sulla icona "Copertura automatica" e a questo punto si aprirà la nostra form;
- nella form sceglieremo la classe di raggruppamento, cioè di quanti algoritmi debba comporsi ciascun gruppo;
- cliccheremo su "Elabora sviluppo automatico" ottenendo a video i risultati forniti da ciascun gruppo.

Modulo previsioni:elaborazione "AutoFull"

Prospetto ana	itico della copertura casi									
ID	Combinazione algoritmica	Cop.	Doppie	Utilizzati	Grado					
Qu	ando ci appare questa form,dov	remo de	cidere c	ome rag	gruppare					
gli	algoritmi: a 1 a 1 ,a 2 a 2, a 3 a 3	etc.cioè d	dovremo	o decide	re di					
qua	nti algoritmi dovrà essere com	posto cia	scun							
0111	ppo.Sceeliendo.ad.esempio.4 r.	aggr111010	eremo e	li algori	tmi in					
0111	ppi TUTTI COSTITUITI DA 4	FLEME	NTI Por	aiasaun	orunno d	. – 1				
4 01	amonti attarrama la conortura d	LELIVIE loi cosi	1 11.1 61	clasculi	gruppou	a .				
4 61	ementi otterrenio la copertura c	lei casi	1							
pre	gressi.Potremo,cosi,scegliere il	gruppo	cne mag	giormer	ite copra i					
casi	esaminati,minimizzando le co	mbinazi	oni in g	ioco.						
Raggruppamenti algoritmici da Totale: 21 Mostra solo quelli con almeno casi positivi 1 su 19										

La funzione di copertura automatica è applicabile indistintamente sia ai capogiochi che agli abbinamento ad ambo e quindi non solo potremo minimizzare l'utilizzo dei capogiochi sufficienti a coprire i casi pregressi per la sorte di ambata, ma potremo anche sfruttare la potenza della routine per intercettare i gruppi algoritmici di abbinamento ad ambo che abbiano fornito i migliori risultati possibile.



Immaginiamo di scegliere il massimo numero di abbinamenti al capogioco,cioè 24 e di elaborare la procedura. Troveremo che molti degli abbinamenti coprano,anche se con valori diversi,gli stessi casi. Volendo ottenere una cernita e volendo effettuare una scelta dei migliori abbinamenti in grado di coprire i casi esaminati col minor numero di accoppiamenti,dovremo utilizzare la routine di copertura automatica. Con tale routine avremo la possibilità di raggruppare ,cioè di formare gruppi di abbinamenti "prendendoli" a DUE A DUE,A TRE A TRE, A QUATTRO A 4....A 24 A 24. Ponendo di aver effettuato la scelta di raggruppare gli accoppiamenti a 4 a 4 ,visualizzeremo una lista dei risultati prodotti da ciascun raggruppamento formato da 4 accoppiamenti ciascuno,così come avremo la visuale di quale gruppo di abbinamenti abbinanenti abbinanenti abbinamenti.

N.B. La scelta di quali valori "raggruppare",cioè se il raggruppamento debba riguardare i soli ambi,oppure se considerare anche il capogioco,dovrà avvenire nella sezione del compendio statistico. Qui selezioneremo le combinazioni da raggruppare checkando le caselle in corrispondenza di" Seleziona combinazioni da porre in gioco". Qualora non volessimo selezionare il capogioco e non volessimo che esso venga valutato in sede di raggruppamento,faremo check nella casella A,togliendo il segno di

spunta.



Dopo aver elaborato la nostra tecnica COMPOSTA DA 24 ABBINAMENTI AD AMBO, entreremo nella schermata del compendio statistico e:

- selezioneremo gli algoritmi che vogliamo facciano parte del raggruppamento,(cioè sceglieremo le lettere selezionando la relativa casella) ; Sceglieremo solo gli algoritmi ad ambo (pallini gialli)
- + cliccheremo sulla icona "Copertura automatica" e a questo punto si aprirà la nostra form;
- nella form sceglieremo la classe di raggruppamento, cioè di quanti algoritmi debba comporsi ciascun gruppo;
- cliccheremo su "Elabora sviluppo automatico" ottenendo a video i risultati forniti da ciascun gruppo.

Prospetto analitico della copertura casi													
					/								
ID Combinazione algoritmica	Cop.	Doppie	Utilizzati	Grado									
Quando ci appare questa form,do	vremo de	ecidere o	ome rag	gruppare									
gli algoritmi: a 1 a 1 ,a 2 a 2, a 3 a 3	etc.cioè	dovrem	o decide	re di									
quanti algoritmi dovrà essere com	posto cia	scun											
gruppo.Scegliendo,ad esempio,4 r	- aggrupp	eremo g	li algori	tmi in									
gruppi TUTTI COSTITUITI DA 4	ELEME	NTI.Per	ciascun	gruppo da	a								
4 elementi otterremo la copertura	dei casi			0 11									
pregressi.Potremo.così.scegliere il	gruppo	che mag	giormer	nte copra i									
casi esaminati minimizzando le co	mbinazi	oni in e	joco.										
		0											
Raggruppamenti algoritmici da Totale: 21 Mostra solo quelli con almeno casi positivi 1 su 19													
,													

Ecco la schermata iniziale:



Clicchiamo sulla icona del "Compendio statistico"



C C	0_0_0_0) <u> </u>	<u> </u>	C C	C C	CC) (C	C (C	C	C-	C-(r (C	C	C –	C C
🖬 Grid90 ve	rs.1-0-R01 *** Oggi	08 feb 201	0 *** - (P	revisione]												
Estrazioni	Sezione Spie Meviaio	ini Utility Se	ervizio Web I	ek hinestra	tauida lini	ormazioni				_						
	🖬 Coperture integ	rali su 25 el	ementi sele	ezionati						8						7
anterio -	-Prospetto analitico -	della copertura	a casi —							= F						
										. .	G 🖂 H	VIV	J 🔽 K	FL	M	2
	ID .	Combine	azione algori	mica	Cop.	Doppie	Utilizzati	Grado		5	TEI		witten	v 🖂 v I	7	
Archivi derivati	12343		PQUW		8	0	4	10,00		112		la a la				25
	12024		NPUY		8	0	4	10,00		W	XYZ	W NdC	scoper	ti: 9		
	11500		LPRV		8	0	4	10,00				\sim				
	10418		JUPW		8	ō	4	10,00								
Ritardi	10378		JLMP		8	0	4	10,00			L. Lu		1			
	9860		ILPY		8	0	4	10,00		12	V V	XY	4			
	8351		GLOV		8	0	4	10,00			XX	XO				1
Sole	7395		FLPY		8	0	4	10,00				ŶŶŶ				
(>>	6450		EOPU		8	0	4	10,00				∞				-
M 1	5799		EHPU		8	0	4	10,00				<u>~</u> ~				1
Previsione	5248		DOWZ		8	0	4	10,00	Y		XX	ΘX				
?	Raggruppamenti a	lgoritmici da	4 💌	Totale: 126	50	Elabora	a lo svikuono	automatico	R		QX	<u> </u>				
Cortocircuiti	Mostra solo quelli	con almeno ca	asi positivi	1	• su 9				J		Ωx	Ωx		alt.		1
Tabelione											XX	XX	E			
5	1 111			440	/121	-122		-10	12							
S	\mathbf{H}	10	H			K	E								-	6
Progressione	Ciccore sulle intestaz	tioni di colonna	a per visiona	re lo spoglio												
00	[P] Alg. da	a i num:	2°NI -	Previsio	one: 10	- capog.	: 40 -	Ruote: 1	TO - DO	et:[:	12345]					-
Gestione Tek	[Q] Alg. de	a 1 num:	S°TO -	Previsio	one: 67	- Capog.	: 40 -	Ruote: 1	TO - De	et:[]	12345]					
	[R] Alg. da	a i num:	V2BA -	Previsio	one: 61 ·	- Capog.	; 40 -	Ruote: 1	TO - De	et:[:	12345]					
Mish Tele	[S] Alg. da	a 1 num:	V4CA -	Previsio	one: SO	- Capog.	: 40 -	Ruote: 1	TO - De	et:[]	12345)					
6	[T] Alg. de	a 1 mum	VSMI -	Previsio	one: 02 -	- capog.	: 40 -	Ruote: 1	10 - De	ec:[:	12345]					
1		a 1 num:	VINE -	Previsio	ne: 30 ·	- Capog. - Capog.	1 40 -	Ruote: 1	TO = De	et:[: et:[]	123451					1
Guida	[W] Alg. ds	a 1 num:	USBA -	Previsio	one: 58	- Capog.	; 40 -	Ruote: 1	TO - De	et:f:	123451					
🚺 Exi																~

Abbiamo scelto un raggruppamento a 4 a 4 per gli algoritmi ad ambo. Grid 90 ci fornisce i gruppi da 4 ordinandoli in base alle coperture prodotte.

Ad esempio, gli algoritmi P Q U W coprono 8 casi su 8 disponibili (ricordiamoci che 1 caso è in corso) A ciascun algoritmo, ormai dovremmo saperlo, corrisponde una lettera. Noterete come alla lettera P corrisponda il 2° di Mi, alla letetra Q corrisponde il 5° di To etc.



Ad ogni buon conto, è bene precisare che tale funzione si attiva allorquando abbiamo eseguito una elaborazione, allorquando abbiamo ottenuto un compendio degli esiti sortiti: la troviamo nel pannello del compendio statistico.

Le informazioni fornite dalla retrospettiva previsionale sono fondamentali poiché rappresentano una modalità logica di attribuire un peso alle previsioni in corso. Vi siete mai chiesti: perchè giocare una previsione e perchè lasciarla "maturare", oppure tralasciarla del tutto? La maggior parte delle volte la decisione poggia sulla frequenza di sortita sulla ruota di gioco o su ruote ciclometricamente legate ad essa. Ma l'analisi approfondita, l'anamnesi della previsione ci sfugge, salvo l'utilizzo di particolari accorgimenti.

Ecco che in vostro aiuto sovviene la retrospettiva previsionale la quale fornisce miriadi di modelli decisionali, migliaia di informazioni incidenti possentemente sulla scelta se giocare o meno quella combinazione. Potremo effettuare la scelta, in primis, confrontando nel pregresso come si siano comportate coppie di ruote, in secundis collegando il comportamento di più set di coppie di ruote e infine unendo in maniera olistica le informazioni incidenti sulla scelta.

Ad esempio, posso individuare un modello previsionale tale che: quando le ruote di Ca/Fi e le ruote di Ba/Ge presentino valori Neg-Neg e Pos-Neg, allora la previsione, NON ESSENDO MAI SORTITA NEL PREGRESSO, debba mantenere tale trend e non sortire anche per il caso in corso E QUINDI DA NON GIOCARE.

Posso, ad esempio, determinare che quando Ba/Ve presentino valori Pos-Pos e Ba/Nz valori Neg-Neg e Ve/Naz valori Pos-Neg, essendo sempre sortita nel pregresso la correlata previsione, tale accadimento debba anche ripresentarsi nel futuro. Quindi la nostra previsione è da giocare.

Nel corso del tempo, e acquisendo pratica nell'utilizzo di questa routine innovativa, potremo stabilire dei comportamenti di gioco impeccabili. Non ci accontenteremo, infatti, di calcolare la nostra previsione, ma ne scandaglieremo il dna cercando nelle fluttuazioni degli eventi combinati Neg-Pos . Intercetteremo quando e se la previsione in corso potrà considerarsi avvalorata e matura per il gioco.

Il modello, o i modelli previsionali sono costruibili facendo riferimento a range di estrazioni da 0 a 500. Per ciascun raggio estrazionale potranno generarsi tanti modelli previsionali e alla fine il confronto con i dati reali ci permetterà di capire e carpire il segreto della sortita o non sortita della combinazione.



La retrospettiva previsionale, tipicamente, è legata ad un'analisi del capogioco, **ma può ben estendersi anche ai numeri di abbinamento**. Vediamo i passi da eseguire per sfruttare al meglio questa routine:

1° Step= Cattura evento spia, pacchetto spia e esportazione nella sezione dedicata alle catture

2° Step= Richiamo pacchetto spia nella sezione Previsione ed elaborazione 3° Step= Nel compendio statistico, click sulla icona Retrospettiva 4° Step= Analisi dei risultati.